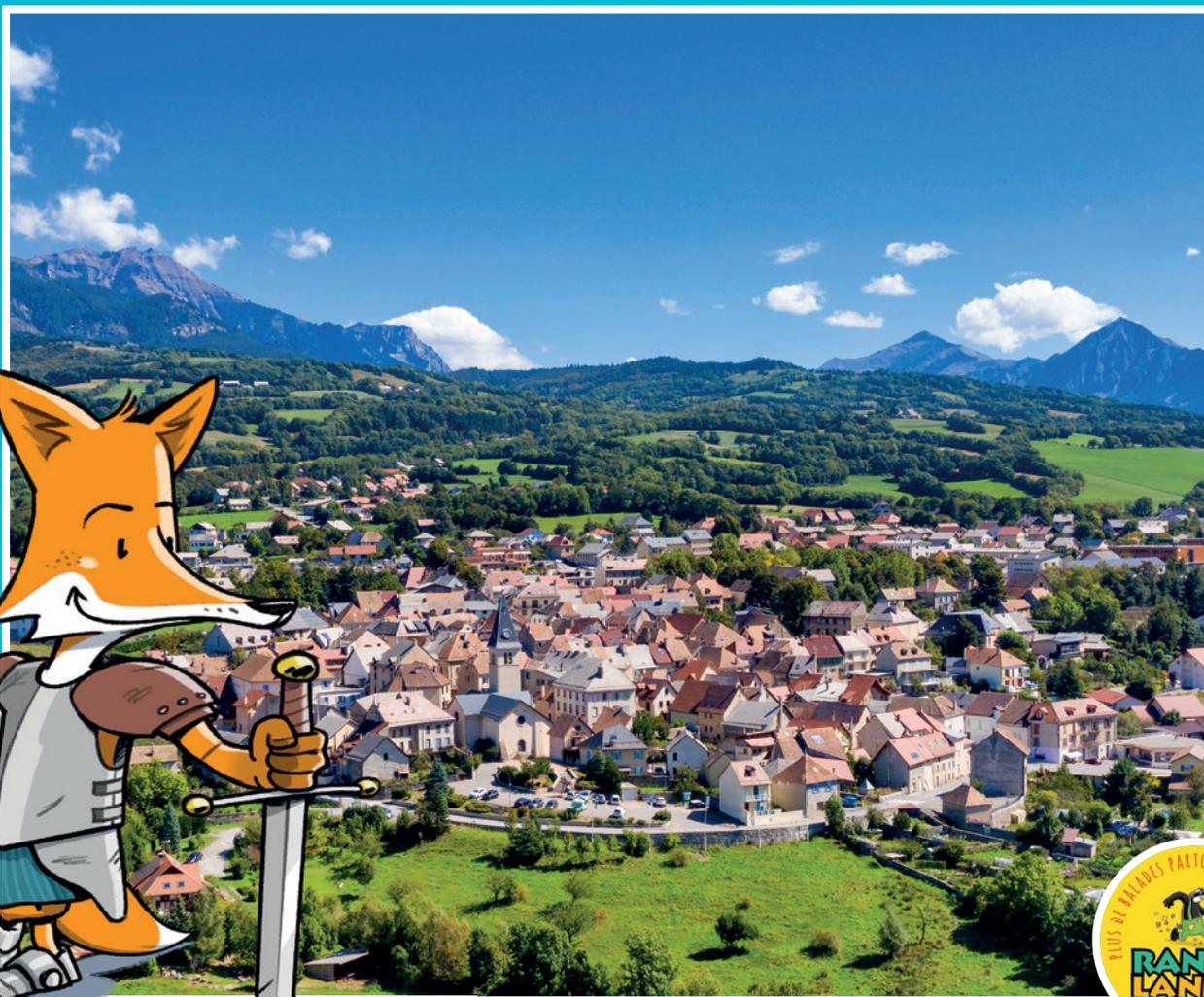


JEU DE PISTE

à la découverte de

Saint-Bonnet-en-Champsaur



Visiter,
se balader,
s'amuser!



Office de Tourisme du Champsaur
Valgaudemar

Bureau d'accueil touristique
Place Grenette

05500 Saint-Bonnet-en-Champsaur
Tél. : 04 92 49 09 35



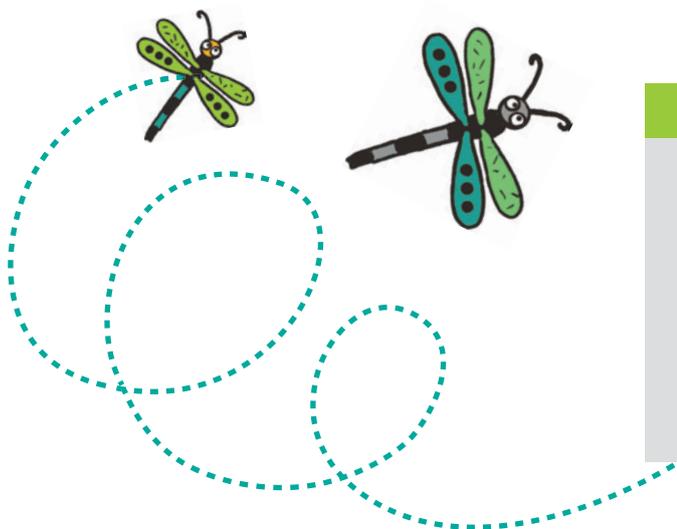
Saint-Bonnet-en-Champsaur

La cité de Saint-Bonnet est attaquée ! Le Duc de Lesdiguières, doit défendre la ville contre l'armée du Duc de Savoie. Pour cela il doit pouvoir compter sur ses alliés. Mais comment différencier ses amis de ses ennemis au milieu de la bataille ? Aide le Duc de Lesdiguières à retrouver le blason de son allié en observant et répondant à plusieurs petites questions.

En fin de parcours, note ta réponse dans la case prévue.

Tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !



COMMENT JOUER ?

À chaque étape de ta balade tu vas découvrir une caractéristique du blason recherché.

Cela te permettra d'éliminer un ou plusieurs blasons à chaque fois.



TA RÉPONSE



POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

1 La place Ermete

Rends-toi sous la halle et cherche le blason sur un mur. C'est celui du duc de Lesdiguières, célèbre chevalier né dans le village. L'animal qui est dessiné sur le blason, la force de quel est ? Ici tu vas découvrir la couleur du contour du blason recherché. Cela te permettra d'éliminer un ou plusieurs blasons.



couleur du contour

PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS

ÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

2 La place Lesdiguières

Te voici devant la maison natale du Duc de Lesdiguières. Observe la plaque gravée à gauche de la porte. Celle de la Porte. Quelles lettres correspondent au prénom du duc de Lesdiguières ?



CHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

R NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW

E PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAN

GE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

3 Le parvis de l'église

Juste au-dessus de la porte d'entrée de l'église tu peux observer un cadran solaire. Quelle forme lui correspond ?



forme du motif haut

ÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAN

T PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAN.FR

TÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAN.FR POUR

E. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

4 L'androne

Quel matériau recouvre le passage ?



forme du motif bas

OUS SUR WWW.RANDOLAN.FR POUR ACHETER

TE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

UR WWW.RANDOLAN.FR POUR ACHETER

GE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

LE SAIS-TU ?

Au Moyen-Âge, toutes les rues du village avaient ce même « revêtement » et les maisons étaient serrées. C'est à l'époque que les villageois ont eu l'idée de construire ces petits passages appelés « andrones ».

5 La place aux Herbes

Devant toi, les arcades du « toumes » servaient d'abri pour soigner les chevaux en cas de mauvais temps. La peinture sur l'arcade du « toumes » a-t-elle une forme ? Quelle forme correspond à son bassin ?



couleur du fond

6 La place de la Tour

Les jours de pluie, ces artisans s'abritaient sous l'artisanat (serruriers, couteliers, couturières...). Observe l'année gravée sur le mur de la façade de la maison au n° 13. Quel nuage de chiffres lui correspond ?



LE SAIS-TU ?

Cette arête en bois qui se pose sur la tête du bœuf, que tu vois dans tout en haut d'une « table », un outil en bois qui permettait de monter les bottes de foin dans la grange.

7 La place du Chevril

On ne pouvait pas vendre le produit laitier de lait de chèvre étaient vendus sur cette place. Observe l'année gravée sur le mur de la façade de la maison au n° 13. Quel dessin ressemble le plus à sa moustache ?



couleur du motif haut



Saint-Bonnet-en-Champsaur

ÉNIGME

Nous sommes en 1591, l'armée du Duc de Savoie attaque les places fortes du Dauphiné et s'avance aux portes de Saint-Bonnet !

Le Duc de Lesdiguières est dans son château du Glaizil à quelques kilomètres seulement de la ville. Un messenger doit être envoyé pour le prévenir et demander des renforts pour défendre la ville.

Pour éviter que le message ne tombe aux mains de l'ennemi, il faut choisir le plus valeureux et le plus malin des habitants de la cité : lui seul saura passer sans se faire prendre !

Au cours d'un jeu de piste dans les rues du village, aide les habitants à trouver l'identité de celui qui pourra aller chercher de l'aide et sauver Saint Bonnet.



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





1 La place Grenette

Observe les génoises de la tour. De quelles couleurs sont-elles ?

Note ta réponse dans la grille.

IN P L D L E

Une génoise est située tout en haut d'une façade, juste sous le toit et est formée de plusieurs rangs de briques. Elle servait à éloigner les eaux de ruissellement de la façade mais aussi à montrer le statut social des habitants. Plus ils étaient riches, plus ils avaient de rangs de tuiles. Il est très rare qu'il y est plus de 4 rangs de tuiles.

2 La place Lesdiguières

Observe le plan du dessus de la tour de la maison natale du Duc de Lesdiguières (La Poste).

Combien comptes-tu de roses ?

Qu'a pu observer le duc dans sa queue ?

peux noter ta réponse ?

G A S T I N : Bien sûr, les roses et les cochons.

J U L I E N : Les ... petits cochons.

Reporte ta réponse dans la grille.

G A S T I N : Bien sûr, les roses et les cochons.

J U L I E N : Les ... petits cochons.

Reporte ta réponse dans la grille.

3 La place de la Tour

Lève les yeux et cherche dans une ouverture en haut de la façade. Utilise le petit appareil pour monter les bottes de foin dans la grange, il s'agit d'un système de levage. Quelle est la hauteur de la tour ?



Maintenant remplace le nombre noté sous la tour par le nombre de rangs de tuiles qui correspond.

6 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Note la lettre découverte dans la grille.

L I U E

Au Moyen Âge, lors du marché, cette place était réservée à l'élevage. Le suffixe de cette place (Chevril) indique comme son nom l'indique, réservée aux chevrillers qui y regroupaient leurs troupeaux pour vendre quelques produits. Tu peux noter ta réponse dans la grille.

4 L'androne

Que se cache-t-il dans le passage pour passer du passage des pavés, du bois, des galets, de la terre et de la roche ?

Note ta réponse dans la grille.

D I S S I Z

Au Moyen Âge, toutes les rues du village avaient ce même « recouvrement » et les maisons étaient serrées les unes contre les autres. Les villageois avaient besoin d'un lieu de construire ces petits passages appelés « andrones » pour passer de la rue à la cour et vice versa.

5 La place aux Herbes

Il y avait un « marché aux herbes » ! Qui a raison ?

THIAGO : C'est vrai, il y avait un marché aux herbes. Les nombreux fers à chevaux fixés sous les « poutres » en témoignent !

LOUIS : Mais non ! Cette place était réservée à la vente de produits fermiers et des plants. Il n'y avait pas de chevaux !

Reporte ta réponse dans la grille.

6 La place du Chevril

Sur la colonne au centre de la fontaine, tu peux observer le buste du Duc de Lesdiguières et y lire son année de naissance.

Amuse-toi à classer les chiffres qui la composent dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand) dans les cases ci-dessous.

Note le chiffre de la case bleutée, en lettres, dans la grille.

Ex. : 2019 → 0 > 1 > 2 > 9 = UN

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	0	1	2	3	4	5	6	7	8

7 La place de la Tour

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour trouver le code de la tour. Tu pourras aussi chercher de l'aide auprès du duc de Lesdiguières.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	0	1	2	3	4	5	6	7	8



Reporte ta réponse dans la grille.



Saint-Bonnet-en-Champsaur

ÉNIGME

Joshua et Cassy sont jumeaux. Ils habitent aux États-Unis. Dans le cadre d'un exposé pour l'école ils ont décidé de faire leur arbre généalogique. Ils ont ainsi découvert qu'un de leur ancêtre venait de France, de Saint-Bonnet-en-Champsaur, et avait émigré comme beaucoup d'habitants de la vallée, au XIX^e siècle pour s'installer comme berger en Californie. En remontant plus loin encore, au Moyen-Âge, Joshua et Cassy découvrent que des membres de leur famille étaient des marchands réputés du Champsaur qui travaillaient notamment sur les marchés du lundi de Saint-Bonnet qui, à l'époque déjà, attirait tous les habitants de la vallée. Les places du village portent d'ailleurs des noms associés à ce qui était vendu sur chacune d'entre elles. Mais les traces s'arrêtent là !

Les jumeaux ont, de fil en aiguille, réussi à dresser une liste de personnes ayant participé à ce marché et pouvant être liées à leur famille...

Ils ont maintenant besoin d'une personne sur le terrain pour mener l'enquête. Sauras-tu leur venir en aide et trouver, dans la liste ci-dessous, qui est leur aïeul ?

LISTE DE PERSONNES

- ▶ Edgar ATHOI, né le 18 mai 1563, apothicaire
- ▶ Hans DEPANIER, né le 7 juillet 1523, vannier
- ▶ Inès TÉTIC, née le 14 janvier 1543, culottière
- ▶ Jacques USELEKOU, né le 8 mai 1589, barbier
- ▶ Lévis HÉLÉCLOU, né le 30 mars 1676, forgerons
- ▶ Marchal OMBRE, né le 5 août 1479, colporteur
- ▶ Oscar PIEN, né le 9 août 1593, maréchal-ferrant
- ▶ Phil ASSOIE, né le 6 septembre 1577, tisserand

