



## Jeu de piste pour toute la famille

### Vérosvres

FACILE



4,2 KM

2 H 00

LE HAUT-CLUNISOIS : CIRCUIT 4

Idéalement situé, au coeur de moyennes montagnes (bordé à l'est par les vignobles du Mâconnais, à l'ouest par les monts du Charolais), à la limite de la Bourgogne du Sud et du Beaujolais, le territoire du Haut-Clunisois, très attractif, offre un environnement agréable dans un cadre verdoyant.

En effet, cette région possède de nombreux atouts touristiques, que ce soit par la diversité de ses paysages, ses nombreux sentiers de randonnées balisés et entretenus, ses bases de loisirs, ses musées, son histoire ou encore sa gastronomie locale. Tous les éléments sont réunis pour vous permettre de vous évader et de passer un séjour inoubliable.

Alors, n'attendez plus, venez vite découvrir le Haut-Clunisois !!!

**D**ébuter la balade du parking de la mairie. Derrière l'église, aller à droite, en direction de Mâcon, sur la D321. Arriver à l'école et sa croix pour résoudre la première énigme ①.

*Faire attention à la circulation !*

Continuer sur la route principale. Dans le grand virage, juste avant l'étang, rechercher la chapelle sur la droite ②.

Se rendre devant la grille du château ③. Face au portail, emprunter le chemin de terre à gauche (parcours de santé). Examiner ensuite le poteau de randonnée ④ au croisement des 4 chemins.

Poursuivre à gauche et s'arrêter à la première habitation ⑤.

Continuer sur le chemin puis sur la route

(à gauche) tout en traversant le hameau de la Burtinière et entrer dans Vérosvres. À la croix, aller à droite puis au croisement descendre à gauche vers le bourg. Arriver à l'église et bien observer son extérieur ⑥

avant de rentrer à l'intérieur ⑦.

En sortir puis résoudre la dernière énigme à la croix à droite ⑧.

Terminer la balade au parking de la mairie.





### Château du Terreau

A partir du 13<sup>e</sup> siècle, le début de la construction est effectuée en Saône-et-Loire sur la commune de Vérosvres près de la colline proche du bourg. La fin des travaux est datée du 18<sup>e</sup> siècle. Ce château est une propriété privée donc il ne se visite pas. Ce lieu a eu plusieurs propriétaires (Pierre Le Roux, Thibault De Noblet, Jean-François Prosper de Villars, Lucien Villars puis Monsieur Robert). Il est reconnu monument historique le 28 décembre 1984.

### L'église

L'église de Vérosvres a été édifiée entre 1858 et 1859. D'ordre toscan, elle présente des peintures murales à fresque se rapportant à Sainte Marguerite-Marie Alacoque originaire de Vérosvres.



### Pour en savoir plus

#### Office de Tourisme du Haut-Clunisois

6, place de l'Église  
71520 Matour  
Tél. : 03 85 59 72 24  
ot-hautclunisois@orange.fr  
www.tourisme-haut-clunisois.com



### HORAIRES D'OUVERTURE OFFICE DE TOURISME

#### De septembre à avril

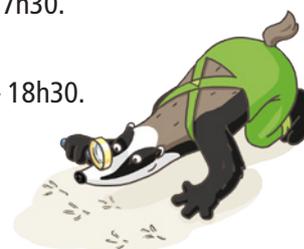
Le lundi et vendredi : 9h30 – 12h30 / 14h30 – 16h30.  
Le mercredi : 9h00 – 12h00 / 14h30 – 16h30.  
Le mardi et jeudi : 9h30 – 12h30.

#### De mai à juin

Du mardi au samedi : 8h30 – 12h30 / 13h30 – 17h30.

#### Juillet et août

Du lundi au dimanche : 9h30 – 12h30 / 14h30 – 18h30.



Ce circuit a été mis en place dans le cadre d'un partenariat entre l'Office de Tourisme du Haut-Clunisois, les élèves du Lycée Ste Marguerite-Marie de Vérosvres et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.



Matour et sa région



Retrouvez encore plus de balades partout en France sur [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) !

# Vérosvres

L'Inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, utilise les informations de la page suivante. Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas ! Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés par l'Inspecteur Rando.














1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Ta réponse

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

VÉROSUVRES

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

1 La croix de l'école

Quelle matière est utilisée pour construire cette croix ?

1 pierre 2 acier 3 brique



5 Le paysage

Quelle est la forme du toit qui se trouve à gauche, juste après la maison ?



2 La chapelle du Terreau

Quelle est la forme de l'entrée principale de cette chapelle ?



6 L'extérieur de l'église

Quel animal reconnais-tu au sommet du clocher de l'église ?



3 Le château

Quelle t'indique le nombre de cheminées visibles sur le toit du château ?



7 L'intérieur de l'église

Quel est le matériau de l'évêque à la statue d'un personnage vêtu de noir à ta droite. Que tient-il dans ses mains ?



4 Le poteau de randonnée

Quelle couleur sert à peindre la croix que l'on trouve au sommet de ce poteau ?



8 La croix

Quel âge de l'année te permet de reconstituer l'année inscrite en haut de cette croix ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Le début de la construction du château du Terreau date du XIII<sup>e</sup> siècle. La fin des travaux est datée du XVIII<sup>e</sup>. Il a été inscrit à l'inventaire supplémentaire des Monuments Historiques en 1984 mais, étant une propriété privée, le bâtiment ne peut se visiter aujourd'hui. On notera tout de même que, pour arriver à ce classement, de nombreux aménagements et rénovations ont eu lieu et ce, malgré plusieurs pillages au fil de son existence.

L'inspecteur Rando, en vacances à proximité de Vérovres décide de partir à la recherche des différents propriétaires du château qui se sont succédés pendant plusieurs siècles.

Il a réussi à trouver des informations sur plusieurs d'entre eux mais il n'arrive pas à identifier le nom de la première famille propriétaire du château au XIV<sup>e</sup> !

Sauras-tu l'aider à la retrouver ?



**Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de famille de la première famille propriétaire du Château du Terreau.**

**À l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr), tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.**





Tous les ans, les Journées européennes du Patrimoine se déroulent le troisième week-end de septembre. C'est l'occasion pour le public de découvrir des sites insolites.

Les propriétaires du château du Terreau, habituellement fermé au public, ont décidé d'ouvrir les portes de leur monument inscrit à l'inventaire supplémentaire des Monuments Historiques depuis 1984. C'est l'occasion pour tous les locaux d'enfin découvrir ce site. L'office de tourisme s'est chargé de prendre les inscriptions et la liste se remplit à toute vitesse.

Malheureusement, le jour J, les organisateurs s'aperçoivent que le porte-documents avec la liste des inscrits a été dérobé. Sans cette liste, les propriétaires refusent de démarrer la visite.

L'inspecteur Rando se rend vite sur les lieux pour mener l'enquête. Il a réussi à établir la liste de suspects ci-dessous. Il a maintenant besoin de ton aide pour démasquer le voleur. Sauras-tu l'aider ?



## Liste des suspects\*

BOUDENIL Leila née le 15 avril 1974 à Brandon

BREDONT Jules né le 14 août 1984 à Ozolles

DOUBUN Martin né le 3 janvier 1954 à Sivignon

GANGRET Quentin né le 27 août 1980 à Trivy

GOULIUT Victoria née le 30 février 1967 à Beaubery

GRALION Guy né le 12 mai 1949 à Suin

HURTIER Louis né le 24 juillet 2004 à Matour

PROUMEZ Bruno né le 9 septembre 1959 à Buffières

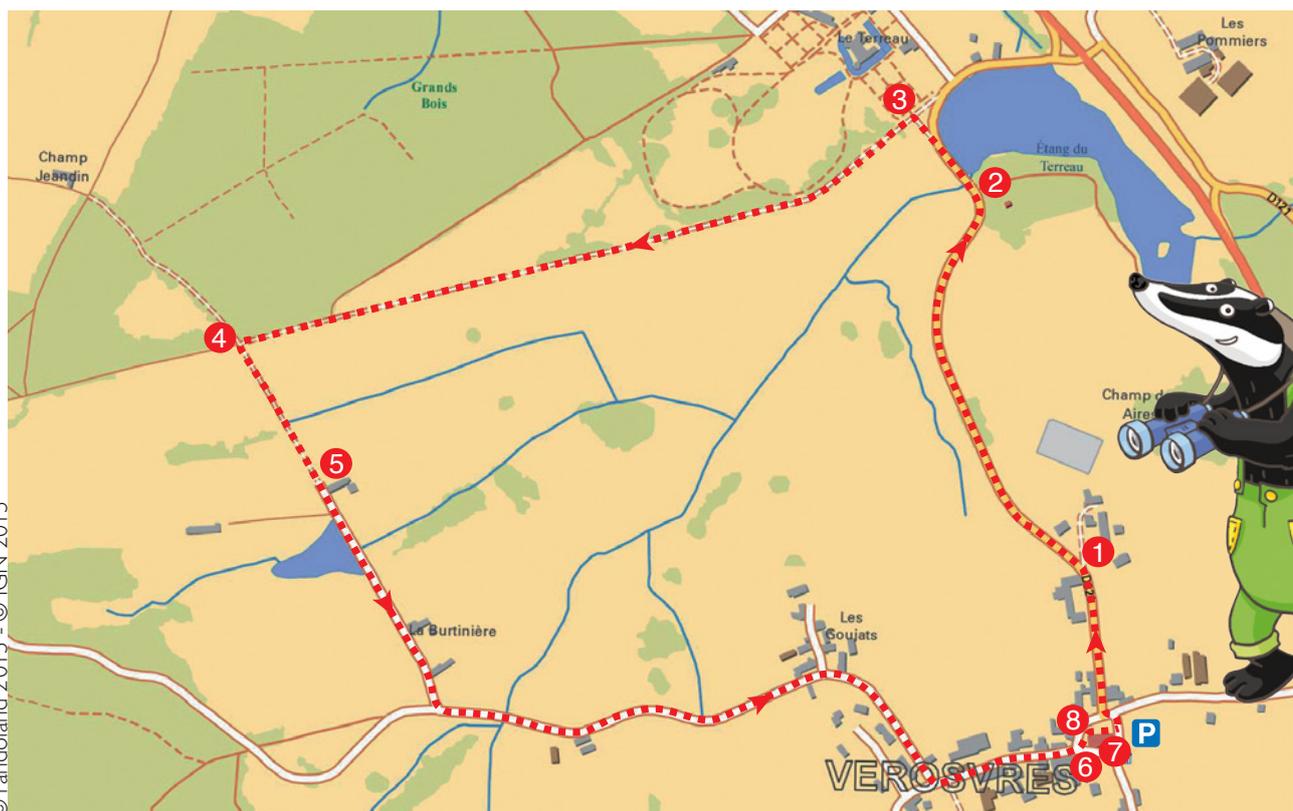
TRONIRE Thomas né le 21 juin 1994 à Dompierre

ZARIONE Nicolas né le 18 novembre 1964 à Montagny

\*Personnages imaginaires

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr), tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



VÉPOSYDES

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ.

attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la partie, de résoudre l'énigme principale.

6 L'extérieur de l'église  
Quel nom de saint connais-tu qui commence par la lettre de l'église ?

1 La croix de l'école  
Quel instrument de musique reconnais-tu au sommet du toit de l'école ?

La ville de naissance du voleur recherché ne rime pas avec le nom du point de cet animal.

2 La chapelle du Terreau  
Quelle est la couleur de la porte d'entrée principale de cette chapelle ?

7 L'intérieur de l'église  
Recherche la pierre tombale au sol dans l'église. Enregistre-la dans plus recopiés dans les cases correspondantes au code suivant :

Le jour de naissance du voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

où le chiffre en bleu t'indique le n° de ligne et le chiffre en rouge le n° de colonne de la lettre dans la grille.

3 Le château  
Utilise les lettres pour former les mots manquants dans le tableau ci-dessous.

Ex. : 3-2 signifie le 3<sup>e</sup> caractère de la 2<sup>e</sup> ligne = A

4 Le poteau de randonnée  
Quelle est la seule direction qui possède les mentions « V1 » et « V4 » ? Raye dans la grille toutes les lettres qui ne sont pas dans la réponse.

Tu viens de reconstituer le prénom d'un personnage qui, malheureusement, n'est pas celui que tu recherches.

5 Le paysage  
Quelle est la région qui se trouve à l'ouest de la ville visible sur la girouette au sommet du toit de cette maison ?

8 La croix  
Opère sur la croix de chiffres de la page précédente d'une partie de fléchettes lorsque l'un d'eux s'aperçoit que son score est nul après l'opération. Note tous les chiffres de l'année inscrite sur cette croix.

Le nombre total de voyelles dans son prénom t'indique un chiffre présent dans l'année de naissance du voleur recherché.

Liste de couleurs

Marron : Brown  
Vert : Green  
Rouge : Red  
Bleu : Blue  
Blanc : White  
Rose : Pink

ABCEEEÉFINNOQRRSSTTTTUUVZ

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

Les lettres restantes ne sont pas du tout présentes dans le prénom du voleur recherché.

6 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

7 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

8 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

9 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

10 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

11 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

12 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

13 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

14 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

15 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

16 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

17 Le voleur  
Le voleur recherché est un multiple du nombre de lettres du prénom.

Le nombre total de chiffres de l'année inscrite sur cette croix est égal à 10.

Aide

Pour résoudre l'énigme, utilise les lettres de la grille ci-dessous. Le chiffre en rouge indique le n° de ligne et le chiffre en bleu le n° de colonne de la lettre dans l'alphabet.

A = 1, B = 2, C = 3, D = 4, E = 5, F = 6, G = 7, H = 8, I = 9, J = 10, K = 11, L = 12, M = 13, N = 14, O = 15, P = 16, Q = 17, R = 18, S = 19, T = 20, U = 21, V = 22, W = 23, X = 24, Y = 25, Z = 26

Énigme 7157101G

Tu devrais maintenant connaître l'identité du voleur. Note son prénom dans le case ci-dessous.

