



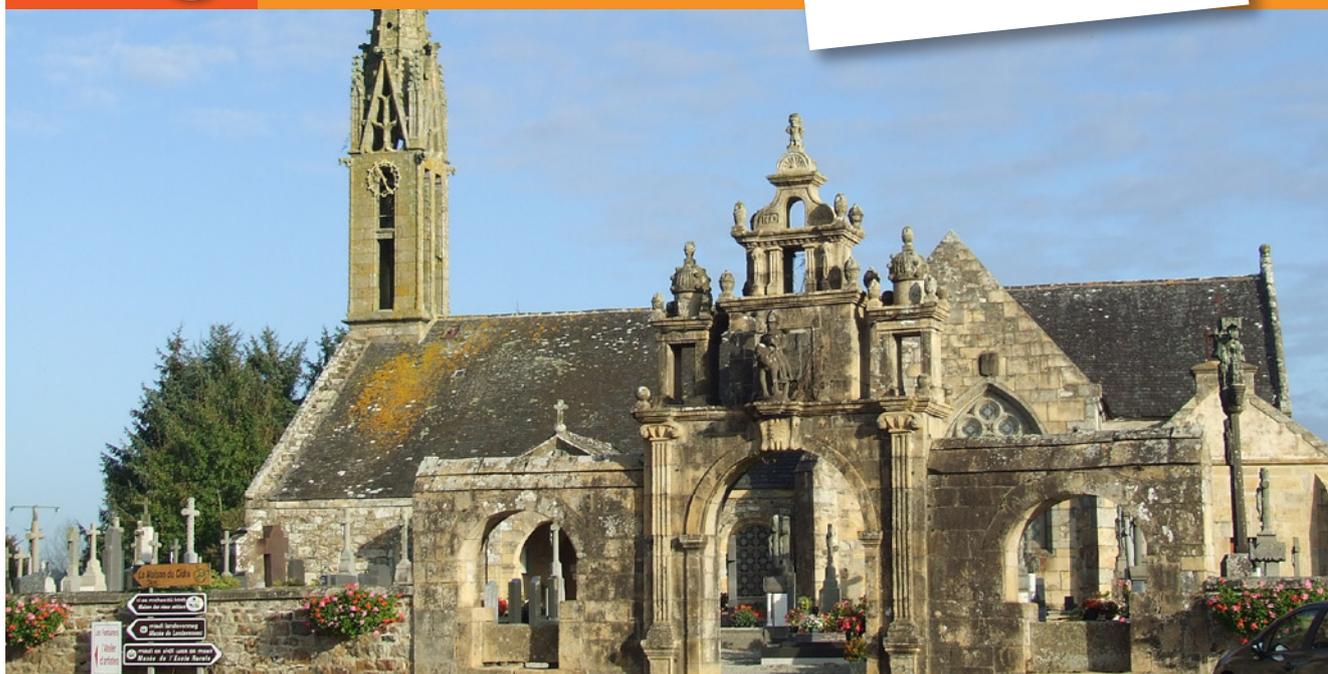
Argol

 Argol



2,4 KM

2 H 30



Argol, petit bourg d'un peu plus de 1000 habitants, est situé à l'entrée de la Presqu'île de

Crozon et sa situation permet de découvrir l'ensemble du Finistère.



Infos locales

Superbe enclos paroissial

porche monumental, ossuaire et église (XVI^e s et XVII^e s)

Musée des Vieux Métiers Vivants

vieux-metiers@wanadoo.fr

Parc de Jeux Bretons : gratuit

Fête du Cidre à la Toussaint

fabrication, dégustation, fête autour des vieux métiers d'antan

A proximité : Centre nautique, char à voile, kayak, catamaran, surf...
infos : cntelgruc@wanadoo.fr



Office de Tourisme de Crozon

Bd Pralognan La Vanoise

29160 CROZON

Tél : 02 98 27 07 92

Courriel : officedetourisme@crozon.fr

www.tourisme-presquile-crozon.com



Pour en savoir plus

VVF Villages «Ar Menez»

29560 Argol

Tél. 02 98 27 33 02

Courriel : argol@vfvillages.fr

Site Internet : www.vfvillages.fr



pour VVF Villages



Commencer la balade à l'accueil du VVF Villages d'Argol.

La balade peut être adaptée selon l'âge des enfants et le temps que vous souhaitez y consacrer.

Presque tous les indices se trouvent au centre du village d'Argol. Vous pouvez vous y rendre à pied ou à VTT par l'itinéraire vert (compter une balade de 2 à 3 heures avec de jeunes enfants), à vélo (itinéraire rouge, attention à garder des forces pour le retour un peu pentu !) ou en voiture (prévoir un stop au retour pour l'indice 7).

Dans tous les cas, se rendre près du menhir 1 dans les bois à proximité du VVF Village (direction Circuit du bois C'hléger).

Quel que soit le moyen utilisé pour se rendre au centre du village d'Argol, aller place du

Vieux Four 2. Revenir sur la place principale et observer la sculpture Morvaac'h Argol 3.

Remarquer la représentation du roi Gradlon sur son cheval, au centre de l'arc de triomphe 4.

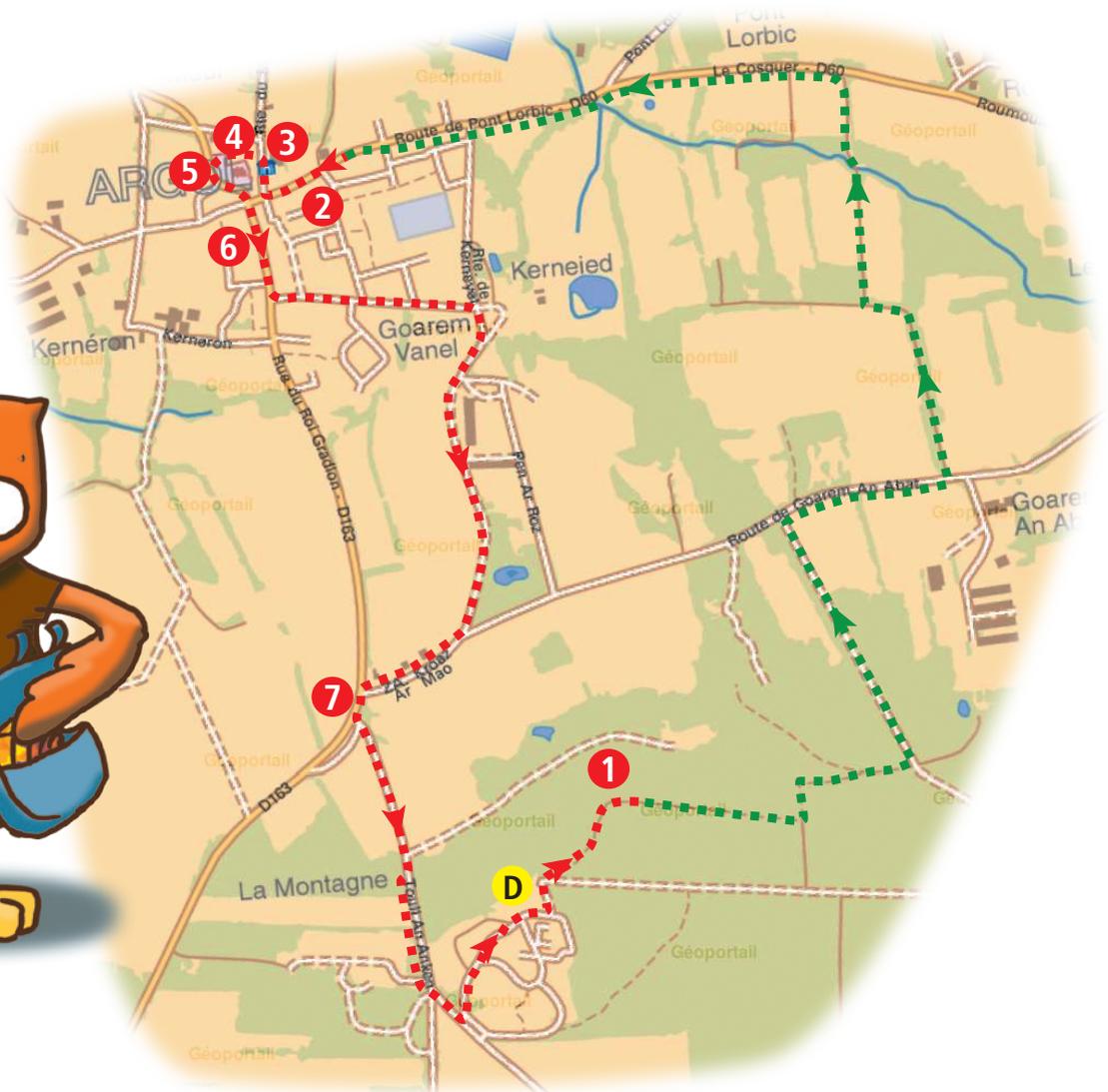
Observer l'église et le calvaire du cimetière 5.

Ressortir du cimetière et prendre la rue Gradlon en direction du VVF Village (direction Quimper, Telgruc-sur-mer). Attention remarquer la date gravée sur le mur de la première maison sur votre droite, légèrement en retrait de la rue 6.

Reprendre la voiture si nécessaire. L'indice suivant se trouve à l'intersection de la route de Quimper et de la route menant au VVF Village.

Trouver la croix 7 sur votre gauche, en face de l'aire de pique-nique.

Terminer la balade à l'accueil du VVF Villages.





Argol

4/6 ans

⚠ Avant de partir

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

- tes fiches randoland ;
- la pochette de protection pour tes fiches ;
- un crayon ;
- de bonnes chaussures ;
- un chapeau ;
- un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- un petit sac à dos ;
- une gourde avec de l'eau ;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs !).

Magiciens à vos pinceaux
 Portez les peintures
 Le rouge, le jaune et le bleu
 Il faut qu'on s'amuse !
 Qu'arrive-t-il quand on mélange
 Le jaune et le rouge ?
 Nous obtenons du orange.
 Oh ! quelle aventure !

Les enfants trouvent que le gardien du musée ressemble beaucoup à l'un des portraits exposés dans le château. Mais de quel tableau s'agit-il ? Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le tableau qui fait tant rire nos amis.

À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



© randoland 2011. Illustrations : Armelle Drouin.



Énigme 2900101P

Code OT: a2L1r9

TA RÉPONSE



pour VVF Villages

1 Le menhir

Quelle photo correspond au menhir, au milieu du cairn ? Tu vas trouver la forme du cadre.



2 Le vieux four

Retrouve le dessin de la charpente du vieux four.



3 "Morvaac'h Argol"

Combien de visages pour compter sur cette sculpture ?



4 Le roi Gradlon

Regarde la statue du roi Gradlon, sur son cheval au centre de l'arc de triomphe qui forme l'entrée de l'enclos paroissial. Quel objet porte-t-il sur sa gauche ?



5 L'église

Quel animal est représenté au sommet du clocher ?



6 Rue du roi Gradlon

Observe la première maison à droite, en retrait de la route. Quel nuage de chiffres te permet de reconnaître la date incrite sur le mur, entre les deux portes.



7 Le coq

Quel chiffre se retrouve deux fois dans la date du jour de la croix ?



8 Le chapeau

Quelle est la forme du chapeau ?



9 La cravate

Quelle est la forme de la cravate ?



10 Le cadre

Quelle est la forme du cadre ?





Argol

7/9 ans

En prévision de la prochaine visite du village organisée par l'Office de tourisme d'Argol, Louenn participe au nettoyage de la sacristie de l'église.

Dans un recoin, il trouve un vieux coffre verrouillé par un imposant cadenas.

Pour savoir ce que renferme sa découverte, Louenn fait appel à l'inspecteur Rando.



Ce dernier a sa petite idée sur la combinaison à utiliser.

Et toi, parviendras-tu à reconstituer le code secret permettant l'ouverture du coffre ?

Liste de codes

1D04MGC

2BH3G2B

51DHHG0

5G1EF9C

9LE5P1N

9LGE51N

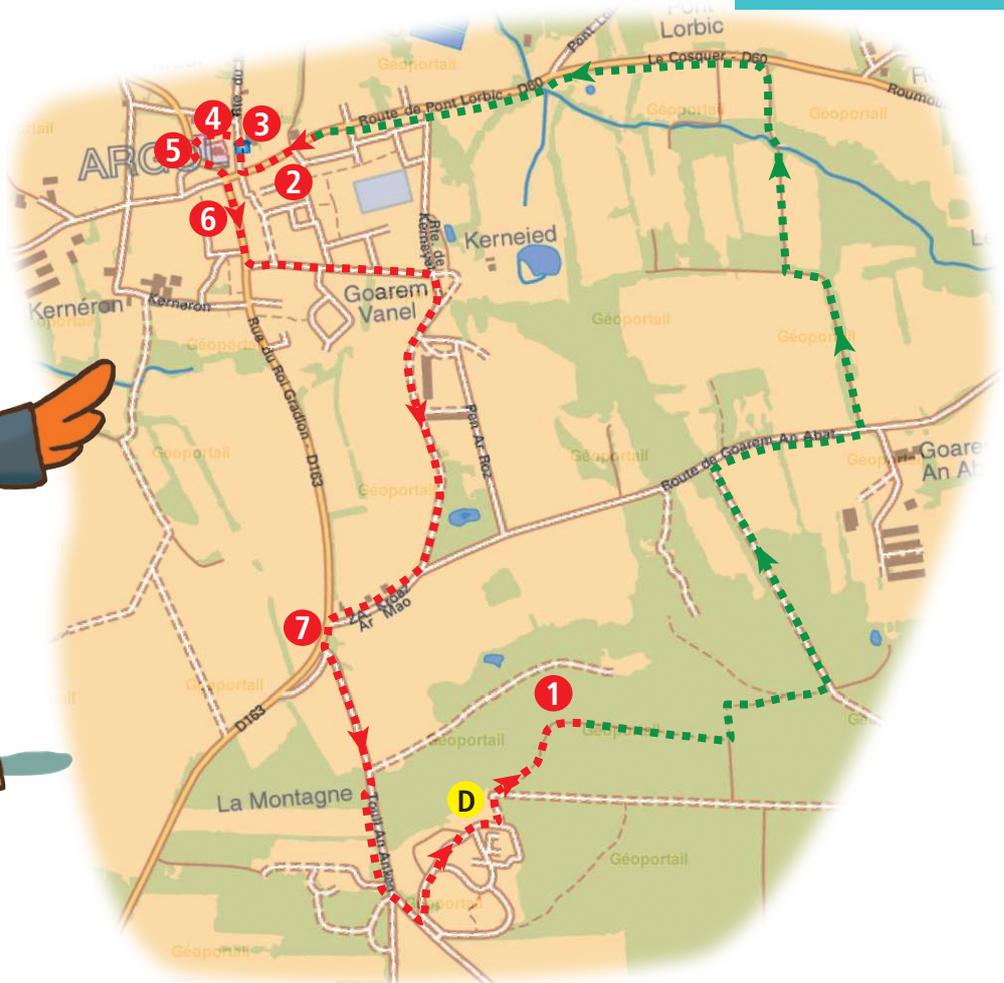
AE1H5D3

E95LE1H



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Pour suite des activités, le fichier non protégé est disponible en bas de page. Les réponses trouvées en face des numéros correspondants.

1 Le menu

Mavence, Goulven et Lilwenn ont effectué la photo en classe et leurs photos pour réaliser un album. L'un d'eux s'est trompé en affectant la photo au menu. Reporte son prénom dans la grille.



2 Le vieux tour

Nos trois enfants ont dessiné un schéma de la cathédrale d'Argol. L'un d'eux s'est trompé. Inscris son prénom dans la grille.

4 Le roi Gradlon

Retrouve la date, en haut de l'arc de triomphe qui donne accès au cimetière. Reporte dans la grille le chiffre des unités de cette année.

5 L'église

Sur l'icône de la cathédrale, un saint fût (partie verticale) est représentée un saint. Repère le nom de cet objet dans la grille (deux orthographes sont possibles !)

6 Rue du roi Gradlon

Repère l'adresse de la maison des portes de la maison donnant sur le jardin près du grand-père de Goulven. Le grand-père de Goulven est né dans cette maison 52 ans après la date gravée. Repère l'année de naissance du grand-père de Goulven.



3 Le grand "M" de l'Argol

Mes parents ont dans leur album de la sculpture dans leur album et rappellent la légende de la ville d'Ys.

MORVAACH'H : Il s'agit d'une sculpture qui représente un cheval magique, Morvaach'h. Elle se trouve sur la place de l'Argol.

GOUVEN : D'un côté, le roi Gradlon chevauche Morvaach'h et laisse sa fille Dahut périr dans les flots. Elle prend l'apparence d'une sirène.

LILWENN : De l'autre côté c'est Dahut qui a été enlevée et emprisonnée dans son tour. Son père est dans les flots et crie à sa fille de se rapprocher. Elle tend son bras à l'icône de la cathédrale de Quimper.

Un enfant a fait une erreur en décrivant la sculpture. Reporte son prénom dans la grille.

7 La croix

Sur la croix est gravée une date. Classe les chiffres composant cette année dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand). Inscris ces chiffres, dans cet ordre, sur la grille.

Pour trouver le bon code, remets en ordre les caractères des cases colorées.

5 lettres



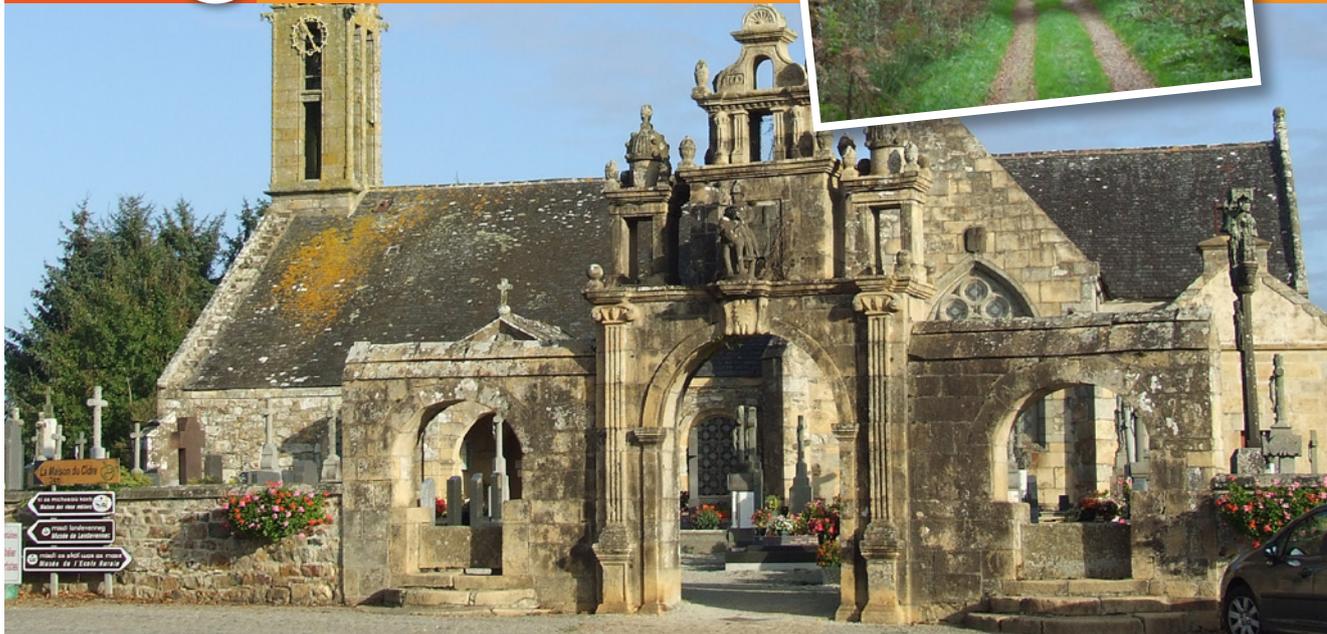
Énigme 2700101M Code QR : a2L119

TA RÉPONSE



+10 ans

Argol



Argol a été la première commune a proposé un parc de jeux bretons, en 1998. Le parc propose aux visiteurs de s'initier à une quinzaine de jeux traditionnels bretons : bouldenn, palets sur planche, kilhoù koz, patigo, boule bretonne plombée, galoche, birinig, les quilles du léon, les quilles de l'aulne, le sabot, la boule au trou, le passe-boules, le cercle, etc.

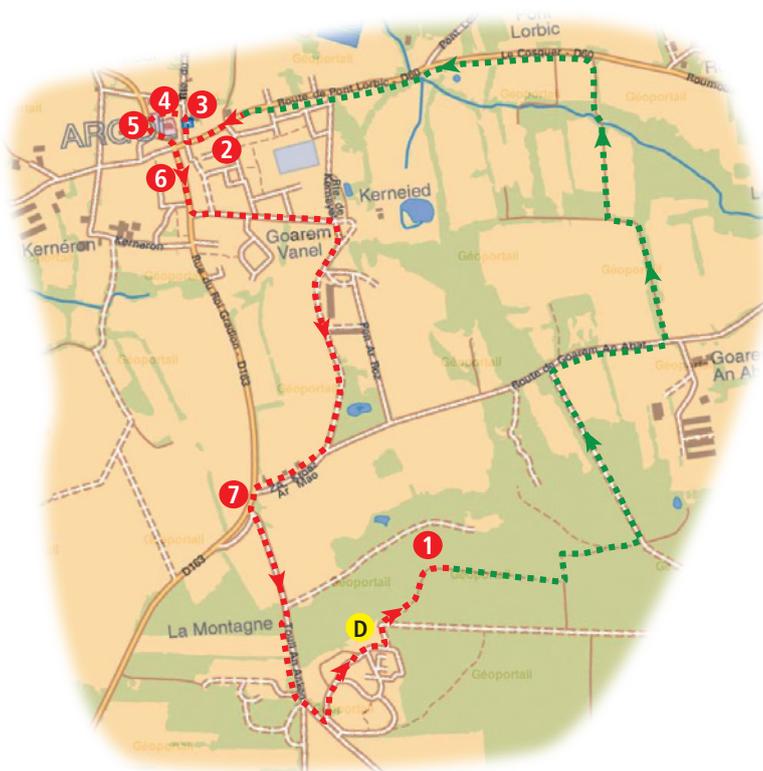
Un concours a été organisé l'été dernier. Le vainqueur s'est vu offrir un séjour au VVF Village d'Argol. Sauras-tu découvrir le nom de l'heureux gagnant ?

Liste des participants

- BARBIER Illa, née le 6 juin 1993
- BORDET Justine, née le 13 janvier 1994
- CAILLAT Yann, né le 15 mars 1993
- CASTRO Noah, né le 24 juillet 1995
- CHAZAL Hugo, né le 2 juillet 1989
- CHAUVE Matt, né le 12 août 1991
- MILIAT Paul, né le 18 juillet 1992
- NARVAL Theo, né le 21 mai 1990
- VERIN Marina, née le 30 mai 1987



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



pour VVF Villages

