

# Des balades ludiques

# en toute liberté

# à Violay



Visiter,  
se balader,  
s'amuser !

Conçu comme un jeu de piste,  
chaque circuit est proposé  
pour quatre niveaux :

4-6  
ans

7-9  
ans

9-12  
ans

Adulte



randoland.fr

Facile



1h15



2,1 km



Parking Place Fouillat

# Violay, Grandeur Nature

Violay est située sur le mont Boussuivre, point culminant des monts du Lyonnais, et s'étage entre 532 et 1004 mètres d'altitude.

Des fouilles archéologiques ont démontré que Violay était un site peuplé de façon sédentaire au moins depuis l'Antiquité. Après l'invasion des Celtes, Violay est sous le contrôle des Ségusiaves, peuple de la Gaule celtique. Au Moyen Âge, vers 1250, c'est la lignée des Talaru, originaire de St-Forgeux, qui laisse sa marque avec la construction de deux maisons fortes : Noailly et Villette.

À l'époque médiévale, la très puissante abbaye de Savigny, autour de laquelle gravitent les familles seigneuriales, est à l'origine de plusieurs bâtiments dans le village et les alentours. Sa position géographique privilégiée aux frontières des départements du Rhône et de la Loire a favorisé l'implantation d'activités économiques performantes dans des domaines aussi variés que le textile (Ets Linder), la salaison (Entreprise Rochebillard & Blein), les transports (Transports Valois) et les meubles (Ets Violay Meubles). La commune possède aussi une multitude de sentiers pédestres et VTT qui parcourent les forêts d'épicéas, de fayards ou encore de mélèzes.

## Road-book parent

**D**ébuter la balade du parking de la salle Joannès Dussud, place Fouillat. Au rond-point emprunter la rue J. Vergnier. Grimper à gauche juste avant le n°310 (2<sup>e</sup> rue). À la route, continuer à monter, toujours rue J. Vergnier puis au croisement, tourner à droite. S'arrêter devant l'entreprise Linder pour résoudre la première énigme **1**. Revenir sur ses pas et prendre la première rue à droite. Laisser les escaliers sur la droite et tourner à gauche. Au bout du chemin de l'Usine, aller à droite et rechercher la sculpture au dessus du grand portail de la maison de retraite **2**. Continuer jusqu'à la route et, en haut de la rue du Souvenir, se diriger place de l'Église et entrer dans l'église **3**. Sortir de l'église et résoudre une énigme sur la place **4**. Prendre la rue St Roch pour découvrir la chapelle **5**. Emprunter la rue de la Chapelle. **À la route, faire attention à la circulation !** Faire 50 mètres environ à gauche, route du Pin Bouchin, puis emprunter le passage à gauche (appelé aussi « ruelle ») pour arriver au monument aux morts **6**. Prendre la direction de Balbigny et descendre la rue principale de Violay pour revenir au parking place Fouillat. Monter en face jusqu'à la Madone **7**. Faire ensuite le tour du parc animalier pour résoudre la dernière énigme **8**. Terminer la balade au parking place Fouillat.

### La Tour Matagrin

Venez découvrir la Tour et sa boutique, l'étang et le site de Fontbonne, les chemins de randonnée, les nombreux commerces sans oublier la fête patronale le troisième week-end d'octobre.

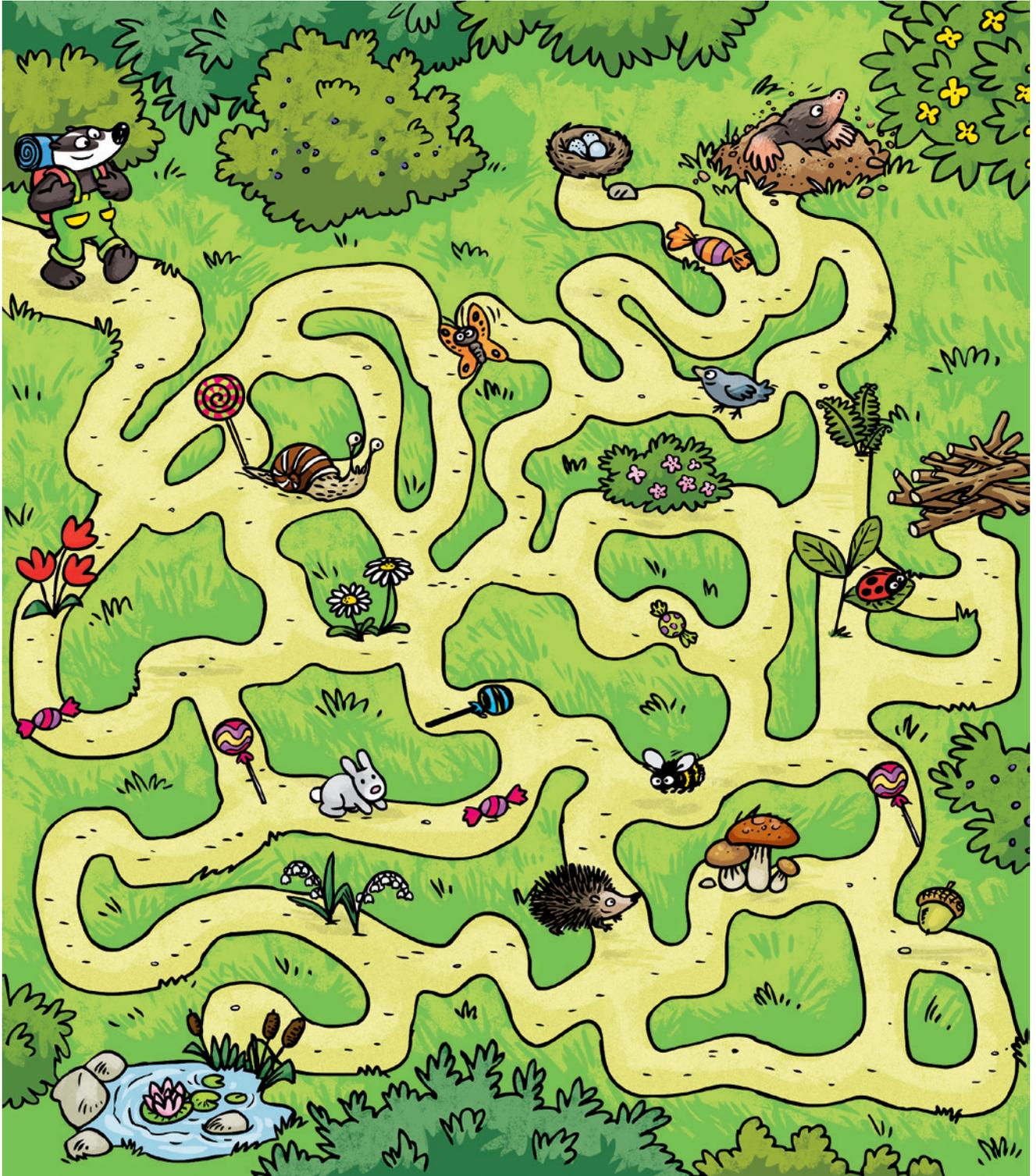
### Mairie de Violay

Rue Célestin Linder - 42780 Violay  
Tél. : 04 74 63 90 92 - mairie@violay.fr

## L'Inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, utilise les informations de la page suivante. Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas ! Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés par l'Inspecteur Rando.



© randoland 2015. Illustrations : Armelle Drouin.

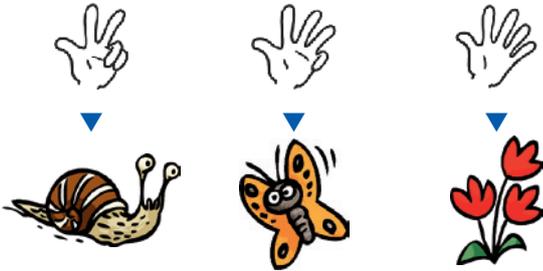
Tu peux te rendre à la mairie  ou sur le site [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) pour vérifier ta réponse (code énigme 4233401P).



Ta réponse

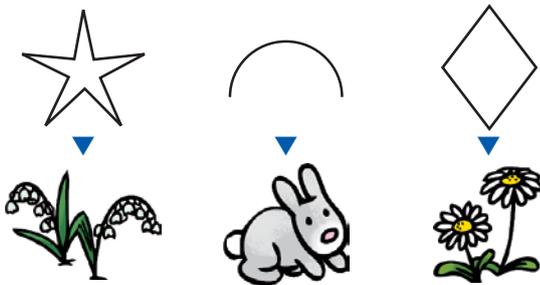
### 1 L'entreprise Linder

Retrouve le panneau d'information de l'entreprise Linder. Demande à l'adulte qui t'accompagne de te montrer la photo de la scène de dévidage. Combien de dames comptes-tu dessus ?



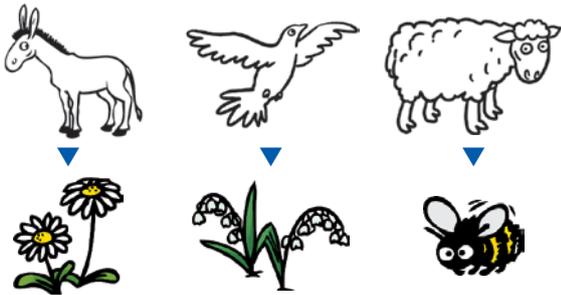
### 2 La sculpture

Quelle est la forme du coquillage sculpté juste au-dessus de l'entrée de la maison de retraite ?



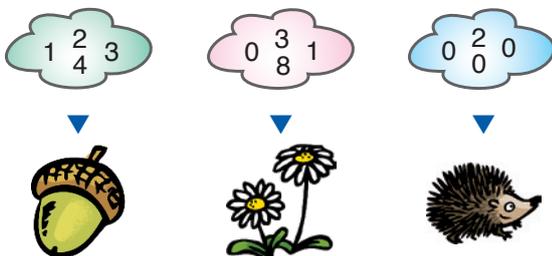
### 3 L'intérieur de l'église

Quel animal a été sculpté sur l'autel de l'église ?



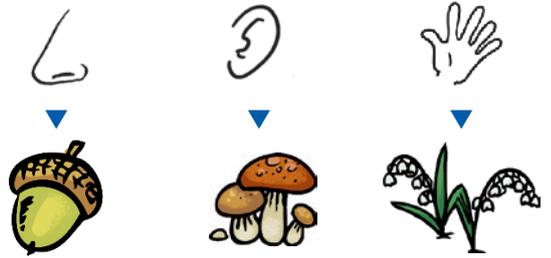
### 4 L'extérieur de l'église

Approche-toi de la fontaine. Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'année gravée sur son bassin ?



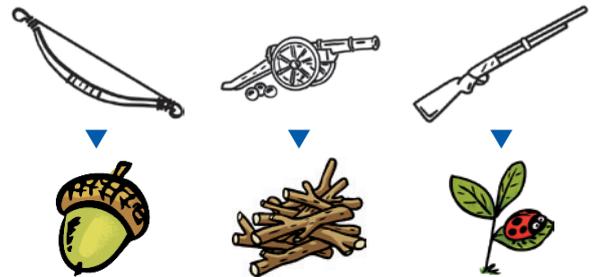
### 5 La chapelle St Roch

Quelle partie du corps humain n'est pas visible sur le visage du personnage sculpté au-dessus de l'entrée de la chapelle ?



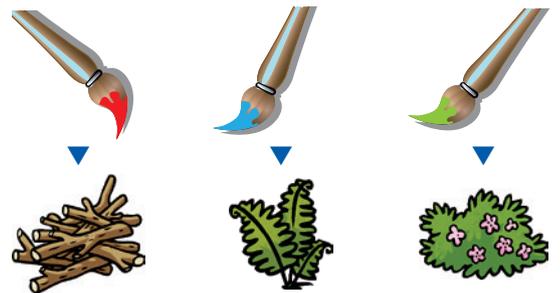
### 6 Le monument aux morts

Sur quelle arme s'appuie un des personnages des statues du monument aux morts ?



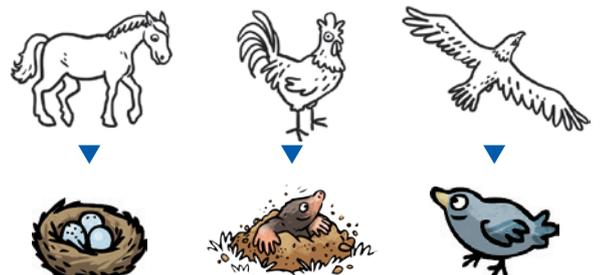
### 7 La madone

Quel pinceau a servi à peindre le ruban servant de ceinture au personnage de cette statue ?



### 8 Le parc animalier

Quel animal reconnais-tu dans ce parc animalier ?





Recherche toutes les activités de la fiche, repère dans la grille de bas de page les réponses trouvées et note les réponses correspondantes.

### 2 Centre-prise Onie

Retrouve le panneau d'information de l'entreprise Onie. Comment s'appelle le directeur de cette entreprise de tissage ?

Note ta réponse dans la grille.

### 2 La sculpture

La sculpture qui se trouve au-dessus de l'entrée de la maison le représente. Représente une equilibrium. St. \_\_\_\_\_

Note ta réponse dans la grille.

### 3 L'intérieur de l'église

Retrouve la statue du patron de la paroisse. Quel animal imaginaire se tient à ses pieds ?

Note ta réponse dans la grille.

### 4 La croix de mission

On dit que la croix de mission de la place de l'église est faite en pierre de Volvic, c'est-à-dire

une couleur d'un yucca. On l'identifie grâce à sa couleur. Note dans la grille, en français et en anglais, cette couleur.

Couleurs français/anglais  
Rouge = Red ;  
Vert = Green ;  
Noir = Black ;  
Rouge = Red ;  
Bleu = Blue.

### 5 La chapelle St Roch

Recherche la date inscrite au-dessus de l'entrée de la chapelle. Raye dans la grille tout le chiffre qui la compose. Parmi les chiffres restants, lequel apparaît le plus souvent ?

1	3	6	
0	7	5	5
	5	4	
5	2	3	9

### 6 Le monument aux morts

Retrouve l'année de la pose de ce monument aux morts puis ajoute tous les chiffres entre eux. Quel groupe de dominos affiche le même résultat que ton résultat ?

Écris, dans la grille, le prénom de l'enfant qui a été baptisé par ce dominos.



### 7 Le personnage

Le personnage de cette statue porte un objet à son dos. Quel est ce personnage ?

Note ta réponse dans la grille.

### 8 Le parc animalier

Mon premier est la quatrième lettre de l'alphabet. Mon second est le nombre de coq que l'on peut voir dans ce parc animalier.

Mon tout est le nom d'un animal. Reporte son nom dans la grille.

Reprends le nom de ce site incontournable.

Grille de mots croisés avec des lettres pré-remplies et des numéros de départ. À droite, un petit jeu de dominos et un personnage de dessin animé.



Reprends le nom de ce site incontournable.

# Violay, Grandeur Nature

## ÉNIGME

**E**n 1895, un jeune technicien du textile d'origine suisse émigre en France. En 1904, il est embauché comme directeur technique dans une usine de tissage à Violay.

Quelques années plus tard, il en prend la direction, la rachète puis la renomme. Il décide même de s'exporter en Europe où son travail sera reconnu par tous.

Aujourd'hui, cette usine fait la fierté des habitants de Violay. L'inspecteur Rando, en week-end au camping du coin, te propose d'enquêter sur l'identité de ce personnage. Il en a répertorié quelques-uns qui ont marqué l'Histoire du village. Sauras-tu l'aider à retrouver l'identité de celui qui a développé l'activité de la société ?



## LES PERSONNAGES DE VIOLAY

- ▶ **Vergnier** Jacques.
- ▶ **Matagrín** Eugénie.
- ▶ **Picaud** Emmanuel.
- ▶ **Lafortune** Pierrette.
- ▶ **Guizier** Irma.
- ▶ **Linder** Célestin.

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à la mairie ou visite le site [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





## Violay, Grandeur Nature

### ÉNIGME

L'Histoire de Violay démontre que la commune s'est développée grâce à la fidélité et la loyauté de ses habitants et commerçants.

En week-end à Violay, l'inspecteur Rando part à la recherche de quelques uns de ces habitants. Il a réussi à en répertorier dans la liste en bas de page. L'un d'eux est le fondateur de l'usine de tissage, un autre a sculpté le monument aux morts alors qu'une troisième a fait bâtir la Tour Matagrín.

Il est maintenant à la recherche d'un soyeux fortuné qui possédait un comptoir de tissus à Lyon. Grand commerçant, il les exportait en Italie et en Angleterre. À son décès, il légua toutes ses propriétés au Bureau de Bienfaisance de Violay. Sa seule exigence était que le revenu devait être appliqué aux besoins des pauvres et à l'entretien d'un docteur et d'un pharmacien.

L'inspecteur Rando a donc besoin de votre aide pour retrouver ce personnage dans la liste ci-dessous. Saurez-vous mener à bout cette enquête ?



Vous disposez du plan sur la page parent..

À l'emplacement des points rouges, lisez les indications qui vous permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de la balade, rendez-vous à la mairie ou visitez le site [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) pour vérifier votre réponse.

### LES PERSONNALITÉS DE VIOLAY

- ▶ Célestin Linder (1873-1951), fondateur de l'usine de tissage.
- ▶ Jacques Vergnier (1814-1867), commerçant de Violay.
- ▶ Jean-Baptiste Grange, prêtre réfractaire en 1789.
- ▶ Pierrette Lafortune, enfant trouvée en 1824 sur le parvis de la chapelle St Roch.
- ▶ Irma Guizier, 1<sup>ère</sup> directrice de l'Ecole Publique de filles en 1912.
- ▶ Anne De Baronnet, marraine des cloches en 1727.
- ▶ Eugénie Matagrín, a fait construire la Tour Matagrín pour son père en 1876.
- ▶ Guy de Tarare, seigneur de la Villette (1207).
- ▶ Matthieu de Talaru (1327-1382), seigneur de Noailly.
- ▶ Emmanuel Picaud (1857-1932), sculpteur du monument aux morts.



