

# ISOLA VILLAGE

FACILE



2,8 KM

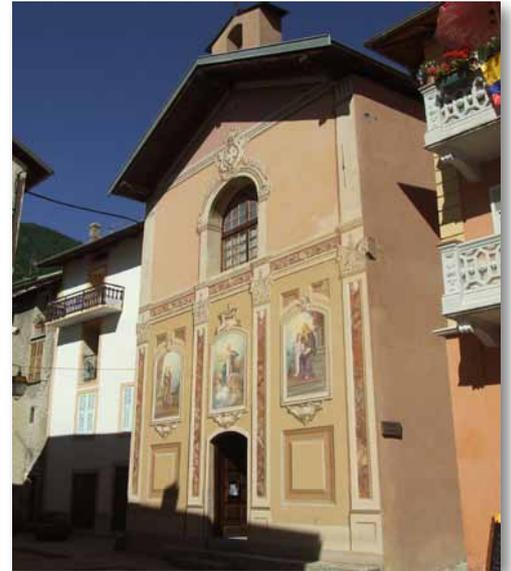
1 H 00

ISOLA VILLAGE

À 870 mètres d'altitude, vous découvrirez le calme et la sérénité du village d'Isola. Tout au long du parcours, vous pourrez profiter de son patrimoine historique et de sa culture locale qui font la fierté de ses habitants avec lesquels vous pourrez échanger un peu d'histoire.

Ce circuit d'une heure vous permettra de comprendre la vie d'autrefois dans des villages comme celui d'Isola ; l'utilisation de l'eau avec les lavoirs mais aussi pour le lavage des rues...

N'hésitez pas à prendre le temps et à visiter le musée agricole, à déambuler dans les ruelles ou encore à admirer l'intérieur des églises de style baroque.



## Infos locales

### Aquavallée

Centre aquatique d'Isola

**Piste cyclable** vers Saint-Étienne-de-Tinée

### Mairie

04 93 23 23 23

### Plan d'eau



## Pour en savoir plus

### Chalet d'Accueil d'Isola

06420 Isola

Site Internet :

[www.stationsdumercantour.com](http://www.stationsdumercantour.com)



[www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)

**D**ébuter de l'Office du Tourisme et suivre le panneau «Toutes directions» à gauche. Traverser le pont puis le parking et prendre la petite rue en face, direction «Fontaine du Pela».

Au bout de la rue, traverser un parking et descendre jusqu'au «clocher isolé». Arriver au clocher ① où se trouve un parcours de santé et une aire de jeux pour enfants. Sortir de l'aire de jeux et se diriger vers le rond point. Traverser et suivre la direction de la D2205 à droite. **Attention à la circulation en traversant la route !** Passer le pont et prendre la deuxième rue à droite. Passer à côté de la piscine et arriver place Jean Gaissa. Passer devant le monument aux morts et continuer dans la rue pour arriver place Joseph Borelli ②.

Continuer rue de la Liberté et passer devant une fontaine et une église ③. Continuer rue de la Liberté, jusqu'au clocher. Tourner à gauche juste avant ce dernier. Face au n° 21 de la rue Inférieure ④, aller à droite puis à gauche. Prendre à droite avant la route départemen-

tale et longer le terrain de boules par la droite. Continuer dans le chemin St-Antoine.

Passer devant le lavoir et, au croisement, aller à droite. Traverser pour arriver à la chapelle de la Municipalité. *Vous pouvez voir les anciennes pierres du lavoir qui font office de bacs à fleurs devant la première maison à votre droite.* Face à l'entrée de la chapelle, emprunter le passage à droite puis prendre la rue de la Place Vieille ⑤ à droite.

Continuer jusqu'à une fontaine. Aller à gauche et traverser la place Vieille. Prendre la rue Supérieure en haut à droite de la place Vieille. Continuer dans la rue Supérieure ⑥. *Remarquer au sommet des cinq marches, au niveau du n°12 de la rue, la vanne d'eau qui permet le lavage des rues.*

Continuer et passer devant le lavoir ⑦ puis aller tout droit vers le musée agricole ⑧. Revenir sur ses pas, aller à droite et passer devant l'entrée du cimetière. Arriver place Joseph Borelli et reprendre la rue de la Liberté pour revenir à l'Office du Tourisme.



# Avant de partir

Un gros poil sur le nez  
Et deux yeux tout carrés  
Trois dents bien devant  
Quatre bras très grands  
Cinq cheveux sur la tête  
Et six oreillettes  
Sept boutons au menton

Et huit au veston  
Neuf pièces d'un côté  
Et dix de l'autre côté  
C'est le monstre gentil  
qui a peur des souris.

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

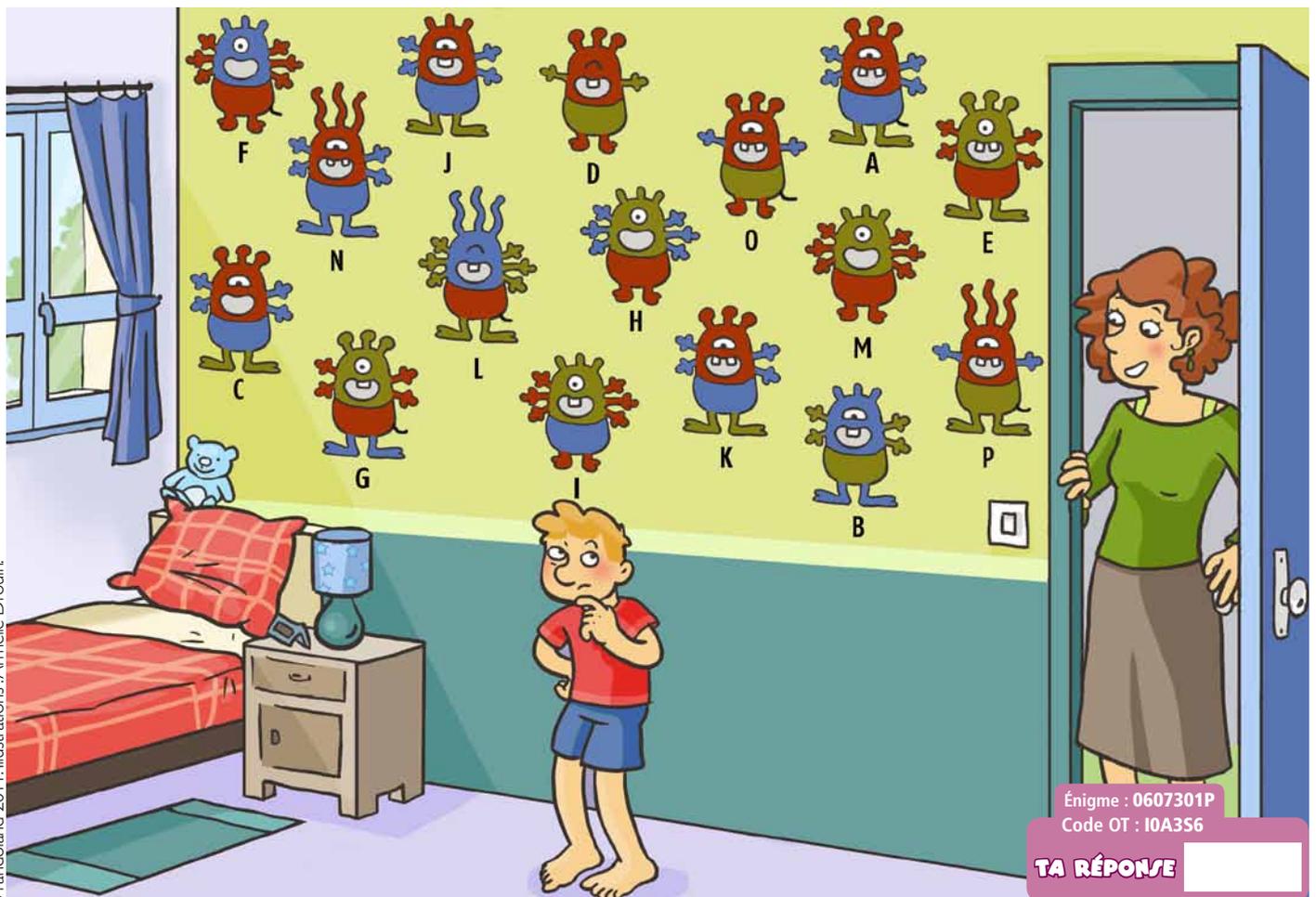
## Check-list

- tes fiches randoland ;
  - une protection pour tes fiches\* ;
  - un crayon ;
  - de bonnes chaussures ;
  - un chapeau ;
  - un vêtement de pluie (selon la météo) ;
  - un petit sac à dos ;
  - une gourde avec de l'eau ;
  - un appareil photo (pour garder des souvenirs !).
- ☛ Tu pourras trouver cet article dans la boutique du site internet randoland.fr

À l'école, la maîtresse a raconté l'histoire d'une amitié entre Pierre, un enfant, et Zorglob, un martien. De retour à la maison Luc a entrepris de décorer sa chambre en s'inspirant de l'histoire. Mais lequel de ces martiens est Zorglob ? Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade.

Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver Zorglob. En fin de parcours, note sa lettre dans la case prévue pour la réponse. À ton retour à la maison, avec tes parents, tu pourras vérifier sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) si tu as trouvé la bonne réponse !

Si elle est juste tu obtiendras 2 points bonus que tu pourras échanger contre de super cadeaux !



Énigme : 0607301P

Code OT : 10A356

TA RÉPONSE

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

ISOLA VILLAGE



POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Quel animal vois-tu au sommet du clocher ?



forme des pieds

Tu vas découvrir la forme des pieds du monstre.

forme de la main

LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS

La place Joseph Borelli

La rue Lésion

Observe la statue qui tient un drap. Dans sa main gauche. Que tient-elle dans sa main droite ?

Après le n° 21, tu vas passer devant une fontaine.

Le père de la statue a les yeux fermés.

Quel nuage de chiffres te permet de la reconstituer ?



couleur des bras

nombre de bras

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

5 La rue de la Place Vieille

7 Le lavoir

Arrête-toi au n° 8 de la rue et cherche la statue d'un musicien sur sa facade. De quel instrument joue-t-il ?

Combien de bassins le lavoir possède-t-il ?



couleur des pieds

couleur de la tige

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

6 La rue Supérieure

8 Le musée Agricole

As-tu remarqué au n° 1 de la rue l'observatoire pieux au-dessus de la porte (on l'appelle le linteau). Quelles sont les deux lettres de l'alphabet qui ont été gravées ?

Quel est le titre du musée agricole ?

Quel nuage de lettres te permet de reconstituer la marque de la farine ?

B C

A B



avec une queue

sans queue

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

# Isola village

Cette année, Lucas a déménagé à Isola en janvier. Il a pu profiter de la neige et découvrir la joie des sports d'hiver. Mais il est encore plus heureux à la fonte des neiges lorsqu'il découvre dans son jardin un coffret qui était jusque-là camouflé par la neige.

Malheureusement le coffret est verrouillé par un code alors Lucas décide de faire appel à l'Inspecteur Rando pour retrouver le bon code.

Et toi, arriveras-tu à percer le secret de ce mystérieux coffret?



## Liste de codes

RI5XKH6Q  
X6I5QLRH  
IQR7D6H2  
RIQ6H5RD

6RQIH5S3  
HRQ6E5IX  
5H6IRUEQ  
XI5RHIQ4

À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le code du coffret.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse. Si elle est juste tu obtiendras 2 points bonus que tu pourras échanger contre de super cadeaux !







CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

### Isola villana



POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

#### 1 Le clocher isolé

Observe le clocher du clocher. Sur quel le chiffre est-il inscrit? La ville de naissance de la personne recherchée a le même nombre de lettres que cet élément du clocher.

#### 2 La place Joseph Borelli

Observe le panneau des églises. Sur quel chiffre est inscrit? La personne recherchée n'est pas de même sexe que celle qui s'agit de la fête.

#### 3 L'église

Observe l'endroit de cette fresque ou allégorie. La personne recherchée est née un jour multiple du nombre d'anges peints sur la fresque du milieu.

#### 4 La rue Inférieure

Face au n°22 de la rue, repère l'initiale du prénom de la personne recherchée y est présente.

#### 5 La rue de la Fête de la Vierge

Tout de suite après le passage, cherche la date inscrite sur la façade de la maison n°10. L'année de naissance de la personne recherchée comporte un seul des chiffres servant à composer cette date.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

#### 6 La rue Supérieure

Arrête-toi au n°15 et observe son panneau d'Addition de chiffres. Le nombre de milliers et celui des unités de la date gravée sur le panneau sont les mêmes. Le nombre de lettres du prénom de la personne recherchée est égal à ce nombre.

**Aide**

Un vitreau est une pièce de bois, de pierre ou de métal posée dans une ouverture d'une porte ou d'une fenêtre.

#### 7 Le musée Agricole

Observe par la porte du musée agricole et repère la grosse balaise en bois. Sur son flanc, repère la marque?

Le nombre de lettres de cette marque t'indique le jour de la naissance de la personne recherchée.

#### 8 La fontaine

Un seul enfant dit juste. Lequel? Le grand bassin du lavoir a une surface d'environ 20 m².

**Quentin:** Je pense que l'aire du grand bassin du lavoir est d'environ 10 km².

**Manon:** Moi, je pense que c'est plutôt 10 km².

Le mois de naissance de la personne recherchée commence par la même lettre que le prénom de l'enfant qui dit juste.

Tu devrais maintenant connaître l'identité du voleur.

Énigme 0607301G

Code OT : IOA3S6



RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.