

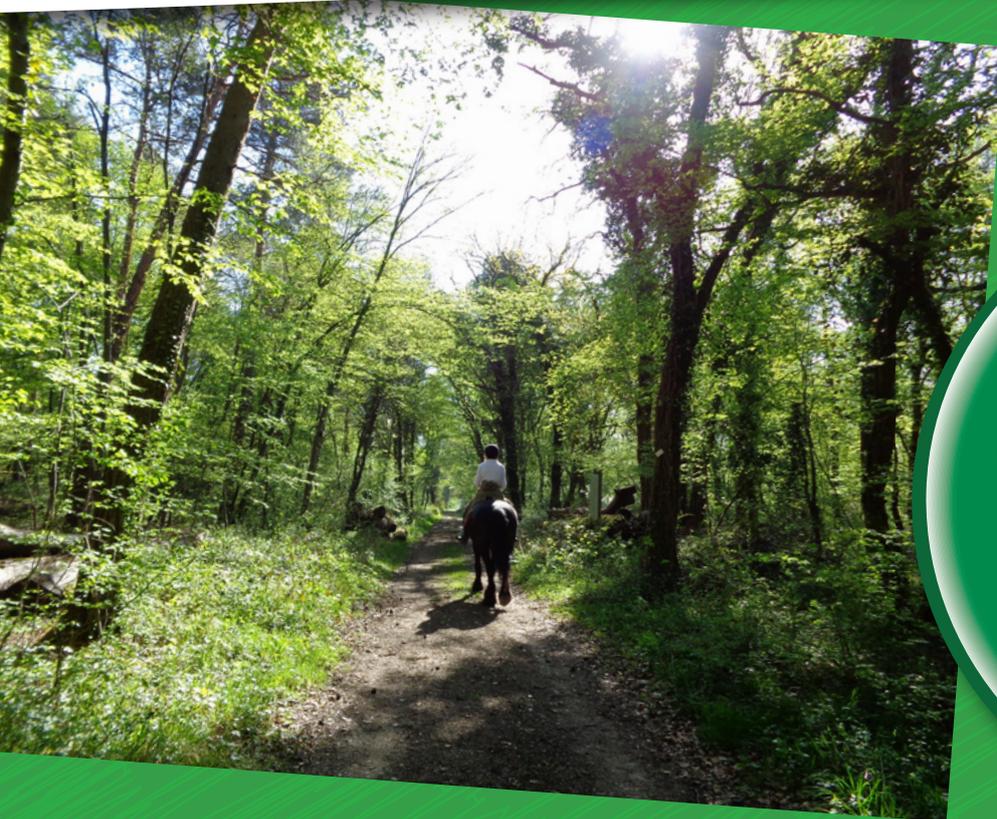
Balades ludiques en Alsace

Blodelsheim

Poney Parc - Forêt de la Harth



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



Tous les circuits sur tourisme-alsace.com/jeux

Partout en France !

randoland.fr



Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Offices de
Tourisme
de France



Office de Tourisme
www.tourisme-Guebwiller.fr



l'ESSor
du Rhin
COMMUNALITE DE COMMUNES



Office National des Forêts

Blodelsheim

Poney Parc - Forêt de la Harth

FACILE



3,3 KM

1 h 30

BLODELSHEIM

En raison de périodes de battues de chasse, il est conseillé aux familles de ne pas pratiquer cette balade entre le 31 octobre et le 1^{er} mars. Attention aux tiques : veillez à bien vous examiner au retour de votre activité de plein air. Plus d'infos : www.gare-aux-tiques-msa-alsace.fr

Forêt royale à partir de 1648, la forêt de la Harth, qui s'étend sur plus de 13 000ha, est devenue propriété de l'Etat en 1789 et sa gestion est maintenant assurée par l'ONF – Office National des Forêts. 2 700 ha sont intégrés au site Natura 2000 « Hardt-Nord » car on y trouve des habitats très rares en Europe occidentale. La forêt abrite aussi de nombreuses espèces d'oiseaux protégés. Sur les traces du « Chemin Natura 2000 » réalisé par l'ONF cette balade ludique éveillera tous vos sens.



Vous finirez l'aventure dans le cadre verdoyant du Poney Parc, un parc de loisirs et de détente accessible gratuitement. Des tables et bancs sont à disposition pour un pique-nique en famille, balançoires, toboggans et autres jeux sans oublier les animaux qui n'attendent que vous pour se faire caresser et poser pour un « selfie » : moutons, chèvres, poules, oies, canards et bien sûr les poneys ! Toilettes et buvette sur place.

Débuter la balade du parking du poney parc. Se diriger vers le panneau de départ du circuit Natura 2000 ①. Emprunter le sentier et s'arrêter devant le panneau « Chapitre 1 » ② puis celui intitulé « Chapitre 2 » ③. Poursuivre jusqu'à la borne blanche ④. Tourner à droite. Passer devant les panneaux des chapitres 4 et 5 puis aller à droite (balisage Natura 2000). Passer devant les panneaux des chapitres 6 et 7 et s'arrêter au n°8 ⑤. Au croisement des quatre chemins tourner à droite.

S'arrêter au panneau du « Chapitre 9 » ⑥.

Continuer pour passer devant le panneau du chapitre 10 et, à la route, aller à droite jusqu'au poney parc. Pour les 7/9 et 9/12 ans, s'arrêter devant le portillon d'entrée et prendre connaissance des informations affichées ⑦. Pour les 4/6 ans, entrer dans l'enceinte du poney parc et se diriger vers le grand bassin. Entrer ensuite à l'intérieur pour résoudre la dernière énigme ⑧.

Terminer la balade au parking du poney parc.

Sur la droite un panneau indique « Pelouse à 20m ».
Au mois de mai on peut y trouver du muguet.



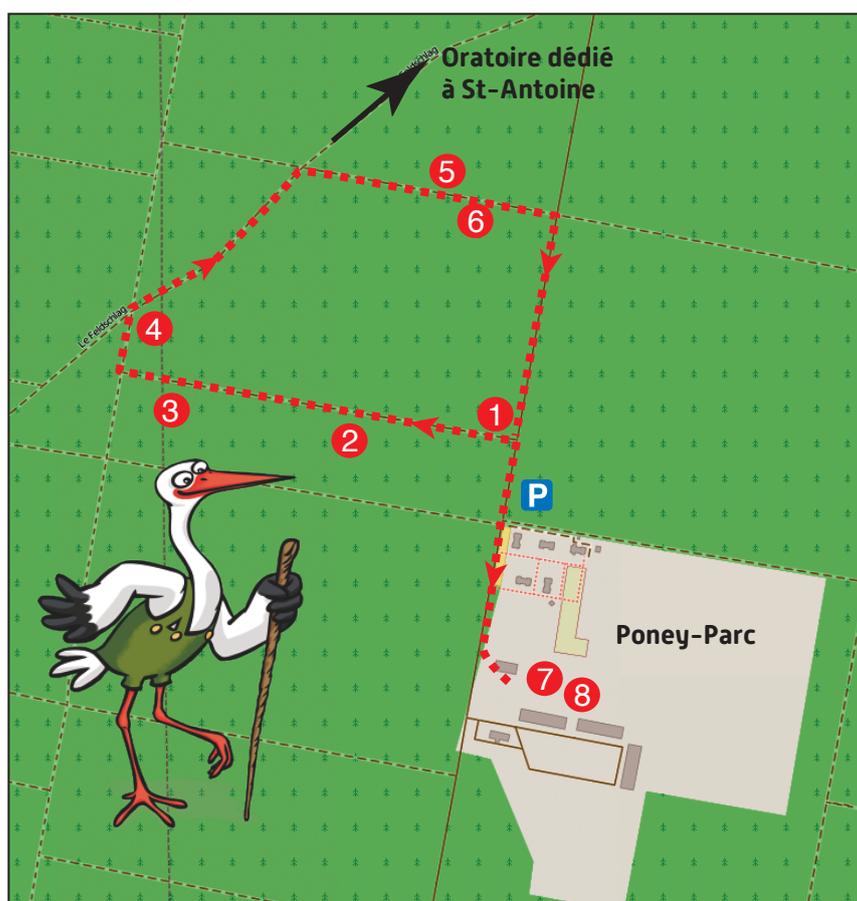
Pour en savoir plus

Office de Tourisme de Guebwiller - Soultz et des Pays du Florival

45, rue de la République
68500 GUEBWILLER
Tel: +33 (0) 3 89 76 10 63
info@tourisme-guebwiller.fr
www.tourisme-guebwiller.fr

Point info tourisme de Fessenheim Pépinière d'entreprises

La Ruche - 1, rue de l'Europe
68740 FESSENHEIM
Tél. : +33 (0) 3 89 33 53 00
la-ruche@cc-essordurhin.fr
www.cc-essordurhin.fr



Avant de partir



Dans la forêt lointaine,

On entend le coucou.

Du haut de son grand chêne,

Il répond au hibou :

Coucou, coucou,

On entend le coucou.

Check-list

- tes fiches randoland ;
- une protection pour tes fiches* ;
- un crayon ;
- de bonnes chaussures ;
- un chapeau ;
- un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- un petit sac à dos ;
- une gourde avec de l'eau ;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs !).

* Tu pourras trouver cet article dans la boutique du site internet randoland.fr

Les enfants observent les oiseaux du parc. Ils pensent avoir trouvé celui présenté dans leur revue.

Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver l'oiseau recherché par nos amis. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



Énigme : 6804101P

TA RÉPONSE

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Blodelsheim

Poney Parc - Forêt de la Hartn

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

1 Le panneau de départ

5 Le panneau Chapitre 8

Quel animal a enroulé le bâton du personnage qui apparaît sur ce panneau ?

Quelle couleur est de couleur verte pour reconstituer le nom du lieu sur lequel est assis le lutin ?

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



TABLE ARBRE CHASSE

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



couleur du corps

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Trouve le nom du lieu pour donner du plaisir.

forme de l'aile

LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

2 Le panneau Chapitre 1

6 Le panneau Chapitre 9

Quel animal reconnais-tu sur ce panneau ?

Quelle couleur est la couleur qui apparaît sur ce panneau ?

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

forme de l'aile

couleur de la queue

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

3 Le panneau Chapitre 2

7 Le poney parc

Retrouve le personnage du premier panneau.

Retrouve le grand bassin dans le poney parc. Quelle ombre chinoise correspond à sa forme ?

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Quel est l'animal qui a été représenté sur ce panneau ?

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



forme de la silhouette

orientation

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

4 La borne

8 Le poney parc 2

Quelle est la date de naissance de cet animal ? Retrouve les quatre chiffres inscrits sur cette borne blanche ?

Recherche dans l'enclos où tu peux voir la chèvre blanche ou un animal marron ou pelage laineux. Quel est le nom de cet animal ?

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

couleur de la tête

forme de la queue

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Blodelsheim

Poney Parc - Forêt de la Harth



Le Poney Parc de Blodelsheim offre à ses visiteurs un espace calme et verdoyant.

Les visiteurs peuvent pique-niquer sur les tables et bancs mis à disposition mais aussi profiter de l'aire de jeux pour enfants composée de toboggans, balançoires, tourniquets qui amuseront les petits comme les grands.

Plusieurs animaux animent le Poney Parc : oies, canards, poules, poneys et chevaux. Les visiteurs peuvent même suivre des balades.

L'inspecteur Cigo, en séjour à Blodelsheim souhaite justement découvrir les bois de la Harth à cheval.

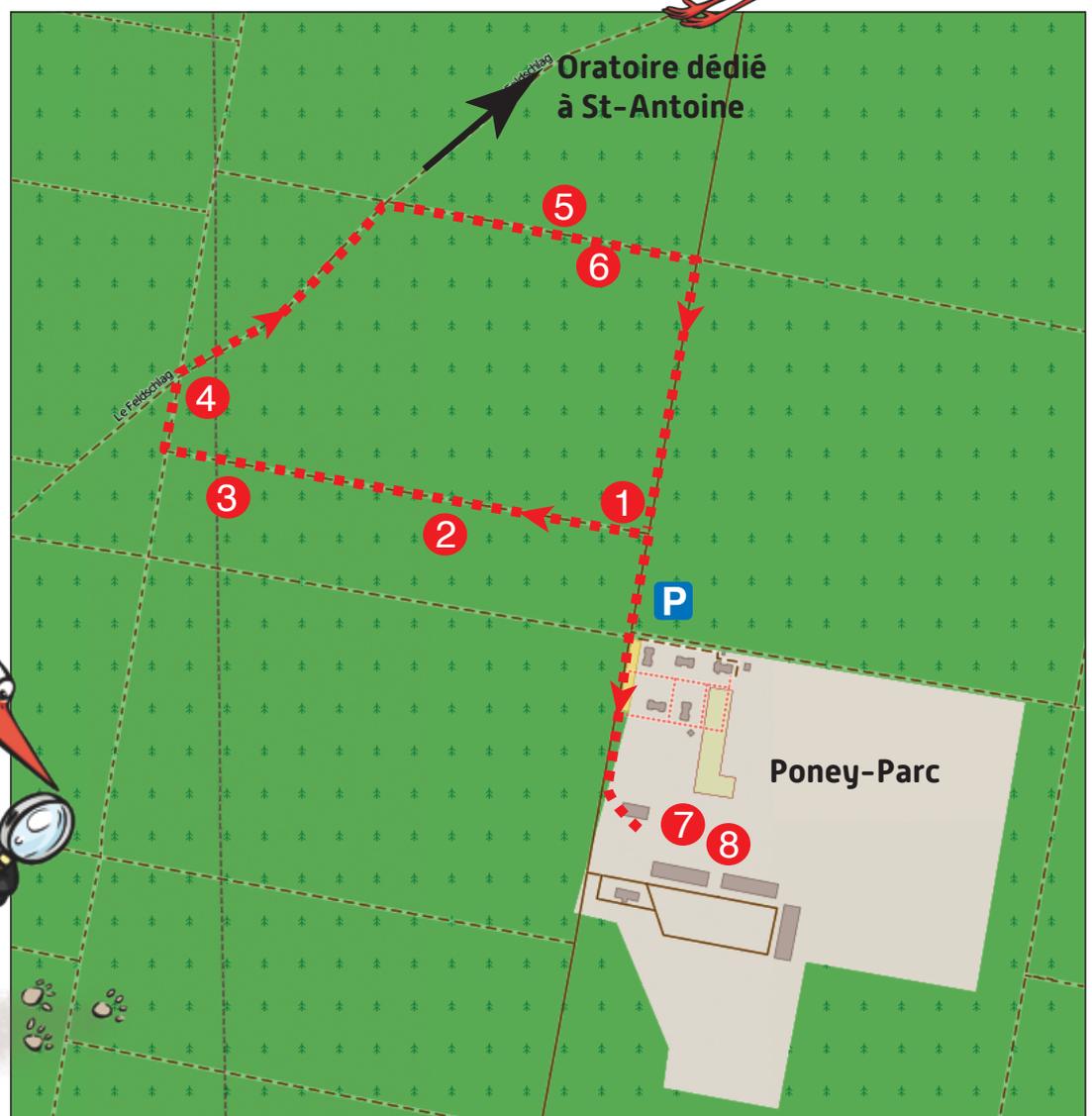
Lors de son choix, il est attiré plus particulièrement par un cheval noir. Mais, avant de l'enfourcher il souhaiterait connaître la race de ce cheval. Sauras-tu l'aider à la retrouver ?



Tu disposes du plan ci-contre. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de la race de cette race.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

blodeisheim

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

1 Le panneau de la route 5 Le panneau Chapitre 1

L'inspecteur Cigo a demandé à trois enfants de l'école de la recherche de la nature. Ils ont découvert que l'on peut parcourir sur le site de la nature. Sur le panneau, l'enfant a écrit le nom du sentier. Écris son prénom dans la grille.

BENJAMIN : Le sentier d'interprétation
LOUIS : Le sentier de découverte
THIBAUT : Le «Chemin Naturel 2000 ».

Tu trouveras dans ce panneau de nombreux éléments concernant les oiseaux présents. Cependant, un intrus s'est glissé à l'intérieur. Retrouve-le. Inscris sa deuxième lettre dans la grille.



2 Le panneau Chapitre 1 6 Le panneau Chapitre 1

Retrouve sur ce panneau l'année de la création de la Directive Habitats. Ajoute tous les chiffres ensemble. Quel groupe de dominos a-t-il le même total que ton résultat ? Écris, dans la grille, les numéros qui composent ce groupe de dominos.

Un nom a été masqué par un rectangle jaune sur la photo. Quel est ce nom ? Inscris-le dans la grille.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



Margaux Quentin Nicolas

7 Le poney parc 1

Quel dessin ci-dessous te permet de sécuriser l'entrée de fermeture du parc ? Note dans la grille et enregistre tes réponses. Scilicet : 1. 12 - 4 + 10 2. 20 - 4 - 4 + 8 3. 4 + 20 - 3

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



8 Le poney parc 2

Quel ou quels animaux tu peux voir dans le parc ? Reporte ta réponse au pluriel dans la grille.

3 Le panneau Chapitre 2

Sur les six zones sélectionnées, seulement quatre ont été choisies par le jury. Représente et crée un intérêt.

Quel est l'attrait principal de la zone ? Inscris la case pour retrouver le nom de la race du cheval.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Grille réponse



RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

4 La borne

Quel dessin correspond au nombre de chemins qui se rejoignent à cette intersection ? Écris ton prénom dans la grille.

Énigme 6804101M

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Chaque année, l'inspecteur Cigo se rend au poney parc de Blodelsheim pour se changer les idées. Il en profite pour observer les différents animaux.

Parmi eux, un attire plus particulièrement son attention : le mouton brun.

De race très ancienne, il s'est développé avec le commerce de la laine pendant la Renaissance, il est resté la principale source de revenu pour les paysans de Sologne jusqu'au milieu du XIX^e siècle.

Malheureusement, la mémoire de l'inspecteur Cigo lui joue des tours depuis quelques temps et il lui est impossible de se souvenir de la race de ce mouton.

Au fil des énigmes, aide l'inspecteur à retrouver la mémoire et la race du mouton dans la liste ci-dessous.

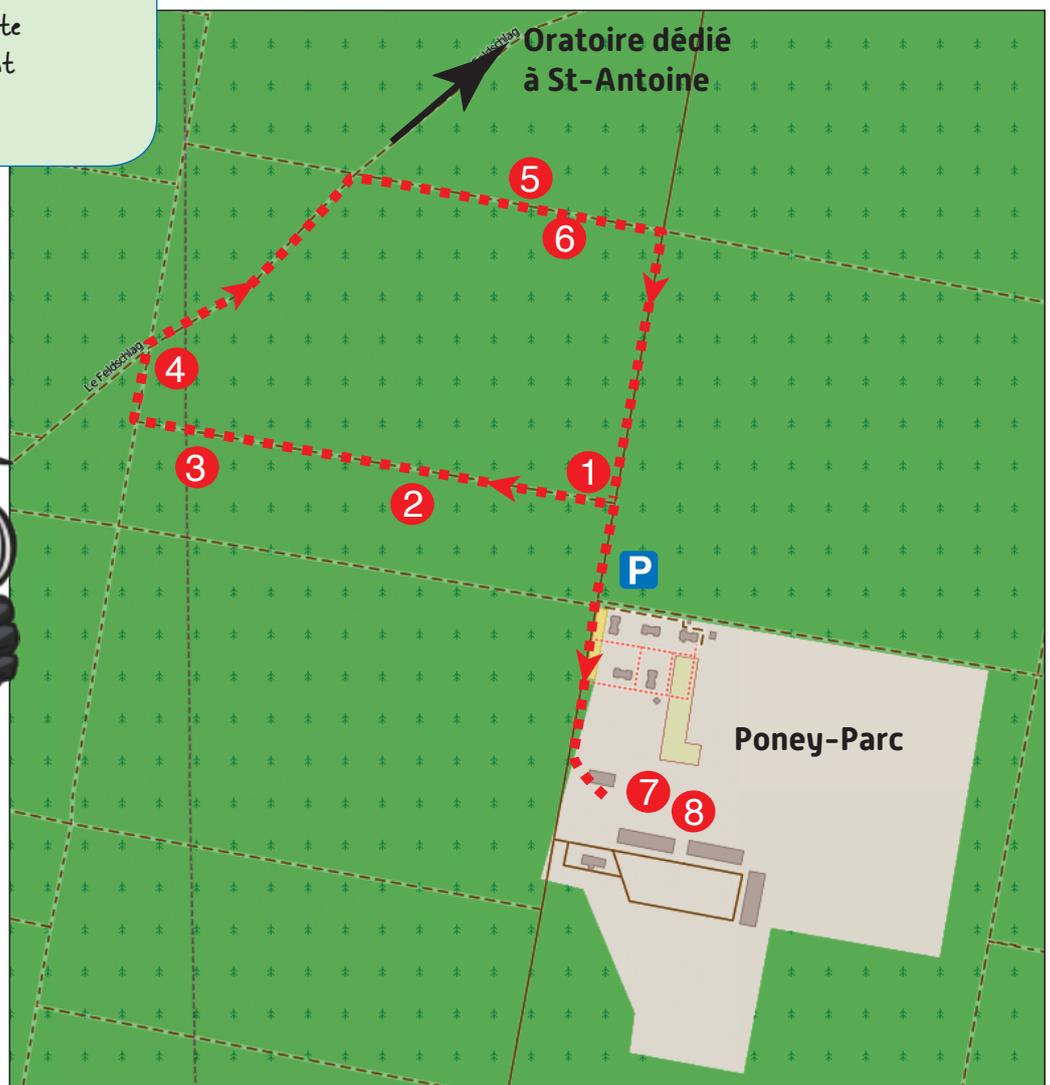


Races de moutons

- | | |
|----------------|-----------|
| Castillonnaise | Lourdaise |
| Charmoise | Solognote |
| Boulonnaise | Ouessant |
| Landaïse | Râïole |
| Limousine | Texel |

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Utilise les lettres de cette grille pour former des mots mêlés, les mots que tu vas trouver au fil de ta balade.

Avec les lettres de ce panneau, tu peux former des mots mêlés.

1 Le panneau de départ

Sur ce panneau, le paragraphe d'explication de Natura 2000 (sur fond orange). Recopie ensuite les lettres correspondantes au code sur la grille.

Code : 3-4; 54-2; 5-2; 26-3; 20-1; 15-4

Le chiffre indique la position de la lettre dans la ligne précédente la position de la lettre dans la ligne.

Ex : 3-2 signifie le 3^e caractère de la 2^e ligne = S

Raye dans la grille le nom de la ville que tu viens de trouver.

2 Le panneau chapitre 1

Utilise les lettres pour former les mots mentionnés du verbe européen que tu peux lire sur ce panneau.

A A B B C C E E E E H H I O P R S T T T

"Renneurt d'opé... le... il on... veille pas sur son..."

Les lettres se situent dans les cases de constitution d'un poisson présent sur une illustration. Raye son nom dans la grille.

3 Le panneau Chapitre 2

Complète les phrases en France et identifie la lettre de ce panneau. Le chiffre des dizaines de la réponse t'indique le rang dans l'alphabet d'une lettre. Plusieurs mots de la liste de mots de ce chapitre sont dans la grille.

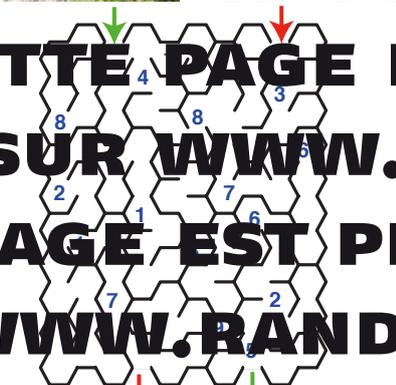
RESEAU - FAYE - VOSGES - TERRITOIRE - FAYARD - TOUS LES CHEVRES FORÊTS

4 La borne

Utilise la grille pour trouver le nom de la borne qui se trouve dans le labyrinthe par la photo. Raye son nom dans la grille.



Si le nombre de chemins se rencontrant à cet endroit est un chiffre pair, alors rends-toi vers le cheval n°... Si le nombre est impair, dirige-toi vers le cheval n°... Pour savoir à quel cheval tu dois aller, rends-toi vers le cheval n°... Raye ensuite ton résultat dans la grille.



5 Le panneau Chapitre 8

Raye dans la grille le nom de l'oiseau qui a posé le calcul permettant de retrouver le nombre d'espèces d'oiseaux recensés dans la forêt de la Harth.

ARTHUR : 38 + 20 = 58 BERNICE : 110 + 19 = 129
CLOTHILDE : 10 + 83 = 93 THOMAS : 115 + 23 = 138

6 Le panneau Chapitre 9

Les enfants ont donné une information énoncée sur ce panneau. Raye dans la grille le prénom de l'enfant qui dit vrai.

Xérothermique : un climat certain est très chaudes et seches situees dans un milieu de régions qui sont beaucoup plus humides et rêmeurant des plantes et des animaux particuliers.

Océane : Ce projet a été monté par l'Office National des Forêts.

Lucille : Ce projet s'est déroulé dans une douzaine de forêts.

7 Le poney parc 1

Quatre poney sont dans le parc. Raye leur nom dans la grille.

8 Le poney parc 2

Les lettres dans ce panneau forment un cousin du cheval.

Additionne les points que vaudrait un mot composé de ces lettres. Raye ensuite le chiffre des dizaines de ton résultat dans la grille.

Lettres du Scrabble® :

N	C	F
R	H	Y
4	3	2

À la fin de ta balade, remets en ordre les lettres qui n'ont pas été barrées et tu trouveras le nom de la race de cheval présente dans le parc.

Grille de mots mêlés

F	B	C	C	A						
O	O	E	B	R	O	C	H	E	T	U
C	R	L	P	G						
F	N	E	S	M	A	N	F	F	O	
A	R	I	A	T						
N	H	I	V	E	R	F	O	N		
E	C	F	A	Y	A	R	D	E		
T	R	E	N	T	E	V	I	N	G	T

Énigme 6804101G