



## Jeu de piste pour toute la famille

### Guéreins - Montceaux

FACILE



4,5 KM

2h30

GUÉREINS - MONTCEAUX

#### « L'eau et les moulins »

Situé en Val de Saône à 50 km au Nord de Lyon et à 25 km au sud de Mâcon, les charmants villages de Montceaux et Guéreins sont traversés par la rivière la Calonne.

Cette rivière prend sa source à Chaneins et coule d'est en ouest sur 10,370 km, pour se jeter dans la Saône à Guéreins.

Elle abrite aujourd'hui une réserve de truites et alimentait autrefois 5 moulins dont vous découvrirez quelques informations au fil de votre parcours.

Appréciez le calme et les sous-bois enchanteurs lors de votre passage vers le Bois du Verne.



#### Infos locales

##### • MONTCEAUX :

Randonnée des 3 Rivières en février.

Feu d'artifice début juillet.

Visites commentées de mai à septembre (programme disponible à l'Office de Tourisme).

##### • GUÉREINS :

Duathlon en mai

Table d'orientation.

#### Infos locales

##### OFFICE DE TOURISME

##### « MONTMERLE 3 RIVIÈRES »

Place de la Mairie

01090 MONTMERLE-SUR-SAÔNE

Tél. 04 74 67 20 68

ot.montmerle3rivieres@orange.fr

www.ccm3r.org (Rubrique Tourisme)

www.dombes-saone.fr



randoland.fr



## Pas à pas...

**Le circuit emprunte de petites routes. Attention toutefois à la circulation.**

**1** Débuter la balade sur le parking à côté l'église de Guéreins (place de l'Église).

Observer de l'autre côté de la route (**attention à la circulation !**) la girouette sur le toit de la maison aux tuiles vernissées.

**2** Monter la rue des Charmes et suivre les flèches jusqu'à la table d'orientation.

**3** Continuer et à l'intersection suivante suivre la rue des Peupliers.

Continuer en restant à droite sur la rue des Peupliers.

Poursuivre la descente et remarquer une source sur la droite. Vous pourrez certainement apercevoir quelques grenouilles dans le réservoir. Juste après, la route tourne à gauche, puis, dans le virage à droite, remarquer le gros arbre sur votre gauche.

**4** Poursuivre la descente et au bout de la route, continuer dans le large chemin à votre gauche. Après 200 mètres environ, noter la présence d'un abri métallique vert. Une dizaine de mètres avant l'abri un arbre dont le tronc a souffert attire votre attention.

**5** Continuer sur le chemin puis tourner à droite. Passer le pont sur la Calonne puis tourner à gauche en direction du Moulin à huile.

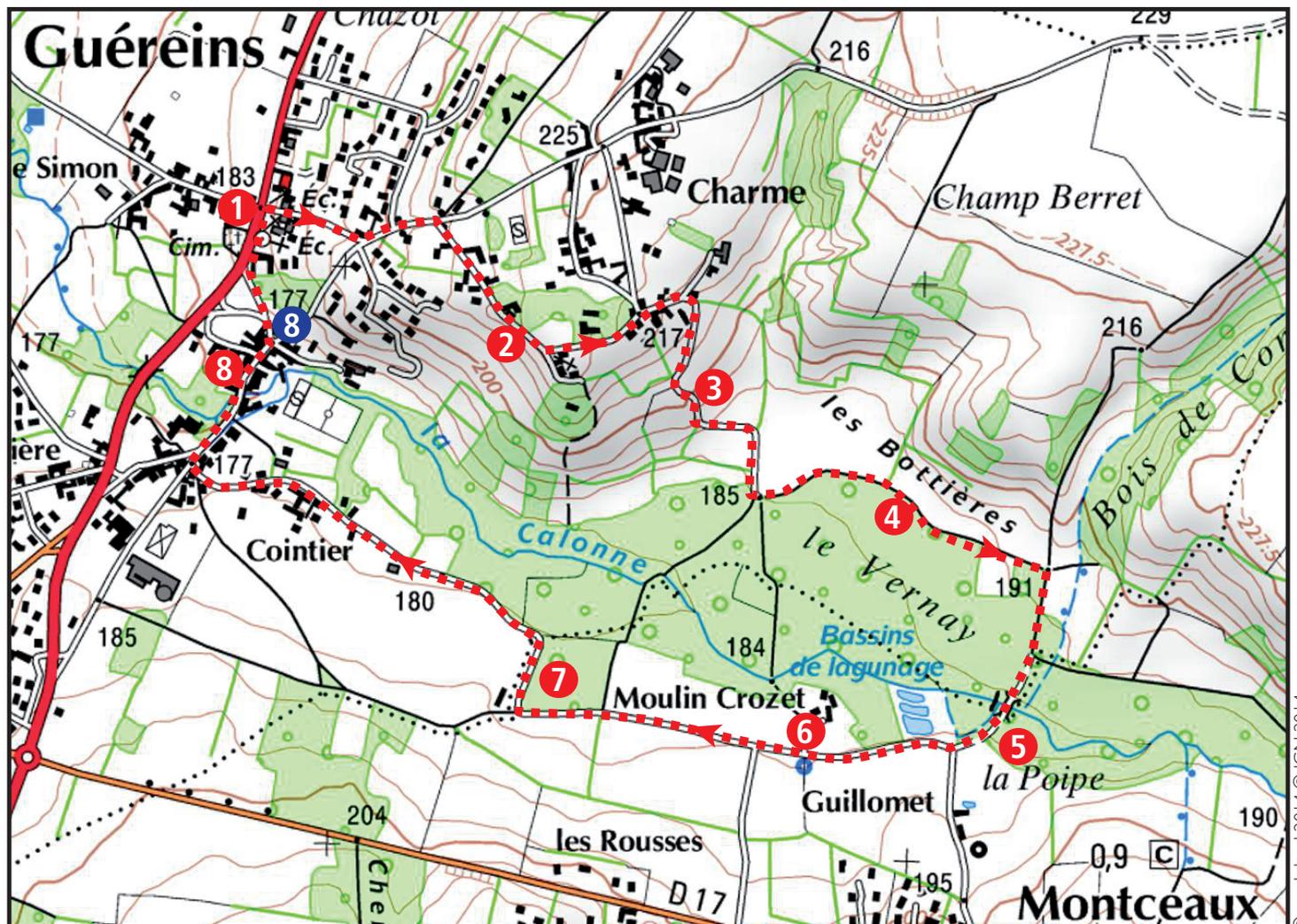
**6** Revenir sur la route et poursuivre dans la même direction.

Passer devant le Moulin Crozet et observer le panneau d'information.

**7** Continuer et remarquer dans le virage à droite, la plantation d'arbres.

**8** Poursuivre jusqu'au village de Guéreins. Tourner à droite dans la rue du Centre. (4/6 ans et 9/12 ans) Remarquer au n° 210, l'écusson au-dessus de la porte.

**8** (7/9 ans) Remarquer au bout de la rue le toit aux tuiles vernissées du n° 117. Continuer pour rejoindre le parking de la place de l'Église.

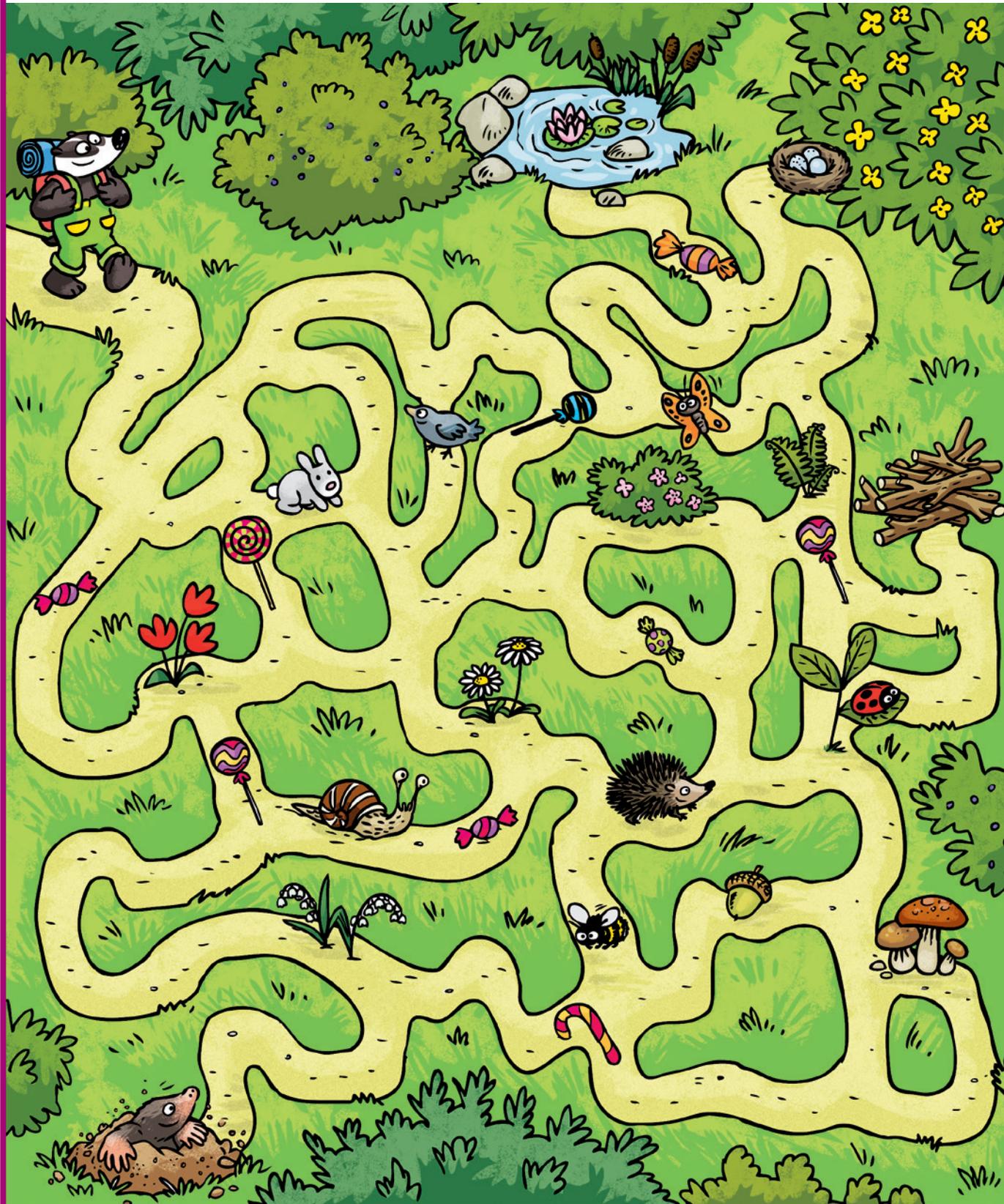


# Guéreins - Montceaux

L'Inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, utilise les informations de la page suivante. Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas ! Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés par l'Inspecteur Rando.



10 numbered boxes, each containing a drawing of a candy, used for marking the path.

Ta réponse

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

GUÉREINS - MONTCEAUX

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

1 **La plaine de l'église**  
Quel animal est représenté sur le sommet de la cloche ?

5 **Le moulin à huile**  
Quelle photo correspond au moulin à huile que tu vois à Guérens ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

2 **La table d'orientation**  
Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rabin.

6 **Le moulin à croquet**  
Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer cette croquette ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

3 **Le gros arbre**  
Parmi les trois photos ci-dessous, une seule est prise sur la table d'orientation. Laquelle ?

7 **La plaine**  
Quel événement correspond au nuage et repère la dernière date en bas à droite.



8 **Le village**  
Parmi les écorces ci-dessous, laquelle correspond à celle du charbon de bois ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

4 **Le gros arbre**  
Quelle feuille correspond à celles de ce gros arbre ? (L'arbre a perdu ses feuilles et d'autres sont tombées au sol !)

9 **Le village**  
Parmi les écorces ci-dessous, laquelle correspond à celle du charbon de bois ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

10 **Les arbres**  
Devant toi, tu peux observer un arbre. Son tronc se divise en deux parties. Les leviers suivants sont présentes ci-dessous, laquelle représente le tronc de cet arbre ?

11 **Le village**  
Au-dessus de la porte du village, tu peux apercevoir différents symboles. L'un d'entre eux est représenté ci-dessous. Lequel ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

12 **Les arbres**  
Devant toi, tu peux observer un arbre. Son tronc se divise en deux parties. Les leviers suivants sont présentes ci-dessous, laquelle représente le tronc de cet arbre ?

13 **Le village**  
Au-dessus de la porte du village, tu peux apercevoir différents symboles. L'un d'entre eux est représenté ci-dessous. Lequel ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

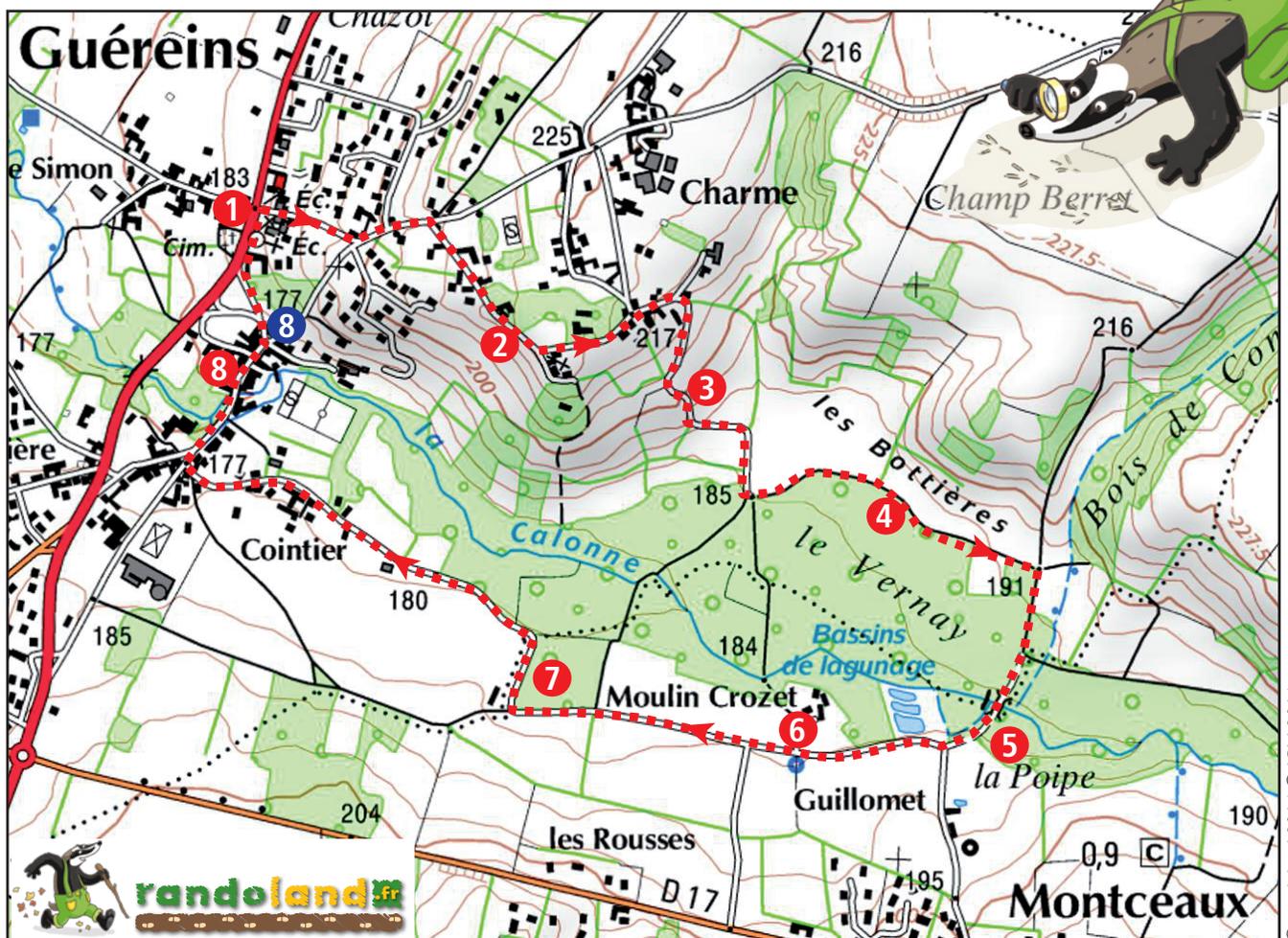


La Calonne est une petite rivière qui prend sa source dans l'Ain, à Chaneins, pour se jeter dans la Saône à Guéreins. En suivant la rivière en direction du village de Guéreins, le promeneur est tenté de s'arrêter maintes fois pour admirer « la cascade » ou les sous-bois enchanteurs. La Calonne est « colonisée » par des colverts et abrite une réserve de truites. Dernièrement un jeune touriste s'est amusé à pêcher dans la rivière. Mais, ignorant de la réglementation, il s'est vu réprimander par le garde-pêche qui lui a rappelé les règles : détenir un permis de pêche, respecter les interdictions...

Parviendras-tu à retrouver le prénom du jeune ignorant ?

Tu disposes du plan ci-dessous. Lis les indications de la page suivante qui te permettront de trouver les lettres qui composent le prénom du pêcheur recherché. Remets-les en ordre et note ta réponse dans le cadre prévu à cet effet.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme  ou visite le site [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) pour vérifier si tu es un bon détective.







La Calonne, rivière qui prend sa source dans l'Ain, à Chaneins, pour se jeter dans la Saône à Guéreins, a alimenté de nombreux moulins.

Un moulin, datant de 1835 et situé dans le centre de Guéreins, comportait 3 roues à aubes dont une pour l'huile. Ce moulin a cessé de fonctionner.

**Louise se souvient que son grand-père lui avait raconté de nombreuses histoires sur ce moulin. Il lui avait même précisé qu'un membre de sa famille, au 19<sup>e</sup> siècle, avait tenu ce moulin.**

**Louise aimerait bien retrouver le nom de ce meunier. Elle a retrouvé dans son arbre généalogique une liste de personnes susceptibles de correspondre.**

**Pourras-tu aider Louise à retrouver le membre de sa famille ?**

## Liste des ancêtres de Louise

BELOT Pierre, né le 09/03/1817 à Lurey, mort à Chaleins.

BRUN Joseph, né le 17/03/1804 à Montceaux, mort à Genouilleux.

HOLTZ Jacques, né le 01/12/1812 à Guéreins, mort à Châtenay.

JANNI Antoine, né le 07/07/1807 à Saint Lager, mort à Taponas.

LECOMTE Mathieu, né le 14/08/1812 à Francheleins, mort à Belleville-sur-Saône.

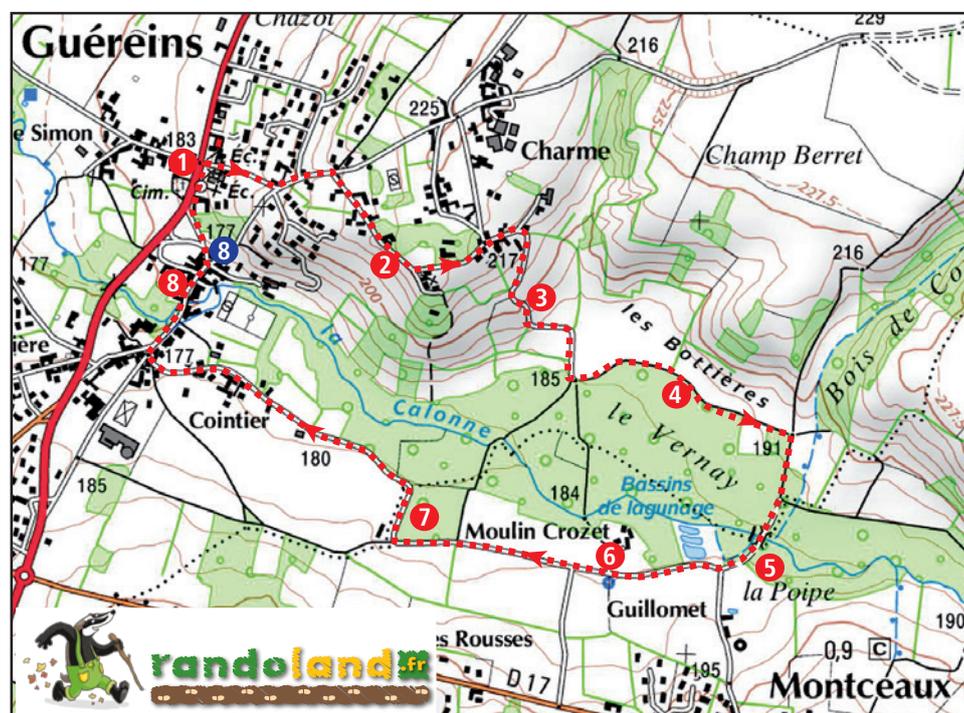
MALEYSSON Laurent, né le 22/02/1811 à Montmerle-sur-Saône, mort à Chaneins.

MOUNIER Paul, né le 25/12/1813 à Taponas, mort à Guéreins.

POMENT Jean-Marie, né le 29/04/1809 à Genouilleux, mort à Montceaux.

TEYSSIER Georges, né le 19/07/1816 à Chaneins, mort à Chevroux.

En l'absence d'informations précises ces noms sont imaginaires.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

## Guérens Montceaux

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

Lors du passage devant chacun des muices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettent, tu es de la base de données principale.

### 1 La pile de 'gl'

Le nom de famille du meunier ne rime pas avec le nom de la femme de la fin du jeu. Les v, n, s, t, la girouette.

### 2 La table d'orientation

Le meunier a assis sa femme dans la recherche n'est pas celle où se trouve ce château.

### 3 Le gros arbre

Pour cet indice, les voyelles valent +7 et les consonnes -3.

Clique sur la valeur de la colonne 'arbre' (l'arbre perdu ses feuilles, regarde celles tombées au sol !)

Le jour de naissance du meunier n'est pas un multiple du résultat que tu as trouvé (utilise l'aide de la colonne suivante).

1. Aide



Chêne



Frêne



Hêtre

### 4 Les arbres

Joseph, Antoine et Laurent ont photographié des troncs d'arbres et en ont fait des puzzles.

Le prénom de la personne recherchée n'est pas le même que celui qui est sur une pièce de l'arbre dont le tronc a souffert.



Antoine



Laurent



Joseph

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

### 5 La roue à huile

La forme de la roue du moulin à huile peut faire penser à un chiffre. Tu dois sélectionner dans l'année de naissance du meunier.

### 6 Le moulin Crozet

Le code de la roue correspond à ce code suivant : 23-1; 11-7; 2-3; 8-4; 11-6; 12-8; 8-1; 17-7 où le chiffre en bleu t'indique le n° de ligne et le chiffre en rouge la position de la lettre. Ce chiffre signifie :

Ex. : 3-2 signifie le 3<sup>e</sup> caractère de la 2<sup>e</sup> ligne = S.

La personne recherchée ne porte pas son nom dans le village que tu viens de trouver.

### 7 La plantation

Le nom de la famille du meunier n'est pas la même que celle du nom des arbres que tu découvres en face de toi.

**Peuplier :** Grands arbres, tronc en bois blanc.

**Aubépine :** Écorce fine et fissurée, fleurs blanches, petites feuilles, présence d'épines.

### 8 Le village

Pierre, Paul et Jacques s'ennuient. Ils décident alors de jouer au jeu de dés.



Ajoute tous les chiffres qui composent la date que tu regarde au-dessus du jeu de dés n°210. La personne recherchée ne porte pas le prénom de celui qui a obtenu un score identique à ton résultat.



Tu devrais avoir retrouvé le nom du meunier.

Image 0105001G

TA RÉPONSE

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.