Circuit randoland.fr

Jeu de piste pour toute la famille

FACILE | 1 KM | 1 H 00

SAHUNE

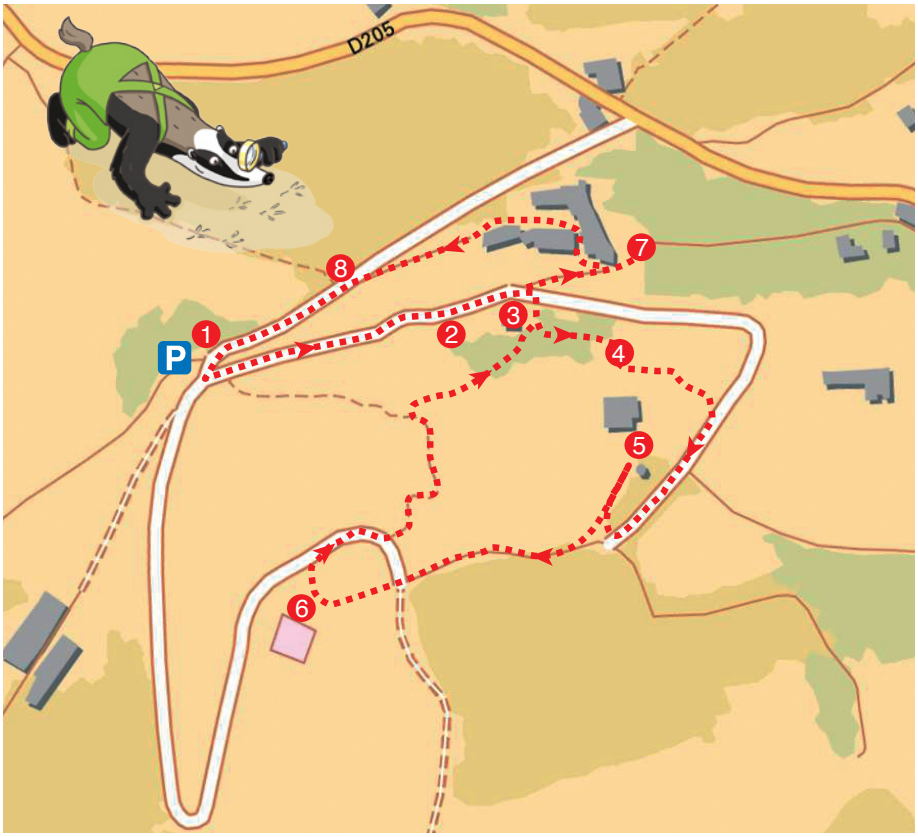
Sahune

Attention ! Plusieurs passages sont pierreux voire glissants suivant le temps. Merci de prévoir de bonnes chaussures pour profiter pleinement de la balade.

Selon la légende, le nom du village viendrait de son fondateur qui s'écriât, voyant sa cité prospère, « Assez d'une » ! Cette locution devint au fil du temps et par déformation SAHUNE.

Le village est au cœur du parc naturel régional des Baronnies Provençales. Dominé par le Mont Coucou et le rocher du Bramard, rocher emblématique dont la tête de sphinx et les ciselures brament aux vents, le village est traversé par l'Eygues. Ne manquez pas sur la rive droite grand nombre d'oliviers argentés.

En réalité, Sahune se compose de deux villages : le Sahune moderne en bordure de l'Eygues et le vieux village sur son promontoire de l'autre côté de la rivière (où vous vous situez). En effet, ce n'est qu'au milieu du 19e siècle, par la construction d'une route vers Rémuzat voulue par Napoléon 1er, que toute la vallée fut désenclavée. La création de cette route provoqua un déplacement de la population vers la rivière en contre bas du vieux village.



Débuter la balade de la croix 1.

Suivre la direction de la table d'orientation puis s'arrêter devant le panneau d'information du sentier botanique 2 puis poursuivre jusqu'au four à pain 3. Grimper les escaliers à droite, 20 mètres plus loin et menant à l'église du XVIIe. Entrer à l'intérieur pour résoudre une autre énigme 4.

Sortir de l'enceinte de l'église par la porte latérale, prendre à gauche puis aller en face et à droite pour rejoindre la route. Tourner à droite et longer les arbres fruitiers jusqu'à l'entrée du château 5.

Continuer sur le chemin de terre et se diriger vers la table d'orientation 6.

Regarder en direction du Baridier (sur la table d'orientation) pour trouver le sentier « Retour village ». Le suivre tout en faisant attention à la descente. Prendre à droite et passer derrière le four puis descendre les escaliers. Traverser la route pour continuer en face sur le chemin en herbe et découvrir le jeu de paume juste après la maison, à gauche 7.

Revenir légèrement sur ses pas pour emprunter la rue de l'École à droite. Continuer et s'arrêter à la route puis se tourner pour observer la montagne à la silhouette humaine 8.

Remonter la route pour revenir la croix et terminer la balade.

© randoland 2015 - © IGN 2015

Un peu d'histoire

Selon différentes sources tant écrites qu'archéologiques, on peut affirmer que dès les temps préhistoriques le site de Sahune a été occupé par l'homme : présence de silex, pierres polies, poteries… Une stèle dédiée aux Mastrae (déesse Mères) à l'époque gauloise confirme l'importance de ce site. On relève également plusieurs tracés de voies romaines, dont une conduisait au vieux village perché et l'autre vers les gorges de l'Eygues pour rejoindre le village de Villeperdrix. A la même époque, on trouve des fragments de poteries sigillées, de monnaies, attestant d'une occupation gallo-romaine sédentarisée.

Au Moyen âge, le territoire fut partagé entre un prieuré installé près de la rivière et le « castrum » installé sur les hauteurs, un village grossit au pied de ce dernier et se fortifia. La première mention du château de façon certaine date de 1142. Il fut maintes fois pris et saccagé durant les guerres de religion, détruit sous Richelieu, restauré en 1762 et à nouveau dévasté en 1792. Aujourd'hui, la plupart des remparts ont disparu, seuls restent çà et là quelques vestiges d'un passé glorieux comme une tour circulaire d'une dizaine de mètres de hauteur représentant probablement un donjon. La chapelle Saint Michel qui faisait partie de l'ensemble fortifié entièrement restauré est maintenant propriété privée.

A noter : jusqu'à la fin du siècle dernier, Sahune était un village de cordonniers. On en comptait jusqu'à 75 en 1880 répartis dans divers ateliers, puis seulement deux en 1920.

© Crédits photos : Mediart 360 - P. Foresti, D. Simon, A. Dujardin

Office de Tourisme du Pays de Nyons

Bureau d'accueil de Nyons
Place de la Libération - BP 3
26111 Nyons
Tél. : 04 75 26 10 35
info@paysdenyons.com
www.paysdenyons.com

Bureau d'accueil de Sahune
Le village
26510 Sahune

HORAIRES D'OUVERTURE OFFICE DE TOURISME

À NYONS :

De septembre à juin
Du lundi au samedi : 9h30 – 12h00 / 14h30 – 18h00
Le dimanche (en juin et septembre) : 10h00 – 13h00.

En juillet et août
Du lundi au samedi : 9h00 – 12h30 / 14h30 – 19h00
Le jeudi journée continue 9h – 19h
Dimanche et jours fériés : 10h00 – 13h00 / 15h00 – 17h00.

À Sahune :

En juillet et août
Du lundi au samedi matin : 10h30 – 12h00 / 14h30 – 16h00.

Ce circuit a été mis en place dans le cadre d'un partenariat entre l'Office de Tourisme du Pays de Nyons et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.

4 PARCOURS DISPONIBLES : MIRABEL-AUX-BARONNIES, NYONS, SAHUNE ET VINSOBRES.

randoland.fr

Retrouvez encore plus de balades partout en France sur www.randoland.fr !

4/6 ans

Sahune

Avant de partir

La peinture à l'huile,
C'est bien difficile
Mais c'est bien plus beau
Que la peinture à l'eau !

randoland.fr

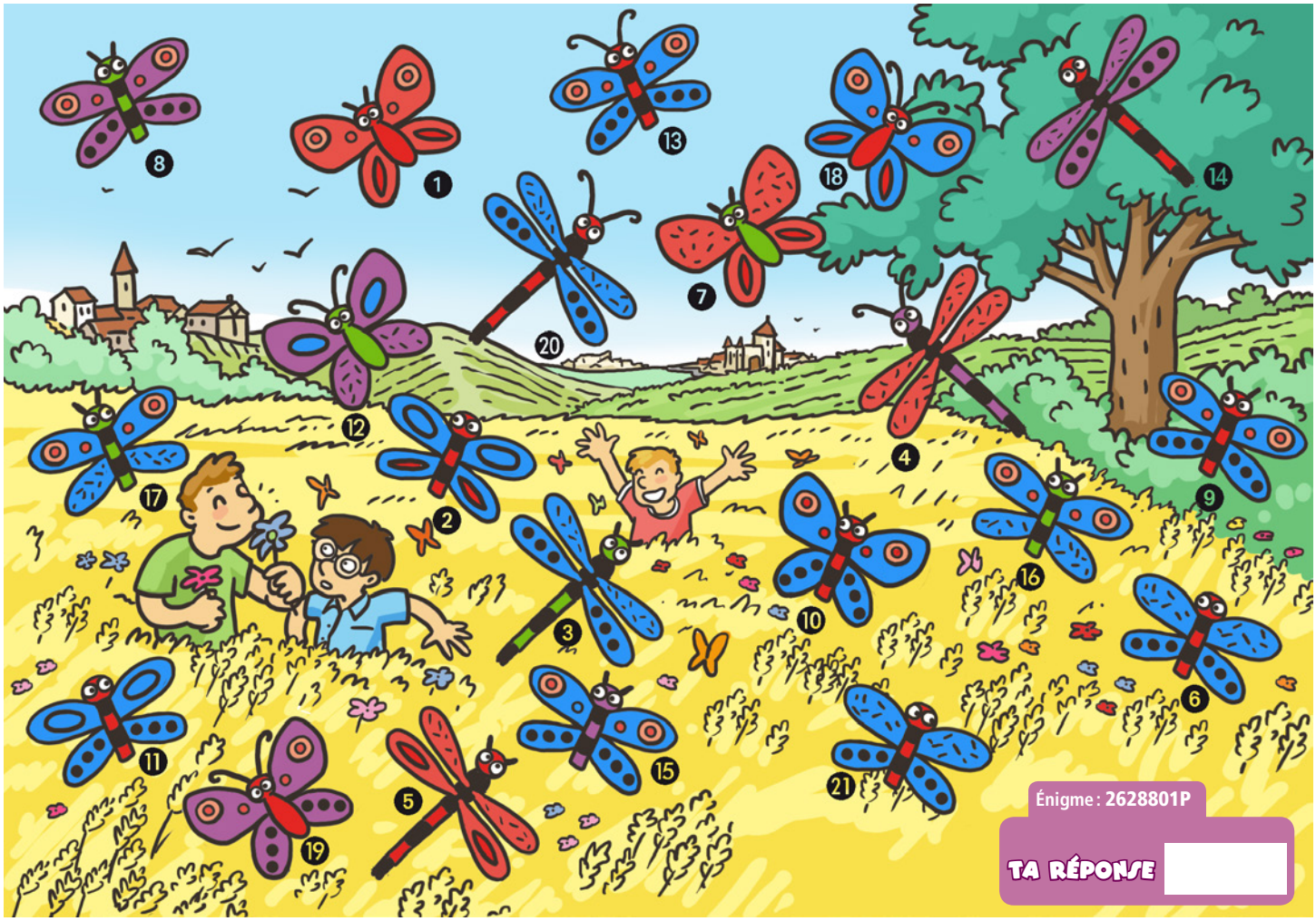
À l'aide de ta *check-list*, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

Check-list

- ❑ tes fiches randoland ;
- ❑ un crayon ;
- ❑ de bonnes chaussures ;
- ❑ un chapeau ;
- ❑ un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- ❑ un petit sac à dos ;
- ❑ une gourde avec de l'eau ;
- ❑ un appareil photo (pour garder des souvenirs !).

Lucas et ses copains participent à un atelier de peinture et ont réalisé ce magnifique dessin. Lucas n'a dessiné qu'un seul papillon. Lequel ? Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le papillon dessiné par Lucas. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



© randoland 2015. Illustrations : Armelle Drouin.

1 La croix

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'année inscrite sur le socle de cette croix ?

forme du corps

Tu vas découvrir [illegible] du papillon.

2 Le sentier botanique

Examine bien le plan du sentier botanique. Quel son entends-tu lorsque tu prononces le nom du monument qui possède une tour carrée, au milieu du plan ?

couleur des ailes

3 Le four à pain

Retrouve le linteau sculpté au milieu des pierres des murs de ce monument. Quelle forme a été sculptée dessus ?

décor des ailes arrière

4 [illegible]

Place-toi devant la grille de l'église et lève les yeux. Quel instrument [illegible]

couleur du corps

5 Le château

Combien d'animaux ailés ont été sculptés sur le blason visible au-dessus de l'entrée du château ?

forme des ailes

6 La table d'orientation

Demande à l'adulte qui t'accompagne de te montrer le plateau « Le Devès ». Quelle lettre des points cardinaux est la plus proche ?

la tête et les antennes

7 Le jeu de paume

Quel matériau, placé au sol, te permet d'identifier le terrain du jeu de paume ?

décor des ailes avant

8 La montagne humaine

Quelle photo correspond à la montagne humaine qui se dresse en face de toi ?

les yeux du papillon

© randoland 201

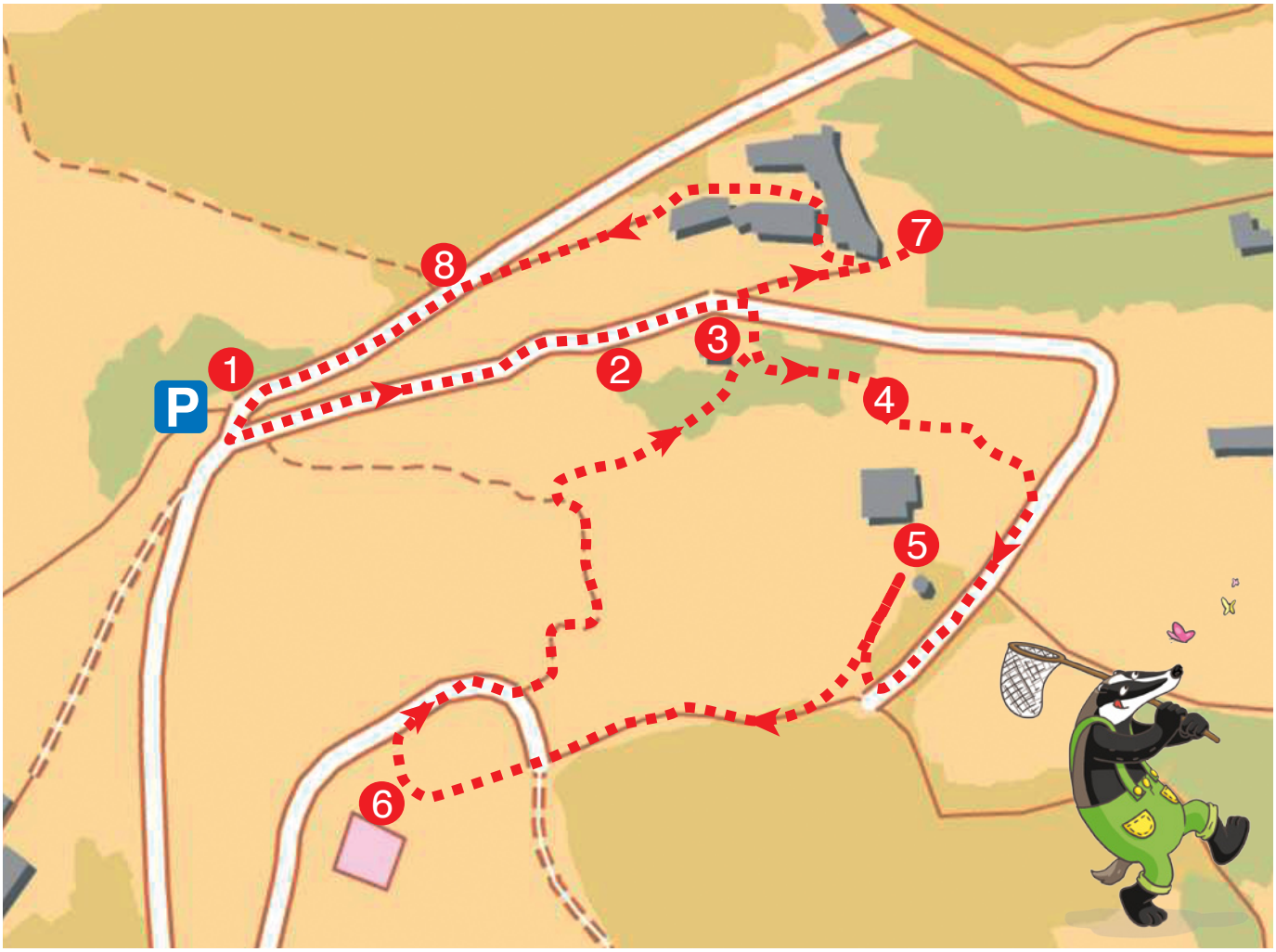
7/9 ans

Sahune

La Drôme est une terre d'accueil pour la faune et la flore. Toute l'année on peut y observer différents éléments constituant le paysage.
Sur le territoire de Sahune et ses alentours on retrouve un animal particulier. Suivant sa race, il peut avoir jusqu'à 2,65 mètres d'envergure et vivre jusqu'à 40 ans. Peut-être que tu auras l'occasion d'en voir toi aussi durant ton séjour et ta balade.
L'inspecteur Rando, en vacances à Nyons, décide de partir à la découverte de cet animal incontournable.
Cependant, même s'il est au courant que ce rare animal vit sur les hauteurs, en colonie et qu'il se nourrit essentiellement de carcasses de grands animaux. Il a complètement oublié son nom.
Sauras-tu l'aider à le retrouver ?

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de l'animal visible à Sahune et ses alentours.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



© randoland 2015 - © IGN 2015

Cette page est protégée. Pour acheter le fichier non protégé, rendez-vous sur www.randoland.fr

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1 La croix

Quelle forme reconnais-tu à l'intersection des branches de cette croix ?
Inscris ta réponse dans la grille.

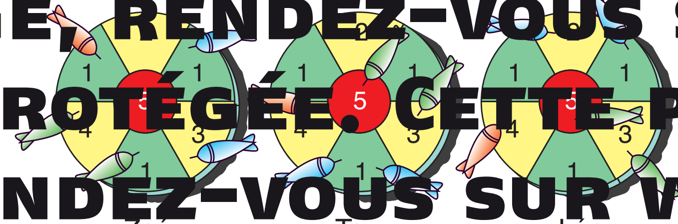
2 Le sentier botanique

Quel pictogramme illustre une règle énoncée sur ce panneau d'affichage ?
Inscris le résultat en lettres de l'opération du bon pictogramme.

7 + 9 | 30 – 10 | 4 + 12

3 Le four à pain

Retrouve la date inscrite visible sur la façade du four à pain et ajoute les différents chiffres de l'année inscrite entre eux. Si tu as du mal à la distinguer, tu peux la voir sur le panneau juste en dessous.
Zoé, Tom et Léo viennent de terminer une partie de fléchettes. En rentrant chez eux l'un d'entre eux se rend compte que son score est égal à ton résultat. Reporte son prénom dans la grille.



4 L'église de Sahune

Retrouve les trois lettres en fer forgé sur la grille d'entrée de l'église et classe-les dans l'ordre alphabétique. Inscris-les ensuite dans la grille.

5 Le château

Combien d'animaux ont été sculptés sur le ... qui se trouve au-dessus de l'entrée du château ? Écris, dans la grille, ... en anglais ...

Aide
Les chiffres :
Un = One ;
Deux = Two ;
Trois = Three ;

6 La table d'orientation

Quel est le sommet le plus haut présenté sur cette table ? Reporte son nom dans la grille.

7 Le jeu de paume

Pour cette énigme, les voyelles valent + 2 et les consonnes + 3.

Ex : ARBRE = 2 + 3 + 3 + 3 + 2 = 13

Lequel de ces matériaux permet de repérer le jeu de paume au sol ?

BOIS - GALET - FER - BRIQUE

Calcule la valeur de son nom et inscris ton résultat dans la grille, en lettres.

8 La montagne humaine

Martin et Lucile ont effectué cette balade. Ils ont trouvé que cette montagne avait l'apparence d'un homme barbu. Voici les photographies qu'ils ont pu en faire. Cependant une seule photo représente la colline. Laquelle ?
Inscris le prénom de son photographe dans la grille.

Martin | Lucile

Place les lettres en fonction de la couleur de leur case pour retrouver le nom de l'animal dont l'habitat a été réhabilité sur le site.

Grille réponse

TA RÉPONSE | Énigme 2028801M

© randoland 2015

9/12 ans

Sahune

En vacances dans le Pays Nyonsais, l'inspecteur Rando profite de l'occasion pour partir à la découverte de la commune du Vieux Sahune, charmant village perché au-dessus de la nouvelle ville.
Une particularité de ce village est la présence de deux églises. Malheureusement, aujourd'hui, une seule est encore en activité bien que la seconde soit bien préservée par les "Amis du Vieux Sahune".
L'inspecteur Rando a entendu parler que cette seconde église a vu le jour en 1932 grâce à un personnage qui a marqué l'Histoire du territoire par sa générosité. Sauras-tu le retrouver dans la liste ci-dessous ?

Liste des personnages célèbres du Pays Nyonsais

- 14e siècle Guigues V de la Tour-du-Pin, dauphin de Viennois
- 16e siècle Olivier de Serres, agronome français
- 17e siècle Marie de Rabutin-Chantal, Marquise de Sévigné
- 17e siècle Philippe de la Tour du Pin de La Charce
- 18e siècle Jean Antoine Nicolas de Caritat, marquis de Condorcet
- 19e siècle Jean Giono, écrivain et scénariste
- 20e siècle René Barjavel, journaliste et écrivain
- 20e siècle Victor Morel, curé et membre du Félibrige
- 20e siècle André Escoffier, avocat et Député de la Drôme
- 20e siècle Adrien Vignon, abbé très impliqué dans la Résistance

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.
À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

© randoland 2015 - © IGN 2015

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, à l'aide de [illegible] de résoudre l'énigme [illegible].

1 La croix

Quelle forme reconnais-tu à l'intérieur d'un cercle à l'extrémité de deux branches de cette croix ?

Le nombre de lettres de ta réponse ne correspond pas au chiffre des unités du siècle pendant lequel notre personnage recherché a vécu.

2 Le sentier botanique

Examine bien le panneau de présentation du sentier botanique et plus particulièrement le paragraphe intitulé « Sentier Botanique du Vieux Sahune ». Puis, recopie les lettres correspondant au code suivant :

[illegible]

où le chiffre en bleu t'indique le n° de ligne et le chiffre en noir la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 3-2 signifie le 3e caractère de la 2e ligne = N

Tu viens de reconstituer le prénom d'un personnage qui, malheureusement, n'est pas celui que l'on recherche.

3 Le four à pain

Place-toi comme si tu voulais enfourner un pain dans le four. Autrefois, si le boulanger voulait se laver les mains dans le bac qui se trouve à quelques pas, il devait se diriger vers sa **gauche** ou sa **droite** ?

La première lettre de la réponse que tu as choisie n'est pas l'initiale du prénom du personnage recherché.

4 L'église du XVIIe

Retrouve les années gravées au-dessus de la grille d'entrée de l'église. La plus ancienne correspond à sa date de construction tandis que la seconde correspond à son année de restauration.

Combien d'années se sont écoulées pendant cette période ?

Entre dans le labyrinthe avec le nombre de ta réponse pour en sortir au niveau d'un autre nombre.

Ce dernier n'est pas le siècle pendant lequel la personne recherchée a vécu.

5 Le château

Le siècle pendant lequel notre personnage recherché a vécu, est un multiple du nombre d'animaux ailés sculptés sur le blason de l'entrée du château.

6 La table d'orientation

Quel mont culmine à 1332 mètres d'altitude ?

Le nom du personnage recherché ne rime pas avec ta réponse.

7 Le jeu de [illegible]

Demande à l'adulte qui t'accompagne de te lire le texte écrit ci-dessous à l'envers.

Bravo à toi si tu as trouvé sans te retourner !
c) le galet.
b) le fer.
a) le bois
[illegible]
réponds à cette question : « Quel matériau permet [illegible]
pendant 30 secondes. Ensuite, retourne-toi et
[illegible]

Le prénom de la personne recherchée possède plus de lettres que ta réponse.

8 La montagne [illegible]

Une seule photo a été prise d'ici. Retrouve-la !

L'initiale du nom du personnage recherché correspond à la lettre de la photo que tu viens de choisir.

Tu devrais maintenant connaître l'identité du personnage recherché. Note son prénom ci-dessous.

Énigme 2628801G

Ta réponse :

© randoland 2015

Cette page est protégée. Pour acheter le fichier non protégé, rendez-vous sur www.randoland.fr