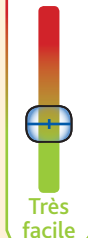




Hautes-Alpes

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

Très difficile



Très facile

3h30



30 km

À toute étape du circuit

Serre-Chevalier Vallée - Briançon

Des montagnes, de la nature et des fleurs mais aussi une histoire forte ancrée depuis des siècles et enfin un territoire de jeux XXL pour la pratique de nombreux sports de pleine nature. Cet endroit, c'est Serre Chevalier Vallée.

Serre Chevalier est une vallée de montagne habitée à l'année, composée de Briançon Ville d'Art et d'histoire dont les fortifications de Vauban sont inscrites au Patrimoine mondial de l'UNESCO et de 3 villages (Saint-Chaffrey, La Salle les Alpes et Le Monêtier les Bains).

Une vallée où il fait bon vivre, baignée par le climat méditerranéen où chacun peut y assouvir ses passions pour des vacances sportives ou des vacances farniente.

Serre Chevalier Vallée reliée par Briançon à un joyau naturel « la Vallée de la Clarée ».



Les circuits suivants sont disponibles à l'Office de Tourisme :

- Circuit pédestre de Briançon.
- Circuit pédestre du Monêtier-les-Bains.
- Circuit vélo/voiture entre Briançon et le col du Lautaret.

Circuits aussi disponibles sur :

- www.serrechevalier.com
- www.randoland.fr

Office de Tourisme de Serre Chevalier Vallée - Briançon

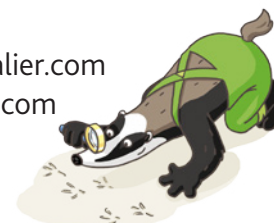
C.C Pré Long - 05240 La Salle les alpes

Tél. : 04 92 21 08 50

Tél. : 04 92 24 98 98

contact@serre-chevalier.com

www.serre-chevalier.com



Retrouvez encore
plus de balades
partout en France sur
www.randoland.fr



randoland.fr

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

Avant de partir

Ce circuit se compose de 10 pages. Les quatre premières sont à destination des adultes. Vous pourrez y trouver le plan (ci-dessous) et le descriptif de l'itinéraire (page suivante). Les deux autres pages recensent des informations sur les différents sites que vous allez découvrir.

Les autres pages sont à destination des enfants. Les jeux proposés leurs permettront de découvrir de manière ludique un échantillon du patrimoine de la vallée de Serre-Chevalier et Briançon. N'hésitez pas, pendant votre découverte, à prolonger l'aventure dans les villages et leurs commerces.

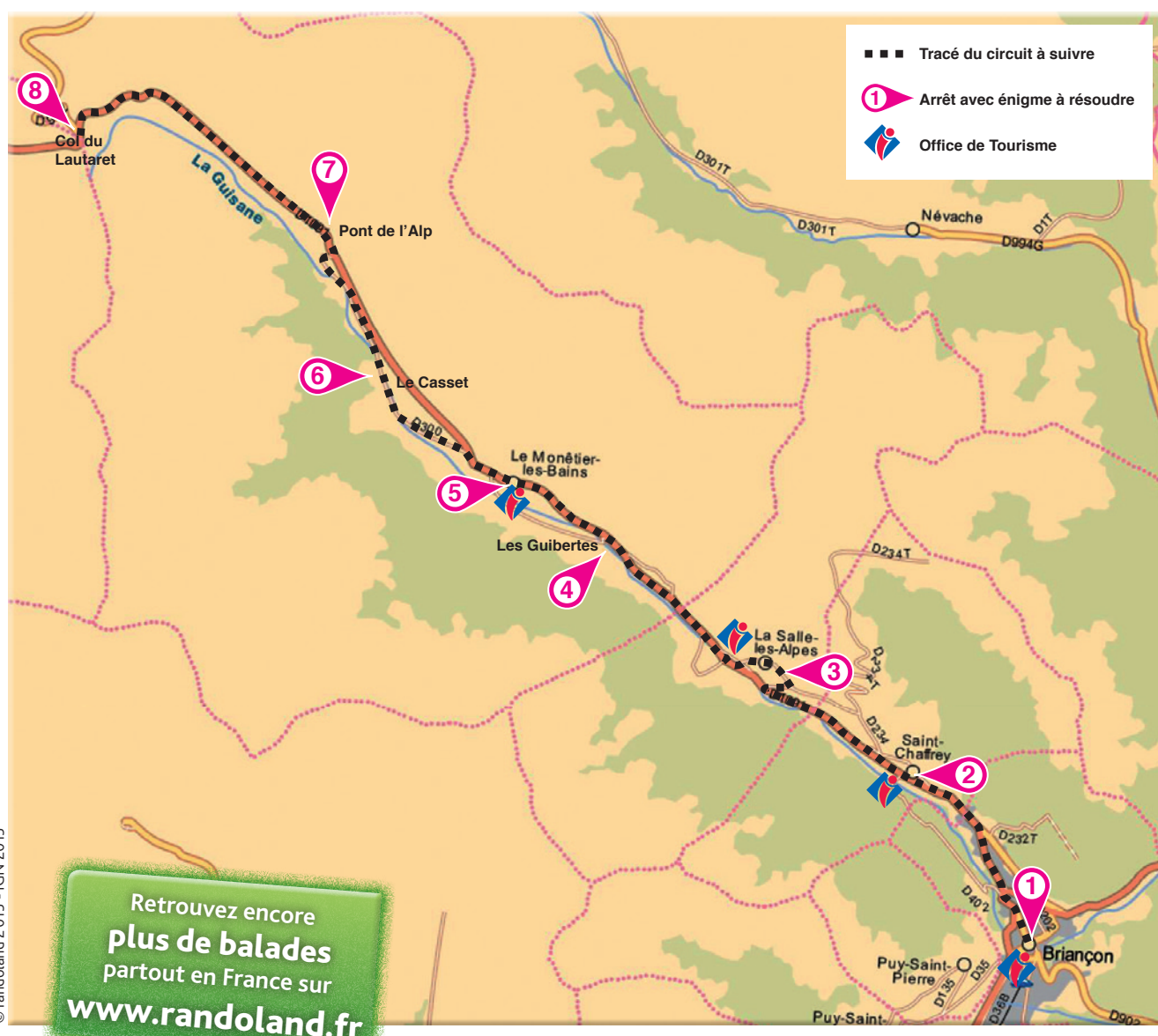
Bonne balade et découverte !

Des visites commentées sont organisées chaque jour en saison, renseignements à l'Office de Tourisme.



Plan

Débuter la balade de n'importe quelle étape du circuit. Pour résoudre les énigmes, se rendre aux différents numéros, répertoriés sur le plan ci-dessous.



Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

Road-book

Débuter la balade à n'importe quelle étape en suivant les informations ci-dessous.
Pour résoudre les énigmes, se rendre aux différents numéros, répertoriés sur le plan de la page précédente.

Étape ① - Briançon - Le panneau d'informations (coordonnées GPS : 44.900450, 6.642793).

Se garer au parking du champs de Mars.

Entrer dans le centre historique de Briançon par la porte Pignerol. Tourner tout de suite à droite et, au niveau du 30 avenue de Vauban à Briançon, rechercher le panneau d'informations sur l'architecture de Vauban, à côté d'une échauguette.

Revenir à la voiture et se rendre à Saint-Chaffrey.

Étape ② - Saint-Chaffrey - L'inscription (coordonnées GPS : 44.926101, 6.609033).

Se garer derrière l'église, rue des Mésanges.

Retrouver l'année inscrite au-dessus de la fenêtre grillagée de l'église.

Revenir à la voiture et se rendre au vieux village de Villeneuve.

Étape ③ - Villeneuve - Le canal (coordonnées GPS : 44.944873, 6.564142).

Se garer au parking «Centre village» sur la droite. Prendre le pont à droite puis tourner à gauche et s'arrêter à l'aire de jeux en face du n°29 rue de la Guisane et se rendre sur le pont neuf pour résoudre l'énigme.

Revenir à la voiture et se rendre au village Les Guibertès.

Étape ④ - Les Guibertès - La chapelle Ste Apollonie (coordonnées GPS : 44.965253, 6.529103).

Se garer au pied de l'église.

Remonter la rue de la Cime pour arriver à la chapelle Ste Apollonie.

Revenir à la voiture et se rendre à Monêtier-les-Bains.

Étape ⑤ - Le Monêtier les Bains - La Rotonde (coordonnées GPS : 44.978285, 6.507701).

Se garer sur le parking sur la droite au feu après l'église. Prendre la rue du Château et la route St Joseph jusqu'à la rotonde.

Revenir à la voiture et se rendre au village du Casset.

Étape ⑥ - Le Casset - Le moulin (Coordonnées GPS : 44.986443, 6.482418).

Se garer au parking à l'entrée du village du Casset.

Entrer dans le village et après l'église, traverser le pont à gauche pour découvrir le vieux moulin situé après le pont sur la droite.

Revenir à la voiture et se rendre à Pont de l'Alp.

Étape ⑦ - Pont de l'Alp - Les panneaux (coordonnées GPS : 45.018008, 6.466083).

Se garer sur le parking à droite après l'auberge.

Descendre la route sur 50 mètres et se rendre aux panneaux d'informations au début du sentier de randonnée, à gauche juste après le pont (les panneaux se trouvent au niveau de la maison au cadran solaire).

Revenir à la voiture et se rendre au Col du Lautaret.

Étape ⑧ - Col du Lautaret - Le jardin alpin (coordonnées GPS : 45.036182, 6.399725).

Se garer sur le parking en face de l'hôtel des Glaciers. Suivre la direction du jardin alpin et s'arrêter au panneau d'information intitulé « La station alpine Joseph Fourier »).

Revenir à la voiture et se rendre dans un des offices de tourisme de la vallée pour vérifier les réponses aux énigmes.

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

Etape 1 : La vieille ville de Briançon

Inscrite au patrimoine mondial de l'UNESCO depuis 2008, la vieille ville de Briançon fût fortifiée par le Marquis de Vauban à la fin du XVII^e siècle. Elle est située au carrefour de vallées et est connue depuis l'antiquité. La belle vallée de la Guisane, s'offre à vous à l'ouest de la ville.

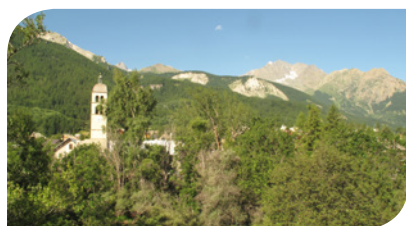


Etape 2 : Saint-Chaffrey

Au pied d'un majestueux clocher «roman Lombard» un charmant village se blottit autour du torrent de «sainte elisabeth».

Etape 3 : Villeneuve

Village situé au milieu de la vallée, il est constitué d'une rue unique qui longe la rivière. C'était le siège de nombreuses filatures et manufactures au XIX^e siècles.



Etape 4 : Les Guibertes

Seul village entièrement sur la rive droite de la Guisane, ses habitants portent le joli surnom de «sorciers»... Attention à vous!

Etape 5 : Le Monétier les Bains

Les romains connaissaient déjà le lieu pour ses eaux chaudes aux nombreuses vertus. Notamment les habitants buvant l'eau pour se soigner des maux de ventre s'appellent maintenant les «Tripes chaudes».



Etape 6 : Le Casset

Ici c'est la porte de la haute montagne et du Parc des Ecrins. mais ce village construit sur un ensemble de gros rochers (une «casse») est magnifique. Cependant ici c'est une histoire de diable qui raconte l'histoire du village.

Etape 7 : Pont de l'Alp

De ce lieu on part pour le massif calcaire des Cerces, l'Aiguillette du Lauzet en est le magnifique exemple. Les bouquetins sont nos voisins en hiver, les vaches en été. Bien plus haut dans la montagne, on exploitait au début du XX^e siècle une des seules mine de graphite de France.



Etape 8 : Le col du Lautaret

C'est la porte de passage entre les alpes du Nord et du Sud. La végétation profite du soleil méditerranéen et de l'humidité des alpes du nord, c'est ainsi que la Jardin Alpin s'est installé ici. Ce lieu est parcouru depuis, au moins, l'âge du bronze est constitue la «petite route» entre Grenoble et Briançon puis l'Italie, mais quelle grande importance elle a et quelle beauté des paysages.

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

Vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes pour la balade.

- | | |
|---|--|
| ☐ ta fiche randoland; | ☐ un petit sac à dos; |
| ☐ un crayon; | ☐ une gourde avec de l'eau; |
| ☐ de bonnes chaussures; | ☐ un appareil photo (pour garder des souvenirs!). |
| ☐ un chapeau; | |
| ☐ un vêtement de pluie (selon la météo); | |



4/6
ans

Théo a participé à une randonnée dans la vallée de Serre-Chevalier. Tout au long de son parcours, il a eu la chance de croiser plusieurs animaux. Dans le paysage ci-dessous, un seul n'a pas croisé sa route.

Utilise les informations fournies sur la page suivante

pour le retrouver. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur www.randoland.fr pour vérifier ta réponse, avec tes parents.



Ta réponse

GE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

ÉNIGME

Les Hautes-Alpes sont un véritable vivier de sportif de haut niveau. Le personnage que nous te proposons de retrouver en est une preuve.

Durant sa carrière de sportif, il a d'abord été skieur. Il remporta l'épreuve de vitesse au championnat du monde de 1997. Après sa carrière de skieur, il débuta une nouvelle carrière sportive en tant que pilote automobile. Il remporta là aussi le rallye Dakar en 2006.

Cinq ans plus tard, il se lança dans un nouveau challenge puisqu'il embarqua à bord d'un voilier pour la célèbre Transat Jacques-Vabre.

L'inspecteur Rando vient de te rejoindre pour enquêter et retrouver l'identité de ce personnage.

Saurez-vous mener à bien cette mission ?

7/9
ans



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou visite le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse.



GE EST PROTEGEE. CETTE PAGE EST PROTE

Réponse

Découverte de Serre Chevalier Vallée - Briançon

ÉNIGME

La vallée de Serre-Chevalier est connue pour être une des plus grandes stations de ski d'Europe mais on oublie que beaucoup de personnages ont aussi marqué son Histoire. Qu'ils soient issus du monde sportif, politique ou encore de l'éducation, tous ont réussi à laisser une trace derrière eux. C'est le cas du personnage que nous recherchons.

Né à Salle-les-Alpes, il fut élu à la Convention en 1792 pour représenter le Briançonnais. Il y vota même contre la mort du roi Louis XVI et plus exactement pour la «détention et le bannissement à la paix». Son vote étant motivé par sa profonde opposition à la peine de mort. Il décéda à Paris 4 ans après sa nomination. Mais quelle est l'identité de ce personnage ?

L'inspecteur Rando te propose de l'aider à enquêter et de retrouver cette personnalité dans la liste ci-dessous. Sauras-tu l'aider ?

LES PERSONNAGES DE LA VALLÉE

- ▶ Antoine Caire Morand.
- ▶ Maurice Petsche.
- ▶ Marina Laurençon.

- ▶ Henri Bréchu.
- ▶ Luc Alphand.
- ▶ Hyacinthe Borel du Bez.
- ▶ Pierre Vaultier.

Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou visite le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse.

© randoland 2015 - IGN 2015

ÉNIGME

La vallée de Serre-Chevalier est connue pour être une des plus grandes stations de ski d'Europe mais on oublie que beaucoup de personnages ont aussi marqué son Histoire. Qu'ils soient issus du monde sportif, politique ou encore de l'éducation, tous ont réussi à laisser une trace derrière eux. C'est le cas du personnage que nous recherchons.

Né à Salle-les-Alpes, il fut élu à la Convention en 1792 pour représenter le Briançonnais. Il y vota même contre la mort du roi Louis XVI et plus exactement pour la «détention et le bannissement à la paix». Son vote étant motivé par sa profonde opposition à la peine de mort. Il décéda à Paris 4 ans après sa nomination. Mais quelle est l'identité de ce personnage ?

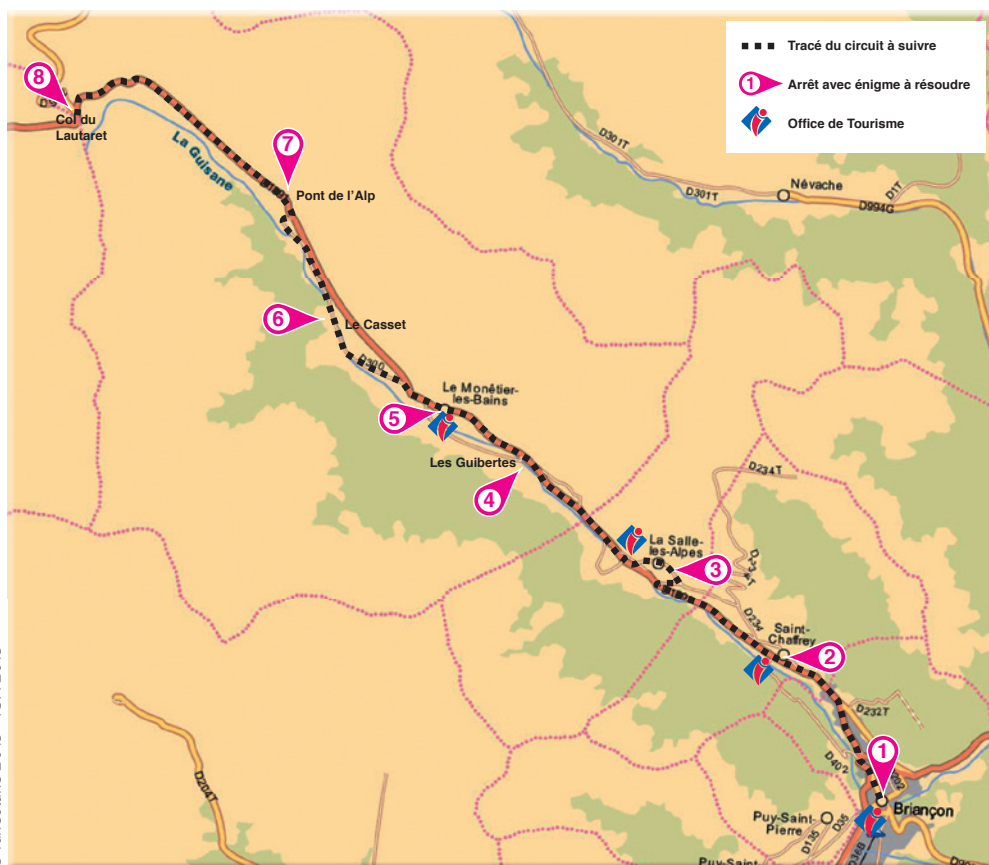
L'inspecteur Rando te propose de l'aider à enquêter et de retrouver cette personnalité dans la liste ci-dessous. Sauras-tu l'aider ?



LES PERSONNAGES DE LA VALLÉE

- Antoine Caire Morand.
- Maurice Petsche.
- Marina Laurençon.

- ▶ Henri Bréchu.
- ▶ Luc Alphand.
- ▶ Hyacinthe Borel du Bez.
- ▶ Pierre Vaultier.



Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou visite le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse.



POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

Pour toutes les énigmes de cette fiche, barre, dans la grille de mots mêlés, les réponses que tu trouveras au fil de ta balade. Attention, une même lettre peut être utilisée plusieurs fois.

1 Le panneau (Briançon)

Dans le panneau d'informations du moulin, quel est l'élément d'architecture permettant une meilleure circulation de l'eau ? Raye-le dans la grille.

2 Les lettres (Pont de l'Alp)

Retrouve les lettres gravées dans la pierre. Plusieurs mots de la grille contiennent ces lettres. Raye la plus éloignée du « A » dans l'alphabet. Raye-les dans la grille.

SKI - NEIGE - BOUQUETIN - MASSIF - VALLEE - MARMOTTE - ALTITUDE - CHALET - MONT

3 Le canal (Villeneuve)

Randoland a un pont en bois sur le canal. Prends la verte et regarde en direction du pont en bois. Voici trois affirmations. L'enfant qui décrive le paysage qui t'entoure. Retrouve celui qui dit vrai et raye dans la grille le prénom des deux autres. **LEA** : Le canal se trouve sous la route. **NINO** : On peut voir une écluse à gauche. **FRANÇOIS** : Le canal se trouve sur la gauche.

4 La chapelle (Les Guibertes)

Retrouve un jeu de cartes sur le mur de cette chapelle et ajoute tous les chiffres entre eux. Pierre, qui t'aide, a écrit les résultats de son jeu sur une partie de fléchettes. En rentrant, l'un d'entre eux se rend compte que son score est égal à ton résultat. Raye son prénom dans la grille.



5 La rotonde (Le Monétier les Bains)

Voici deux photos de la rotonde. Laquelle a été retouchée. Laquelle ? Raye le prénom de son auteur dans la grille.



Romane

Louis

6 Le moulin (Le Casset)

Retrouve le panneau d'informations du moulin. Plusieurs des céréales listées ci-dessous ont été oubliées de la liste du moulin. Cependant, deux intrus se sont glissés à l'intérieur. Retrouve-les et barre leur nom dans la grille.

SEIGLE - BLE - RIZ - ORGE - MAÏS

7 Les panneaux (Pont de l'Alp)

Retrouve le panneau de présentation de la Via Ferrata de l'Aiguillette du Lauzet. Quelles règles de sécurité met-il en avant ? Voici les réponses. Les uns disent vrai, les autres faux. Raye le prénom de ceux qui disent vrai dans la grille.

LEA : Tout débutant peut s'aventurer sur la voie. **NOAH** : Ne jamais s'écarter de l'itinéraire. **FRANÇOIS** : Il ne faut jamais quitter la voie.

8 Le Griffr Alp (Circuit du Lauzet)

Vrai ou Faux ?

Près du village de Lauzet, on peut découvrir pas loin de 1200 espèces de plantes des montagnes du monde. Raye la réponse dans la grille.



À la fin de ta balade, remets en ordre les lettres qui t'ont été barrées. Retrouve le prénom du personnage recherché. Note-le dans la case ci-dessous.

Le prénom du personnage recherché.

T	L	N	I	N	O	M	Y
M		U	H	T	S	M	
C	A	B	O	N	I	E	E
P	S	X	U	A	F	M	L
P	L	S	E	N	Z	O	N
E	I	L	I	L	A	U	O
	N	M	A	I	S	I	H

Tu devrais avoir trouvé le prénom du personnage recherché.

Circuit n° 0502302G

Ta réponse: