

Visiter | Se balader | S'amuser | Découvrir



*« La logique vous conduira d'un point A à un point B.
L'imagination et l'audace vous conduiront où vous le désirez. »*
Albert Einstein

Randoland est là pour vous accompagner là où vous voulez !

SOMMAIRE

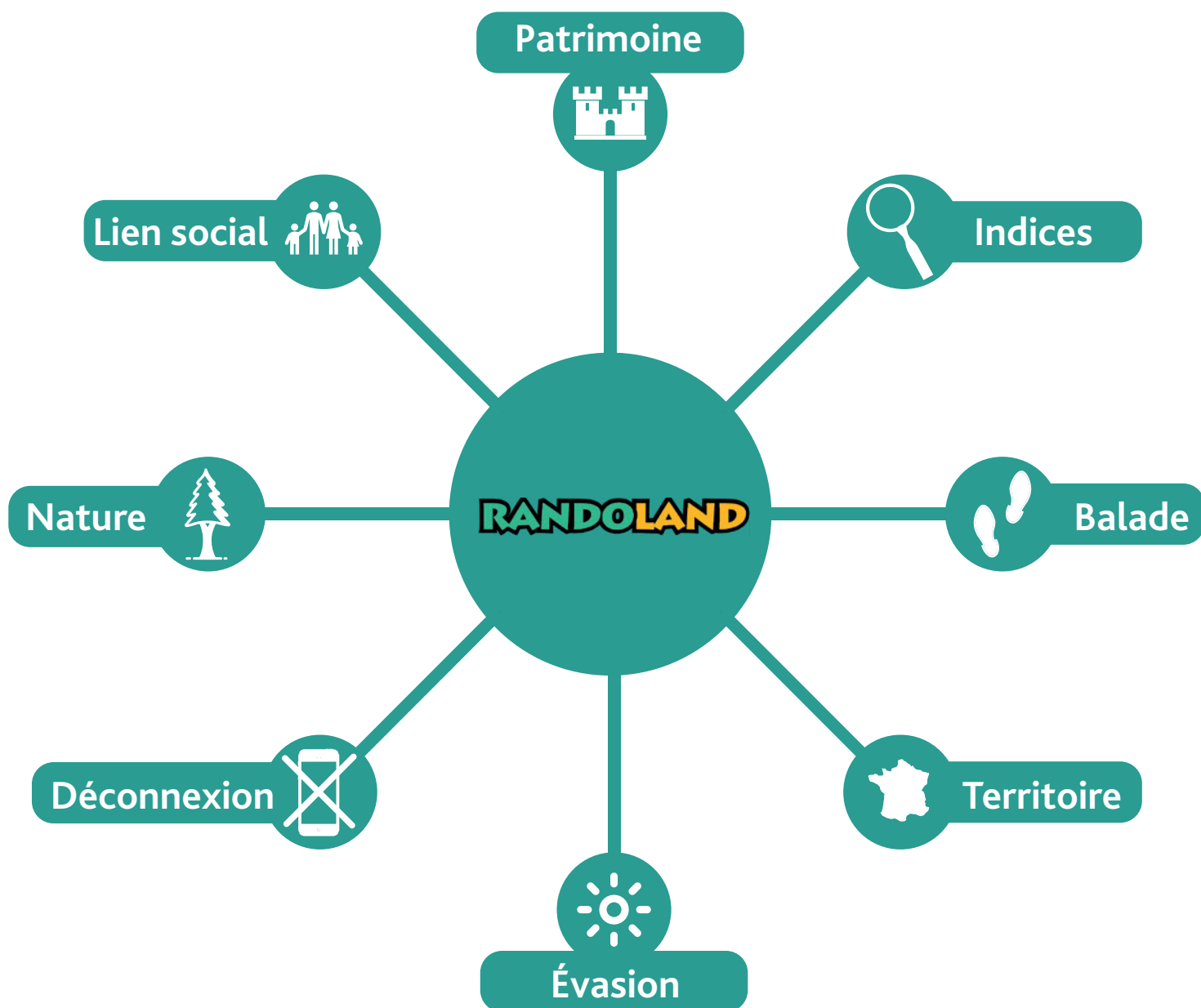
<i>Présentation générale</i>	2
<i>Nos produits / concepts</i>	3
<i>Nos points forts / différences</i>	4
<i>Notre expérience</i>	5
<i>L'équipe Randoland</i>	6
<i>Dossier Fiches Randoland</i>	7
<i>Dossier Enquête Game</i>	12
<i>Dossier Sur-mesure</i>	16

RANDOLAND, PRÉSENTATION GÉNÉRALE

La société **Randoland** a été créée en fin d'année 2010.

Tous les produits Randoland présentent les mêmes spécificités : **partir à la découverte d'un site avec un objectif**, celui de répondre à une **énigme de départ** en lien avec l'histoire ou la culture du lieu !

Les produits Randoland incitent le joueur à **aller de l'avant à la recherche d'indices** tout au long du parcours qui lui feront **découvrir le patrimoine** du site.



NOS PRODUITS / NOS CONCEPTS

FICHES RANDOLAND

Abordables dès l'âge de 4/6 ans et adaptées à trois niveaux, les fiches Randoland proposent aux enfants, tout au long de la balade, une grande variété de situations ludiques.



ENQUÊTE-GAME

Sur le principe d'un escape-game en extérieur, équipés de la mallette de l'enquêteur, les joueurs découvrent un territoire en totale autonomie.

Le but : résoudre une enquête ou une mission en utilisant un livret, la mallette et le matériel qu'elle contient.



SUR MESURE

Randoland répond à toute demande spécifique mêlant le jeu et la découverte : livret jeu pour découvrir l'histoire d'un monument historique, jeux d'enquêtes pour inciter les joueurs à découvrir une véloroute, enquête-game gourmand pour un restaurant, animation ludique pour un camp d'été de basketball, création d'un sentier pieds nus ou de sentier d'interprétation...

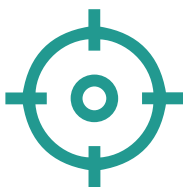


POINTS FORTS ET DIFFÉRENCES



Innovation

dans le concept et sa réalisation.



Adaptation

au site, à la structure et au public cible.



Expérience

de plus de 10 ans dans la rédaction de scénarios, jeux et énigmes.



Créativité

de nos produits ludiques dont les scénarios sont basés sur l'histoire locale, ses personnages historiques ou ses légendes.



Maquette

Une expérience de plus de 30 ans dans la mise en page nous permet de maîtriser toutes les étapes de la chaîne graphique.



Efficacité

Un mode opératoire clair et bien huilé qui permet une rapidité d'action et donc un coût réduit.



Réussite

Les avis et les notes des utilisateurs le prouvent : 4.3/5 sur près de 5 000 activités notées.



Pas d'aménagement

Les indices sont pris sur le patrimoine ce qui permet aux produits d'être utilisés pendant de longues années.



Famille

Une entreprise familiale, par et pour les familles.

NOTRE EXPÉRIENCE

Depuis 2010, Randoland a développé sa clientèle de professionnels du tourisme. **Plus de 200 offices de tourisme** et plusieurs **importantes structures d'accueil de vacances** ont déjà fait appel à nos services.

Près de **90 % d'entre eux ont renouvelé des commandes** pour d'autres sites dans les années qui ont suivi la mise en place de nos produits.

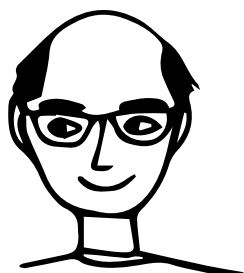
PRINCIPAUX PARTENAIRES



Offices de
Tourisme
de France



NOTRE ÉQUIPE



Patrice

Fondateur

Patrice, amateur de jeux de stratégie, gère et anime la société Randoland qu'il a créée en 2010. Lui, comme ses enfants Florence et Thibault, effectue les repérages sur le terrain.



Florence

Maquettiste

Florence a rejoint Randoland en 2017. Après une expérience réussie dans l'art culinaire, Florence a suivi une formation de graphiste. C'est elle qui élabore les maquettes.



Thibault

Technique

Après avoir bourlingué autour du monde, à la fin de ses études dans les énergies renouvelables, Thibault a bifurqué pour s'occuper de la partie technique Enquête Game.



Valentine

Après des expériences en office de tourisme, Valentine a rejoint l'équipe de Randoland en 2021. Elle navigue dans toute la partie nord-est de la France pour créer de nouveaux parcours de jeu.



Pauline & Samuel

Rédaction

Pauline, correctrice de métier, accompagne la société depuis 2013. Elle rédige les énigmes, effectue la mise en page et utilise ses talents orthographiques et typographiques dans le contrôle des épreuves.

Féru de jeux de rôle, agrégé de lettres modernes, Samuel intervient dans la rédaction des scénarios.

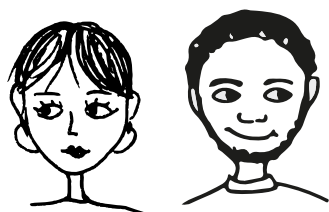


Armelle & Françoise

Illustratrices

Armelle participe à l'aventure depuis sa création puisqu'elle a créé le logo Randoland et de très nombreuses illustrations pour les fiches Randoland.

Françoise réalise des illustrations spécifiques. Elle a notamment peint le tableau qui est recherché lors de l'enquête game L'Étang rouge à Seurre en Côte-d'Or.



Amandine & J.-A.

Apprentis

Visiter | Se balader | S'amuser | Découvrir



FICHES RANDOLAND



CONCEPT

ENTRE LA CHASSE AU TRÉSOR ET LE JEU DE PISTE,
POUR QUE BALADES ET RANDONNÉES AVEC LES ENFANTS
RIMENT AVEC PLAISIR ET DÉCOUVERTE !



UN CONCEPT INNOVANT EN TOTALE AUTONOMIE

Les fiches Randoland incitent le joueur à aller de l'avant à la **recherche d'indices** tout au long du parcours. Ceux-ci sont collectés sur des **éléments du patrimoine** historique, architectural ou naturel (une inscription, une date sur une croix, la présence d'un arbre centenaire...).

Aucune installation nécessaire, pas d'entretien à prévoir, une utilisation en **totale autonomie** pour les familles, un circuit **accessible toute l'année** !



IDÉAL POUR LES FAMILLES

Abordables **dès l'âge de 4/6 ans** et adaptées à trois niveaux, les fiches Randoland proposent aux enfants une grande variété de **situations ludiques** :

- Pour les **apprentis lecteurs ou non-lecteurs**, la recherche des indices leur permettra, entre autres, de développer leur sens de l'observation.
- Pour **les 7/9 ans**, la balade met en valeur la faune, la flore et les sites remarquables du territoire visité en mobilisant l'ensemble de leurs connaissances.
- Pour **les plus grands**, la résolution des énigmes les amènera à développer leurs facultés d'analyse et de déduction tout en découvrant le patrimoine historique, architectural ou naturel...

Un **road-book** comportant toutes les informations pratiques est destiné aux **parents** afin d'accompagner les fiches enfants.

CONCEPT



UN PARCOURS DE HUIT À DIX ÉTAPES

Pour un parcours adapté à un **large public** (joueurs invétérés ou non-joueurs), notre expérience nous a prouvé que **huit à dix points indices** sont suffisants. Les capacités de concentration de l'enfant sont limitées dans le temps, inutile de le mettre en difficulté, **donnons-lui envie de recommencer !**



UNE EXPÉRIENCE RÉUSSIE

Plus de **25 ans d'expérience** dans le domaine de l'édition scolaire (Hachette, Hatier, Nathan) ont été un atout majeur dans l'élaboration du concept Randoland.

Ce sont **près de 1 000 circuits** qui ont été réalisés en partenariat avec plus de très nombreux **offices de tourisme** et **structures de vacances** (VVF Villages...) en France, en Suisse et en Italie.



DES FICHES CIRCUITS DISPONIBLES 24H/24

Vous êtes libre de proposer les fiches **soit gratuitement, soit à la vente** dans vos locaux. Vous pouvez également les mettre en **téléchargement** sur votre site internet.

Pour offrir une visibilité supplémentaire à votre territoire et lui permettre de **bénéficier du réseau Randoland**, les fiches sont également **disponibles à la vente sur le site randoland.fr** (200 visites par jour en moyenne sur l'année).



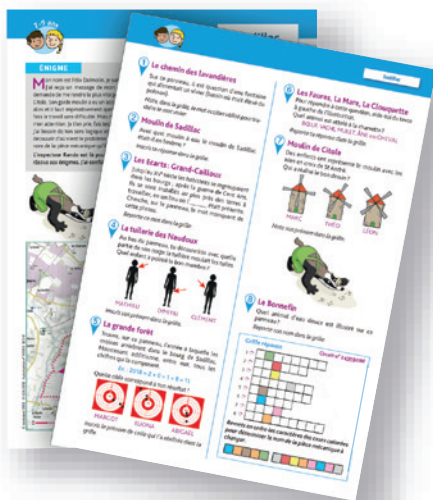
UN COÛT RÉDUIT

La prestation de Randoland comprend le **repérage sur le terrain**, la **rédaction et mise en page** des 4 fiches, la **fourniture du fichier PDF** et la **mise en ligne sur le site randoland.fr**.

Un tarif dégressif est proposé à partir de 4 circuits réalisés dans un même secteur géographique.

1 CIRCUIT = 4 FICHES

NON-LECTEUR / APPRENTI LECTEUR



7/9 ANS

POUR LES PLUS GRANDS



POUR LES PARENTS

COMMENT ÇA SE PASSE ?

RANDOLAND

LE CLIENT



PRISE de RENDEZ-VOUS

**PRÉPARER UN TRACÉ DU PARCOURS (2 à 6 km)
ET RASSEMBLER :**

- ☐ De courtes informations sur le site de la balade pour la rédaction des énigmes
- ☐ 3 ou 4 photos de présentation
- ☐ Les logos nécessaires

REPÉRAGE SUR LE TERRAIN

Seul ou accompagné par un représentant du client.



RÉDACTIONS DES FICHES

1 MOIS DE DÉLAI



**ENVOI des FICHES
pour test et relecture**



TEST, RELECTURE, CORRECTIONS

RETOUR DES 1^{RES} ÉPREUVES ANNOTÉES



CORRECTIONS

1 SEMAINE



ENVOI pour BAT

SI IMPRESSIONS PAR NOS SOINS



VÉRIFICATIONS

ACCORD POUR BAT

**ENVOI des FICHIERS PDF DÉFINITIFS
LANCEMENT DES IMPRESSIONS**



2 SEMAINES DE DÉLAI

RÉCEPTION des IMPRESSIONS

Réflexion | Cohésion | Manipulation | Mallette



Enquête Game



CONCEPT

OBSERVER, VISITER, RÉFLECTIR, DÉMÊLER UNE INTRIGUE
ET SAUVER LE MONDE... TOUT S'ENCHEVÊTRE POUR LE PLUS
GRAND PLAISIR DES TOURISTES ET DES LOCAUX.



UN CONCEPT MODERNE, PROCHE DES ESCAPE-GAMES

Équipés de la **mallette de l'enquêteur**, les participants découvrent un territoire en totale autonomie. Ils doivent résoudre une **enquête** (ou un certain nombre de missions) en utilisant un livret, la valise et le matériel qu'elle contient (lampe UV, pièces à conviction, encres invisibles, messages codés, parfums, ouverture à code, boîte mystère, boussole, longue-vue, scytale...).

Pour **évoluer dans le scénario** et découvrir la route à suivre, les participants doivent **observer** le patrimoine historique, architectural ou naturel. Ils déduisent alors des **codes** ou décryptent des **énigmes**, en s'immergeant dans un **univers imaginaire** sous forme d'enquête où la **coopération** entre les joueurs est mise en valeur.

Aucune installation nécessaire, pas d'entretien à prévoir, autonomie complète et accessible toute l'année !



UNE CONCEPTION POUR PARER AUX IMPRÉVUS

Le **livret narrant l'intrigue principale délivre les outils et astuces indispensables** à la résolution des jeux-indices qui ponctuent le parcours.

Un **système d'aides interactives** guide vers la solution des différents jeux-indices pour que les participants puissent toujours progresser dans leur mission.

CONCEPT



PLUSIEURS VERSIONS POUR UNE MEILLEURE ADAPTATION

- La **version sur-mesure** est construite précisément **pour votre territoire**. Le scénario est écrit en fonction de son histoire et/ou de thèmes que vous souhaitez mettre en avant. Les **personnages** de l'enquête sont **en lien direct avec le site** à découvrir. Des informations culturelles et/ou historiques sont ainsi diffusées aux joueurs tout au long de la balade.
- La **version standard** est une enquête dont le **scénario** est **déjà construit**. Il est à choisir entre plusieurs thèmes : la Résistance, le Moyen Âge, la science-fiction...
- Possibilité de réaliser un enquête game **en itinérance ou en intérieur**.



DES MALLETES SOLIDES GRÂCE À UNE TECHNOLOGIE DERNIER CRI

De longs mois de travail en lien avec un FabLab et des professionnels de l'électronique nous ont permis de concevoir une **mallette pleine de surprises**, pourvue d'outils **high-tech** et **résistantes**. L'impression 3D et la découpe laser nous ont en outre permis de proposer une formule suffisamment **légère** pour être embarquée au cours d'une balade de quelques kilomètres.



EFFICACE ET FACILE À CONTRÔLER

La location de la valise par votre personnel est facilitée par une **fiche de contrôle** du contenu. Nous vous fournissons également tous les modèles de documents (check-list, contrat de location, caution...) pour la mise à disposition payante de la valise.

LE MATÉRIEL



Une mallette aux nombreuses surprises



Des accessoires de manipulations



Un livret narratif

Projet | Créativité | Adaptabilité | Idées



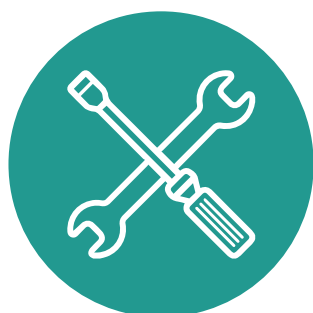
SUR-MESURE

DOSSIER DE PRÉSENTATION



CONCEPT

« VOUS AVEZ UN OU PLUSIEURS SITES À METTRE EN VALEUR ®
VOUS AVEZ DES IDÉES, DES PROJETS ®
NOUS POUVONS LES RÉALISER POUR VOUS ! »



DES COMPÉTENCES À VOTRE SERVICE

Fort d'une **expérience de plus de 25 ans** dans le domaine de l'édition scolaire (Hachette, Hatier, Nathan), notre **savoir-faire** en termes de mise en page sera un atout indéniable pour mettre en forme vos projets.

Riche d'une **méthode qui a fait ses preuves**, nous vous accompagnons dans la réalisation de supports ludiques à votre mesure.

TRAVAIL EN PARTENARIAT

Nous vous proposons une **étude « à la carte »**.

Vos priorités déterminent les orientations à prendre.

- Dans un premier temps nous évaluons conjointement vos **objectifs** (cible à atteindre, messages à transmettre, sites à mettre en valeur...) et les contraintes techniques.
- Nous précisons ensuite des **axes de travail et les moyens à mettre en œuvre pour atteindre les objectifs prédéfinis**. Vous validez le projet et nous venons repérer sur le terrain. Nous vous livrons **clé en main** le fruit de ce travail en étroite coopération. Nous pouvons intervenir à tout moment pour **actualiser, enrichir ou ajuster** le produit !
- **En version modérée**, nous customisons pour vous un des **concepts déjà existants**, à votre besoin, votre territoire et/ou en fonction de vos partenaires présents sur le terrain.



QUELQUES EXEMPLES...

CHASSE AUX TRÉSORS SUR LA VIA FLUVIA 6 LIVRETS DE 16 PAGES



LES CHASSES DE NOËL EN ALSACE LIVRET DE 120 PAGES



CRÉATION D'UN SENTIER LUDIQUE UN CONTE ILLUSTRÉ, DES COFFRES EN BOIS AVEC DES ÉLÉMENTS À MANIPULER ET DU PETIT MATÉRIEL SUR LA PARCOURS



ET ENCORE UNE PETITE SÉLECTION !

VIGNOTRÉSOR TRÉSORS DE CHAMPAGNE LIVRET DE 84 PAGES



BALADE À ÉNIGMES SUR LES CHEMINS DE LA BIODIVERSITÉ PLUSIEURS LIVRETS DE 16 PAGES



LE VOYAGE DE GUILLAUME CHÂTEAU DE BOUTHÉON LIVRETS DE 20 PAGES



PANNEAUX D'INTERPRÉTATION





VISITER, SE BALADER ET S'AMUSER !

Contact

contactpro@randoland.fr

Tél. 07 70 34 98 97

1519 av. Benoît Fourneyron
42160 Andrézieux-Bouthéon

www.randoland.fr

