

BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS



Saint-Germain-l'Herm



Visiter,
se balader,
s'amuser!



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes



Financée par la région
Auvergne Rhône Alpes,
cette plaquette vous est
offerte par la Communauté
de communes Ambert
Livradois Forez.

Moyen



4,8 km

2h30

Temps estimé pour un enfant de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Saint-Germain-l'Herm

Départ: Église

GPS: 45.458604N / 3.542377E

PRENEZ UN CRAYON

D'autres balades ludiques sont à découvrir sur la communauté de communes Ambert Livradois Forez, n'hésitez pas à vous renseigner sur les sites :

www.ambertlivradoisforez.fr ou sur www.randoland.fr.

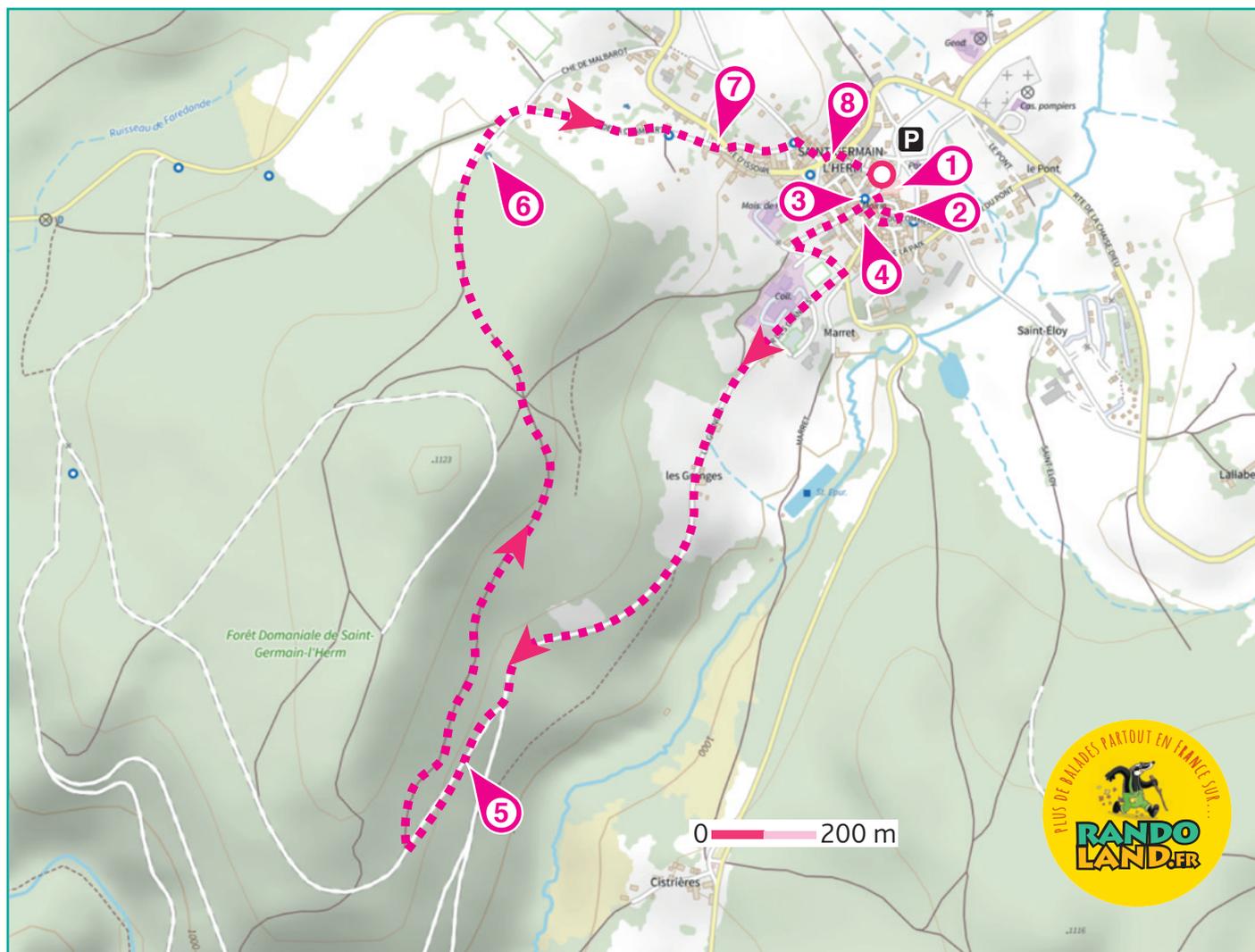
Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et la communauté de communes Ambert Livradois Forez déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Commencer par observer l'église **1**.
Dos à l'entrée de l'église, prendre à gauche dans la rue de la Halle au Blé. Après le virage, chercher et observer la façade avec les têtes sculptées **2**.
Face à cette dernière, continuer sur la droite et tourner ensuite à droite dans la rue. Aller jusqu'à la fontaine de la place de l'Hôtel de Ville **3**.
À l'angle de la rue Notre Dame, chercher et observer la vierge en bois polychrome **4**.
S'engager dans la rue Notre Dame. Traverser et continuer tout droit dans le chemin des Granges. Tourner à gauche, passer devant l'école et prendre à droite

pour passer entre la médiathèque et le collège Gaspard des Montagnes. Continuer jusqu'au hameau des Granges puis toujours tout droit sur le chemin. Arrivés à la patte d'oie, prendre le chemin qui monte légèrement sur la droite **5**.
Juste avant le virage, prendre le chemin qui part complètement sur la droite. Au bout du chemin, prendre de nouveau à droite. Au croisement suivant, poursuivre sur la gauche. Plus loin, observer le captage d'eau sur la droite **6**.
Continuer jusqu'à la route et prendre à droite dans le chemin de la Chamberte.

Au croisement avec la route, remonter la rue sur la gauche pour observer la sculpture derrière le thuya **7**.
Ne pas hésiter à profiter d'une pause sympathique dans le jardin public juste en face!
Traverser prudemment pour s'engager, en face de la pierre sculptée, dans la rue des Jardins. Au bout, poursuivre à droite puis observer au croisement le monument aux morts **8**.
Descendre dans la rue principale puis à droite rue du Sous-Caillox pour retourner à l'église. Fin de la balade.



4-6 ans



Saint-Germain-l'Herm

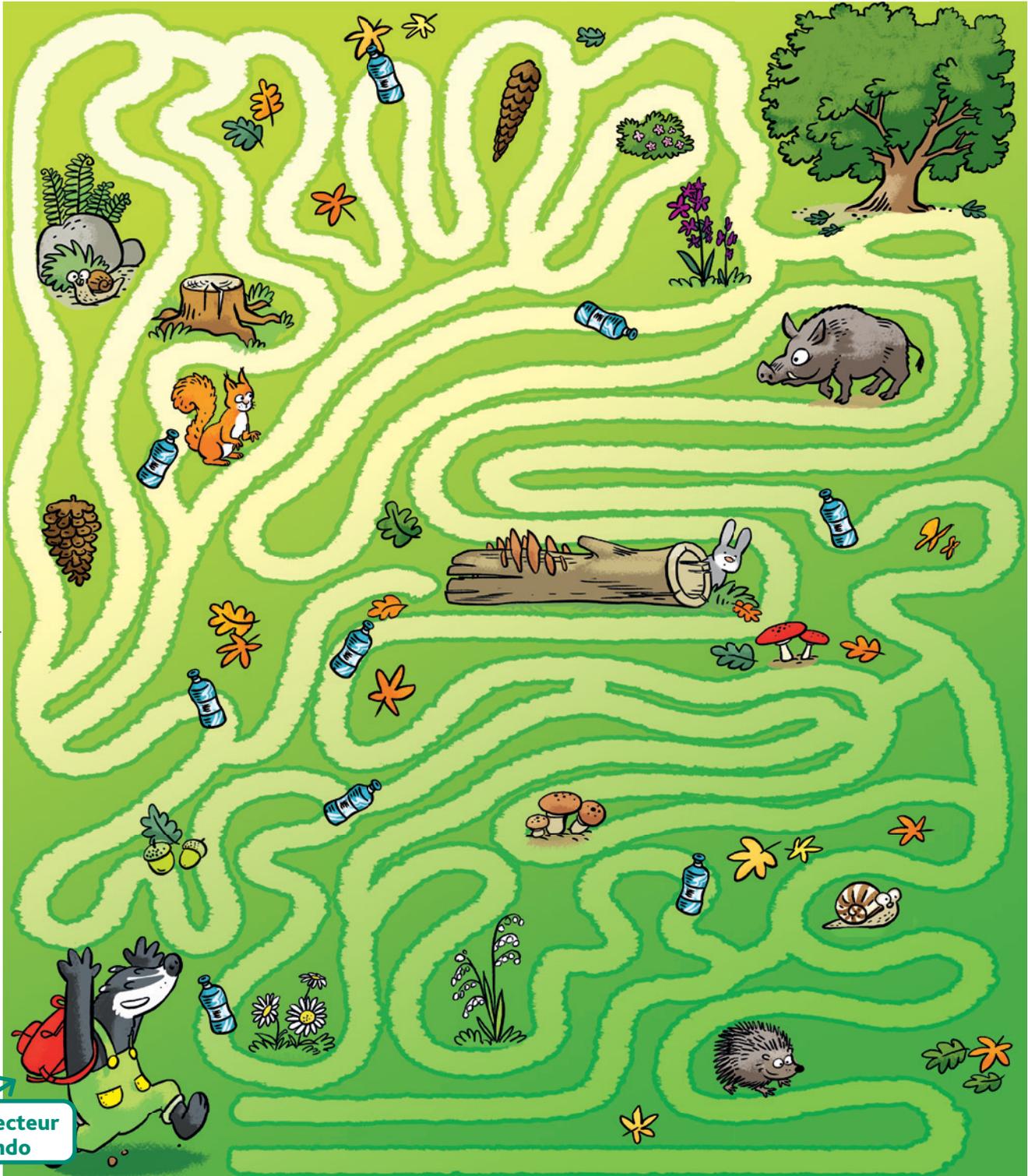
L'Inspecteur Rando (en bas à gauche) part nettoyer la forêt. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.

Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'Inspecteur Rando dans le labyrinthe. Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas et prend le chemin le plus court !

Chaque fois qu'il trouvera une bouteille sur sa route, colore, dans l'ordre, une bouteille de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bouteilles ramassées.



© Randoland 2020. Illustrations: Armelle Drouin - AdobeStock - Freepik.com - Pexels

Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 6335301P).

L'inspecteur Rando

Ta réponse





1 La loge

Sur la tour ronde côté rue, il y a une meurtrière au ras du sol. Quel croquis lui correspond ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspection de Rando.

5 Le foin

Mon 1^{er} est un lieu où pousse le blé, mon 2^e est un os à voir sur mon 3^e s'il a le même syllabe de « compagnon », mon tout se cueille par ici. De quoi s'agit-il ?



2 La maison aux trois têtes

Quelle tête est présente sur cette façade ?

6 Le porteur d'eau

Quel croquis correspond à l'entrée de ce réservoir ?



3 La fontaine

Cherchez dans les chiffres de quel langage de chiffres lui correspond ?

7 SA ?

La vie est apparue pour la première fois dans l'eau. Puis d'autres êtres vivants ont conquis la terre ferme mais tous ont eu un grand point commun. Il n'y a pas de vie sans eau !



8 La sculpture

Quelle moustache ressemble le plus à celle de l'armement de Germain ?



4 La vierge en bois polychrome

Combien de cette sculpture a-t-elle de mains ?

8 Le monument aux morts

Quel objet est devant la statue ?





ÉNIGME

Malgré le déboisement que connaissent beaucoup de forêts en France, celle de Saint-Germain-l'Herm est particulièrement peuplée de sapins. Pourquoi y trouve-t-on cette essence ?

En faisant quelques recherches, l'inspecteur Rando a découvert que le bois du sapin était très apprécié par la Marine pour fabriquer les mâts des vaisseaux. Elle s'approvisionnait donc dans les forêts qui en possédaient en grand nombre, comme ici dans le Livradois. Mais pourquoi utiliser du sapin pour les parties hautes des bateaux ? Dans ces parties, élasticité, résistance, souplesse et légèreté sont recherchées et le sapin possède toutes ces qualités, d'où son utilisation pour les mâts.

L'inspecteur Rando a appris quelque chose, comme toi probablement. Mais sais-tu par contre de quelle « famille » d'arbres fait partie le sapin ? L'inspecteur Rando te laisse mener ton enquête en solo pour le découvrir.

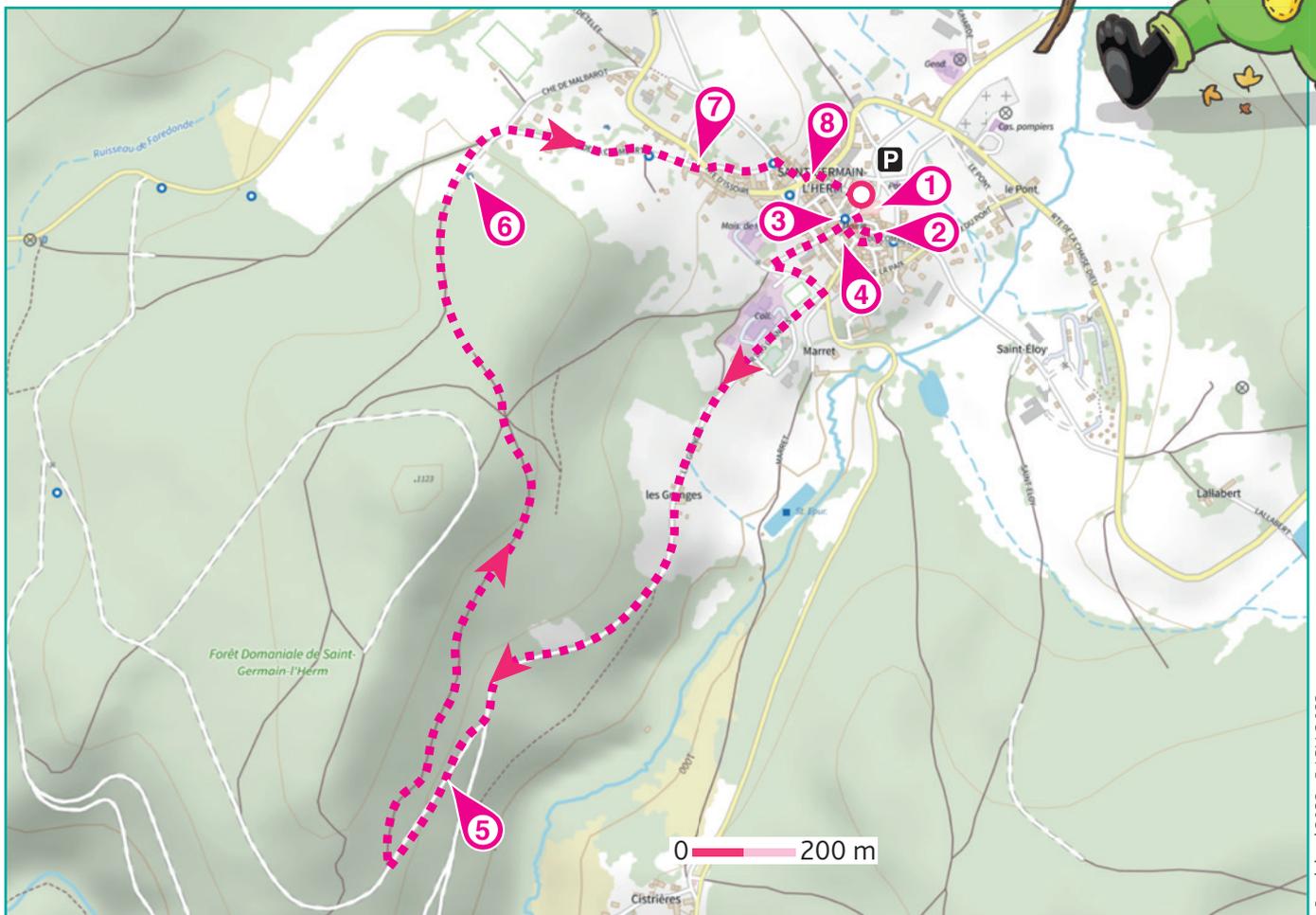
© kelly



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Recherche les mots de la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 L'église

Cherche, dans la grille, le nom de l'église qui longe la rue, une pierre sculptée. Quelle photo correspond ?



AMANDINE MATTHIAS TIMOTHÉE

Inscris, dans la grille, le prénom qui correspond à la photo.

2 La maison aux trois têtes

Recherche dans la grille le chiffre de la porte de la maison. Quel est le chiffre des unités ?

Inscris ta réponse, en lettres, dans la grille. Ex. : 1941 -> 1=UN

3 La fontaine

Observe les personnages de cette fontaine ! Quel nom de famille est le plus répandu ? S'agit-il d'hommes ou de femmes ?

Inscris, dans la grille, le nom de la personne qui t'a aidé(e) à connaître le sexe de ces personnages.

4 La vergée en bois polychrome

De retour de balade des amis discutent de cette vergée. Qui a raison ?

AYLINE : Elle est en train de prier.

LIANA : Elle est en train de prier.

ÉLIANA : Vous vous trompez : elle lève les mains de cartonnage.

Reporte le prénom de celui qui dit vrai dans la grille.

5 En forêt

Observe les arbres de la forêt. Quelle feuille ci-dessous domine dans ce coin de forêt ?

CHÊNE SAPIN ERABLE

Inscris, dans la grille, le nom de l'arbre qui appartient à cette feuille.

6 Le captage d'eau

Recherche dans la grille les mots réservés. Choisis ci-dessous l'expression dans laquelle tu peux la noter.

MARGAUX : Le ... clair du ciel

AMANDINE : À la main. C'est bon à manger.

LUCILLE : Être ... comme une tomate

Note le prénom de l'enfant qui a raison dans la grille.

LE SAIS-TU ?

Le jour, on peut voir les plus précieux de la planète. Pour l'économiser tu peux par exemple ne pas aller à la plage l'été.

7 La sculpture

Quelle est la troisième lettre du prénom de cette sculpture ?

Reporte la lettre découverte dans la grille.

8 Le monument aux morts

Le Jean a son nom de famille grave sous l'aile gauche de la statue car c'est le sculpteur.

Rangé les lettres de son nom dans l'ordre alphabétique.

Ex. : RANDO = ADNOR

Note dans la grille le nom de la personne qui t'a aidé(e) à connaître le sexe de ces personnages.

Grille réponse

Circuit n°6225301M

Grille de mots croisés avec cases colorées (orange, jaune, vert, rouge, bleu) et numéros 1 à 8.



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour trouver le nom du caractère qui fait partie du sapin.

La réponse : [Cases colorées]



Saint-Germain-l'Herm

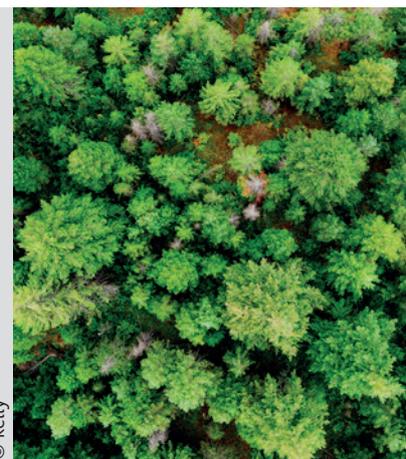
ÉNIGME

Même s'il est souvent tentant de se confectionner un joli bouquet grâce aux plantes dont la forêt regorge, il faut se méfier de certaines d'entre elles car elles sont particulièrement dangereuses. C'est le cas de l'une de celles que tu peux voir en photo ci-dessous.

Mal utilisée, elle peut être toxique et provoquer des symptômes très désagréables comme des vomissements, diarrhées et autres. Par contre, utilisée sous surveillance médicale, on lui reconnaît des vertus comme celle d'aider à la cicatrisation des plaies.

L'inspecteur Rando croit avoir aperçu cette plante lors de sa balade dans la forêt domaniale de Saint-Germain-l'Herm et s'est bien gardé de la toucher. À toi de jouer maintenant pour découvrir le nom de cette plante, à la fois poison et remède !

© kelly



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



LISTE DES PLANTES



ARNICA
famille : astéracées
hauteur : 20 à 40 cm



COQUELICOT
famille : papavéracées
hauteur : 15 à 60 cm



DIGITALE POURPRE
famille : scrofulariacées
hauteur : 30 à 200 cm



FOUGÈRE MÂLE
famille : dryoptéridacées
hauteur : 30 à 120 cm



GRANDE CIGUË
famille : apiacées
hauteur : 100 à 250 cm



HELLÉBORE NOIR
famille : renonculacées
hauteur : 30 à 45 cm



ORTIE BLANCHE
famille : lamiacées
hauteur : 30 à 50 cm



PENSÉE SAUVAGE
famille : violacées
hauteur : 10 à 30 cm



PIED DE CHAT
famille : astéracées
hauteur : 5 cm à 40 cm

